

НЕМЕКСИЯ 2.0: БОЙНИ КОРАБИ



След като се научихте как да използвате цивилните кораби в Немексия, сега е време за тежката артилерия. Нека да погледнем от близо Бойните кораби за да разберете как работят те преди да ги изпратите да плякосват и разграбват планетите на вашите врагове.

СКАУТ



Това е малък разузнаващ кораб, който е перфектен за безшумни набези в атмосферата на вражеските планети и незабелязаната кражба на ресурс. Благодарение на малкото си тегло, реактивните двигатели са добре разпространени и осигуряват една не-малко висока скорост. И все пак неговите слаби оръжия и липсата на стабилен корпус, заедно с малката му структура го прави несигурен в големи битки. Остарялото му снаряжение не му позволява да се направят значителни подобрения на неговите бойни умения. Неговата основна цел е да защитава новосъздадените планети и да се справя със слабата защитна система на вражеските колонии.

ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, ПИРАТСКИ КОРАБ

КРЪСТОСВАЧ

Надпреварата в създаването на най-доброто оръжие довело до създаването на този своеобразен хищник на бойното поле. Използвайки модернизирани импулсни двигатели, този кораб става много бърз и способен на маневри, които не са по силите на никой друг създаван дотогава кораб. Кръстосвачът генерира защитно поле около себе си, което е причина за сравнително голямата структура. Снабден е с последни модели гаус оръдия. Въпреки липсата на голяма ударна сила, кръстосвачите притежават голяма пробивна сила, правейки ги смъртоносна заплаха дори за кораби от по-висок клас, когато кръстосвачите са повече на брой. Всички тези качества правят кръстосвачът един от доминиращите кораби на бойното поле.



Забележете, че този тип кораби директно атакува защитните единици (не е на случаен принцип) и подминава кораби, които имат уменито "Щит" (Пазител/Щит бот/Абсорбатор).

ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, БОМ БОНУС ЩЕТА СРЕЩУ ЗАЩИТНИ ЕДИНИЦИ

ПАЗИТЕЛ



Този тип кораби е изключително ефективен при защитата на други кораби от вражески атаки. Той има достатъчно живот, но и малка ударна сила. Можете да го използвате в различна комбинация с други кораби, така че да могат да бъдат по-ефективни на бойното поле. Бъдете внимателни, тези кораби могат да бъдат лесна мишена, ако не бъдат пазени и не са комбинирани с друг вид кораби.

ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, ЩИТ

БОЕН КОРАБ

Ако се нуждаете от кораб със значителна структура, който няма да ви подведе в битка, Бойният кораб е вашият кораб. Снабден е с последни модели защитни лазери, фотонни торпеда и йонни оръжия. Основно оръжие е мощно плазмено оръдие, което може да унищожи по-малки кораби с единичен изстрел. Оборудван е с дебела титаниева броня и изключително издържливи щитове, правейки бойният кораб специалист по оцеляването на бойното поле и трудна мишена за врага. Въпреки всички тези предимства има един немалък недостатък – много голямата маса. Импулсните двигатели не са достатъчно за бойният кораб и за това на него са инсталирани и четири свръхскоростни двигатели. С тях корабът получава сносна маневреност и скорост. Този тип кораби има двойна щета срещу кораби, притежаващи умението „Щит“.



ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, 100% БОНУС ЩЕТА СРЕЩУ КОРАБИ ПАЗИТЕЛИ

УНИЩОЖИТЕЛ



Най-високият клас боен кораб. Унищожителят е създаден, за да господства над всеки друг кораб на бойното поле. Оборудван с най-развитите бойни технологии на империята – огромен арсенал от фотонни торпеда, множество лазери и йонни оръжия и двойното плазмено оръдие, което е сърцето на неговата огнева мощ. Те са гаранцията за унищожаването на кораб от по-нисък клас. Защитата се състои от многослойна титаниева броня и две нива плазмени щитове. Тук отново се натъкваме на основния проблем при тези кораби – много голямата маса. По време на тестовете само

свръхскоростните двигатели се оказали подходящи за този тип кораби. Шест такива двигателя са необходими да накарат кораба да се движи с прилична скорост, но въпреки това той си остава бавен и почти неспособен на маневри.

ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, СЪЖИВЯВАНЕ

БОМБАРДИРОВАЧ

Развитието на все по-усъвършенствани защитни системи прави необходимо създаването на специален тип кораби за тяхното унищожаване. Бомбардировачът е високо ефективен срещу защитни системи, оборудван със мощни плазмени торпеда. Тук се появява един проблем – големия корпус и мощните оръжия правят кораба лесна мишена. Заради това при създаването на кораба размерът му е внимателно изчислен. Като следствие от това има липса на добре укрепена броня, а щитовете на кораба са само частично ефективни. Заради липсата на място, заето от мощните оръдия, модифицирания импулсен двигател. Това, за съжаление, не предлага достатъчно скорост на фона на неоправдано високият разход на газ.



Забележете, че този кораб атакува директно най-силните кораби (Звезда на смъртта/Титан/Нокс царица) и подминава кораби, които имат уменито "Щит".

ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, РАЗСЕЎВАНЕ, 100% БОКУС ЩЕТА СРЕЩУ КОРАБИ ОТ КЛАС ЗВЕЗДА НА СМЪРТТА

ЗВЕЗДА НА СМЪРТТА



Звездата на смъртта (ЗНС) при всички положения е най-могъщото измежду всички останали оръжия на бойното поле. Със своя размер на малка луна ЗНС притежава изключително мощно гравитонно оръжие, което наред с големи флоти е способно да унищожи и цяла планета. Огромният размер драстично намалява скоростта на този вид кораб. Звездата на смъртта има огромна структура, щитове и товарен капацитет.

ЦЕЛ: БОЕН КОРАБ, ДЕТОНАЦИЯ, РАЗРУШАВАНЕ НА ПЛАНЕТИ