

Les Seigneurs v.4.0 : Structures Défensives – Le Mur



Les seigneurs du Moyen-âge étaient soucieux de rendre leurs forteresses imprenable afin de pouvoir résister à un long siège et repousser les attaques des armées plus fortes. Beaucoup de campagnes militaires ont subi ainsi des pertes immenses par la pluie de flèches et de chaudrons de résine chaude constamment jetées par les défenseurs derrière leur mur (Cf krak des chevaliers).

Dans le jeu « lesseigneurs », le mur est l'édifice qui protège vos ressources durant les premières étapes du jeu. Aucune attaque de l'ennemi ne peut tuer les unités ou piller les ressources de votre château avant d'avoir détruit le mur. Les combats dans « lesseigneurs » se déroulent en plusieurs rounds dans lesquels chaque unité attaque à son tour. Or, le mur charge toujours dans le premier et il n'y a que les machines de siège qui attaquent le même tour, de sorte que le défenseur portera toujours des dégâts à l'ennemi.

De nombreux joueurs ont souligné le fait que le mur résiste rarement à plus de 1 tour. Nos propres observations ont montré que le mur n'offrait pas une protection adéquate pour les joueurs ayant opté pour un style de jeu plus défensif. En effet, si les premières améliorations transforment cette structure en une unité de combat très puissante, il devient rapidement quasi inutile de poursuivre les améliorations au vue de leur coût et du bonus apporté. En conséquence, un changement s'imposait ...

Avec la nouvelle version 4.0, les premières améliorations du mur n'apportent pas de changements importants, mais après le niveau 10 ses statistiques deviennent de plus en plus impressionnantes pour atteindre un bonus de 30% à l'attaque et une défense plus que doublé au niveau 20. Les joueurs défensifs qui optent pour le développement économique peuvent désormais retarder la production d'une armée alors que les joueurs offensifs seront soulagés par les coûts de construction allégés qui empêchent la construction d'un mur solide au début du jeu, en paralysant ainsi la production de ressources et la croissance militaire.

Maintenant, c'est à vous de jouer et de devenir un seigneur puissant. Élaborez de nouvelles ruses et expérimentez de nouvelles stratégies guerrières!

Nous espérons que ce changement va rendre votre jeu plus fascinant et agréable!

P.S : Des rumeurs précisent que le nouveau mur est si grand que même le Père Noël aura du mal à survoler ce dernier pour livrer les cadeaux au peuple dans vos châteaux !

Chaque rumeur possède sa part de vérité, nous devrions la découvrir sans doute bientôt...;)

