

NEMEXIA

EVOLUTION

Командирските кораби в Немексия Еволюция представляват нов вид специални единици, които лесно могат да станат неразделна част от арсенала на всеки играч. Тяхната роля е да ръководят цялата ваша флота в битка, подобрявайки нейните способности като предоставят определено преимущество към щетата, точките живот, шанса за критичен удар, поправката на единици, засичането на вражески шпиони и много други интересни качества.

Добре е да се знае, че всеки **Командирски кораб** изисква ниво на вашият Адмирал, което трябва да бъде достигнато. Веднъж когато изискванията са покрити, кораба е отключен и единственото нещо, което играчът трябва да направи е да закупи своята нова безценна единица и да я направи съществена част от арсенала си. По-високото ниво на кораба ще предостави по-голям бонус, затова подобренията са силно препоръчителни. Сега нека разгледаме по-подробно някои от тези внушителни машини.



Екзекутор

Името говори само. Единствената цел на Екзекутора е да превърне вражеския арсенал в скрап за възможно най-кратко време, поднасяйки бонус към атаката и щетата на вашата флота.

Булдозер

Някои казват, че само най-силният ще оцелее. Когато Булдозера е водещ Командирски кораб в битка, всички ваши единици ще получат допълнителен бонус към живота си според нивото на командъра.



Корсар

Веселият Роджър ще управлява отново, защото умението на Корсара да лети на Пиратски мисии и да увеличава процента на откраднат ресурс за всяка мисия го съпътства в неговите приключения.



Ловец

Благодарение на най-напредналите технологии, Ловецът има умението да засича вражеските шпиони в момента на тяхното кацане на вашите планети, като не им позволява да вземат никаква информация. Шанса за засичане се увеличава със всяко подобрене.



Вайпър

Вайпъра е специализиран в едно просто нещо – да намира слабите точки на противника и да го удря със всички сили. Всяко ниво на този кораб ще увеличава шанса ви за критичен удар.

Имайте предвид, че вашите Командирски кораби могат да бъдат поправяни ако бъдат унищожени в битки, което означава, че няма да загубите прогреса им по време на текущият рунд.

Избора на водещ Командирски кораб

Срамота е наистина, че може да използвате само една от тези технологии, след като имате достъп до всички от тях. Закупуването на различни типове Командирски кораби ще подобри вашето тактическо превъзходство. За жалост обаче не може да контролирате няколко умения по едно и също време. Затова след като влезете в Битка – командъра, който е на вашата страна трябва да е с най-подходящото умение за да може да го приложи успешно в битка. Приоритета на Командърите може да се променя. Това става лесно с просто провлачване в менюто, което се намира в главното ви Адмиралско меню.

Battle Priority	
As Defender	As Attacker
1 Juggernaut	1 Executor
2 Corsair	2 Corsair
3 Hunter	3 Juggernaut
4 Executor	4 Hunter
5 Viper	5 Viper

Веднъж отключени и закупени, подобрените ви Командирски кораби са готови повече от всякога да бъдат пуснати към следващата си задача!