



Au début du jeu chaque joueur choisit le territoire sur lequel il souhaite installer son nouveau château. Chacun a la possibilité de choisir sa stratégie de développement selon son style de jeu - défensif ou offensif. Le jeu offrant de nombreuses possibilités dans de multiples domaines, un conseiller vous demandera des réaliser des quêtes, afin de vous guider et vous présenter les principes de base du jeu. Une fois que cela est acquis, chaque joueur devra choisir entre un développement économique ou militaire, et réussir des quêtes spécifiques.

Pour ceux qui optent pour le développement militaire elles s'appuieront sur la formation d'une armée et la construction de bâtiments militaires afin d'améliorer leurs unités.



Faire le bon choix pour un héros est primordial pour les joueurs agressifs. En effet certaines compétences spéciales permettent de réduire le temps nécessaire pour la formation des unités ou les améliorations dans la forge. Il est aussi important de savoir maîtriser les habiletés appropriées pour augmenter la résistance de vos unités dans les batailles à venir. Plus tard ces compétences vous serviront pour s'emparer plus facilement des ressources des joueurs qui auront choisi la stratégie de développement opposée – celui du économique qui permet la collecte plus importante de ressources.



Entourer ses domaines d'un mur aidera les joueurs défensifs à repousser avec succès les attaques ennemies. Le mur du château est un obstacle pour tous les ennemis, il est capable de se défendre avec des flèches contre les attaques des joueurs qui osent passer dans les alentours. De plus, le défenseur dispose d'une cachette dans laquelle ses ressources seront protégées des convoitises ennemies.



Les joueurs qui privilégient le développement économique peuvent tirer des bonus importants sur la production de ressources s'ils distribuent leurs points d'habileté correctement. Le marché est un endroit stratégique pour chaque souverain puisqu'il permet l'échange de ressources avec des marchands sur les quatre coins du Monde. Lorsque ses terres sont en danger, le souverain peut emporter tout ce qu'il possède et l'envoyer vers des terres lointaines afin que ses biens ne soient pas volés par d'autres seigneurs. Le choix d'un héros approprié pourra non seulement réduire le temps de construction des mines et les bâtiments défensifs, mais permettra également d'augmenter la vitesse de déplacement de vos marchands.



Lorsque le souverain est absent et ne peut protéger son royaume, une petite armée sera en sécurité dans la tour du château. Les unités les plus importantes resteront à l'abri pendant une longue

période, et ne participeront à aucun combat. Un autre moyen de protéger une armée est de l'envoyer en campagne vers des terres lointaines de sorte qu'elle reste hors de portée des attaques ennemies.



Pour finir, Il n'y a pas de stratégie universelle pour se développer, er tout dépendra des compromis et des décisions choisies durant les différents stades du jeu.

Bonne chance.