

ال حائط -الدفاعية المملوك حرب م باني



كان لدى أحكم الملوك في العصور الوسطى علم عن أهمية الحصن الذي يمكنه ان يصمد أمام حصار يستمر لشهور من قبل جيوش مهاجمة قوية. تعرض الكثير من الجيوش لخسارات فادحة بسبب الدفاع المستمر بالأسهم المتساقطة كقطرات المطر.

يعتبر الحائط بناء مهم في حرب الملوك لحماية مواردك خلال المراحل الأولى للعبة. إن يتمكن اي هجوم من قبل الأعداء من قتل وحدات او نهب موارد إلا بعد هدمه. تتكون المعارك في حرب الملوك من جولات و تتكون الجولات من دورات. يأتي دور الحائط في البداية و ستمكن الات فك الحصار فقط من الهجوم في نفس الدورة مما يعني ان المدافع سيتمكن دائماً من اتباع ضرر في وحدات العدو.

المشكلة التي بلغ عنها اللاعبين هي أن من النادر ان يصمد الحائط لأكثر من جولة واحدة. مما لاحظناه نحن هو أن الحائط فشل في تقديم الحماية الكاملة للاعبين ذوي استراتيجية لعب دفاعية. في تطويراته الأولى كان المبنى قوي جداً حيث أصبح عديم الفائدة و أسعار التطويرات لم تكن متوازنة بصورة جيدة. لهذا قمنا ببعض التغييرات...

أول مستويات للحائط أضعف الان لكن بعد التطوير للمستوى العاشر تصبح الإحصائيات متساوية و في المستوى العشرين سيحصل الحائط على 30% هجوم أفضل و ضعف و نصف دفاع. يمكن للاعبين ذوي إستراتيجية الدفاع و الذين يعتمدوا على النمو الإقتصادي المبكر الإعتماد على تدريب الوحدات لفترة أطول بقليل بينما سيعثر اللاعبون ذوي الإستراتيجية الهجومية على الراحة في أسعار البناء الجديدة التي تصعب بناء حائط قوي جداً في بداية اللعبة و بهذه الطريقة تعطيل إنتاجية الموارد و التطوير العسكري.

أما الان فكن ملك حكيم و إبدأ بتحضير خطة بارعة و إختبر إستراتيجيات جديدة لتشن الحروب! نتمنى ان يجعل هذا التغيير لعبتك أمتع و أحلى.

