

The title graphic for 'Zaren 4.0 Kriege Strategien' is presented on a scroll-like background. The background is a textured, aged parchment map with various geographical features like rivers, forests, and small icons of buildings and ships. The title 'Zaren 4.0 Kriege' is written in a large, stylized, metallic font. The '4.0' is enclosed in a red circular seal with a gold border. Below the main title, the word 'Strategien' is written in a similar metallic font. The scroll is held by two wooden rollers on the left and right sides.

# Zaren 4.0 Kriege Strategien

Am Anfang des Spiels wählt jeder Spieler den Bereich, wo er die Entwicklung seiner Burg beginnen kann. Jeder hat die Möglichkeit seine Strategie für den Spielablauf zu wählen, die sich von dem Stil unterscheidet- verteidigende oder angreifende Strategie. Das Spiel bietet vielfältige Optionen für jeden Spieler. Am Anfang jeder Runde steht einem der Questgeber zur Seite. Im Laufe der Missionen kommt die Frage ob man einen wirtschaftlichen oder Militärischen weg gehen möchte . In Abhängigkeit von seiner Wahl sollte man die empfohlenen Handlungen machen. Die Spieler, die den militärischen Typ gewählt haben, verlassen sich auf die Truppenausbildung und die Entwicklung der militärischen Gebäude, damit sie ihre Einheiten hochstufen können.



Die richtige Wahl des Helden ist eine wichtige Entscheidung für die aggressiven Spieler. Aufgrund seiner speziellen Fähigkeiten kann der Held die benötigte Zeit für die entsprechende Hochstufung in der Schmiede oder für die Ausbildung der Truppen reduzieren. Ein anderer wichtiger Faktor sind die passenden Heldenfähigkeiten zu wählen, die die Stärke der Einheiten in den bevorstehenden Kämpfen erhöhen werden. Als Ergebnis dessen werden diese Spieler später versuchen Ressourcen von anderen Spielern zu stehlen, indem sie die entgegengesetzte Strategie benutzen. Wichtig ist eine stabile Wirtschaft und die Sammlung von größeren Mengen von Ressourcen.



Die verteidigenden Spieler können sich für den erfolgreichen Kampf auf starke Burgmauern verlassen. Die Mauer ist Herausforderung für jeden Feind. Die kämpft mit Pfeilen gegen jeden der es wagt sich dieser zu nähern. Falls das nicht genug ist, hat der Verteidiger ein Versteck in dem seine Ressourcen verstecken werden, und diese bleiben unberührt.



Die Spieler, die den wirtschaftlichen Weg der Entwicklung gewählt haben, können sich auf enorme Ressourceboni verlassen, falls sie die Fähigkeitspunkte rational abgesetzt haben. Für jeden Herrscher ist der Markt ein strategischer Platz zum Austausch von Ressourcen mit anderen Händlern. Falls er in Gefahr ist, kann er alles einpacken, worüber er verfügt und es zu weit entfernten Ländern schicken, damit keine Fürsten darauf zugreifen können.



Die Wahl von dem passenden Helden kann nicht nur die Produktionszeit und die Bauzeit der Gebäude reduzieren, sondern auch die Geschwindigkeit deiner Händler erhöhen. Wenn der Herrscher zu dieser Zeit nicht anwesend ist und sein Königreich nicht schützen kann, kann die Armee im Turm versteckt werden. Die wichtigsten Einheiten können dort für lange Zeit geschützt bleiben. Sie werden an keinem Kampf teilnehmen. Eine weitere Möglichkeit deine Armee zu schützen, ist diese auf einem Feldzug zu einem weit entfernten Land zu schicken. Das wird diese vor Spielerangriffen schützen.



Es gibt keine universale Strategie für deine Entwicklung, alles hängt von den Kompromissen und den Entscheidungen in jedem Moment des Spiels ab.

Viel Spaß