



Стратегии

В самото начало на играта всеки играч избира територия на която да започне развитието на своя замък. В зависимост от стила на игра агресивен или дефанзивен, всеки разполага с възможност за избор на стратегия при своето развитие. Играта предразполага разнообразни възможности за развитие и всеки играч получава такива от много места като едно от първите е още с началните стъпки на съветника. Тогава той избира дали да поеме по военен или икономически път, като в зависимост от своя избор той трябва да извърши препоръчителни действия след това. Избралите военен стил залагат на тренирането на войски и развитието на сгради насочени към производство и подобрене на единиците.



Агресивните играчи е нужно да направят правилен избор и на герой, който може да намалява времето на подобренията в ковачницата, или времето за трениране на войски. Освен това е необходим и правилен подбор на Умения, които да увеличат силата на неговите единици в бъдещите сражения. Благодарение на всичко това в по-късен етап от играта той ще се опитва да отмъкне ресурсите на играчите заложили на противоположна стратегия, която включва изграждането на силна икономика и производството на големи количества ресурси.



За успешното отблъскване на агресивните играчи дефанзивните владетели могат да разчитат на силна стена около техните владения. Стената е предизвикателство за всеки натрапник, а същевременно отвърща със силните си стрели към всеки дръзнал да премине през тях. Ако все пак това не се окаже достатъчно, защитника разполага със скривалище, в което може да скрие големи количества ресурси, които ще останат непокътнати.



Избралите икономическият път на развитие, могат да разчитат на сериозен ресурсен бонус при правилно разпределение на точките в уменията. За всеки владетел Пазарът е място за обмен на ресурси и пресечна точка на търговци от различни територии. Когато е в опасност, той винаги може да натовари всичко което притежава и да го изпрати до далечни земи, само и само да не попаднат в противниковите хазни.



Изборът на подходящ герой може да донесе както бонус към скоростта на строителство на сградите за производство на ресурси и защита, така и към скоростта на търговците разнасящи Вашите ресурси. Когато владетелят отсъства и не може на момента да реагира и да предпази своето кралство освен скривалище за ресурси, известно количество войска може да бъде скрито и в Кулата. В нея могат да бъдат предпазени най-важните единици за дълго време и дори да бъде атакуван многократно те няма да вземат участие в битките. Друг начин да бъде предпазена войската е да бъде изпратена на поход до други земи, което би я защитило от битка при нападение от друг играч.



Няма универсален тип стратегия за развитие, всичко е въпрос на компромиси и правилен избор във всеки един момент на играта.
Успех.