

NEMEXIA 2.0: BATTLE SHIPS



Après les Vaisseaux utilitaires il est temps de connaître l'essence même de Nemexia- les vaisseaux de combat. Jetez-y un coup d'oeil afin de connaître le principe de leur usage avant d'envoyer votre flotte piller les planètes ennemies.

CHASSEUR



C'est un petit vaisseau de reconnaissance, qui se déplace très rapidement, grâce à son structure légère. Il est parfait pour accoster les planètes hostiles inaperçu et voler les ressources ennemies. Toutefois, ses faibles armes et boucliers et sa petite structure le rendent inapte pour des batailles plus importantes. Les armements obsolètes ne lui permettent pas d'améliorer ses capacités de combat; de plus sa capacité faible devient un vrai inconvénient. Néanmoins il sert à protéger les planètes colonisées et peut neutraliser les petites structures de défense.

OBJECTIF: VAISSEAU DE COMBAT, PIRATAGE

CROISEUR

La course pour développer la meilleure arme a motivé la production de ce prédateur sur le champ de bataille. En effet le Croiseur est un des vaisseaux dominants dans les combats. Grâce à ses moteurs à impulsion modernes, il est réputé être incroyablement rapide et capable de manoeuvres extraordinaires qu'aucun autre navire n'a réussi à égaler jusqu'à présent. Le Croiseur est entouré par un champ énergétique, d'où sa grande taille. Il est armé de canons dernière génération. En dépit de son manque de puissance explosive, il est doté de la capacité de percer ce qui rend un plus grand nombre de Croiseurs une arme mortelle, même pour les navires d'une classe supérieure.



Notez que ce type de vaisseau attaque directement les unités de défense et évite les vaisseaux boucliers.

CARACTÉRISTIQUES: VAISSEAU DE COMBAT, 50% PLUS DE DÉGÂTS CONTRE LES UNITÉS DE DÉFENSE

GARDIEN



Ce vaisseau est très utile pour protéger vos autres navires d'attaques ennemis puisqu'il possède la compétence « Bouclier ». Il est assez résistant et peut subir énormément de dégâts mais en revanche il n'est pas très puissant en attaque. Vous pouvez vous servir de ce navire en différentes combinaisons avec d'autres vaisseaux pour que votre flotte soit plus efficace sur le champ de bataille. Mais ces vaisseaux peuvent être une bonne cible pour les vaisseaux ennemis s'ils ne sont pas bien protégés.

CARACTÉRISTIQUES: VAISSEAU DE COMBAT, BOUCLIER

ULTRA CROISEUR

Vous avez besoin d'un vaisseau avec une structure considérable qui ne vous lachera pas dans le combat? L'Ultracroiseur est le navire pour vous. Il est armé avec des lasers défensifs les plus récents, un torpille photon et armes ion. L'armement principal est un puissant canon plasma qui peut détruire de plus petits vaisseaux en un seul souffle. Il est équipé d'une épaisse armure de titane et des boucliers très résistants, ce qui fait de lui un vrai survivant sur le champ de bataille et une cible difficile pour les vaisseaux ennemis. Mais en dépit de tout ces bons aspects, le seul ombre est son poids énorme. Les moteurs à impulsion ne sont pas assez puissants pour l'Ultracroiseur et pour cette raison les ingénieurs ont implementé quatre moteurs ultraspeed, avec lesquels le vaisseau reçoit une bonne capacité de la manoeuvre et vélocité.



CARACTÉRISTIQUES: VAISSEAU DE COMBAT, 100% BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LES VAISSEAUX BOUCLERS

VAISSEAU AMIRAL



C'est un vaisseau de combat de la plus haute catégorie. Le Vaisseau amiral est produit pour dominer tout les autres navires sur le champ de bataille. Il est doté des dernières technologies développées par la guerre de l'Empire - un grand arsenal de torpilles à protons, beaucoup de lasers et armes à ions, mais le cœur de sa puissance de feu est son arme à plasma double ce qui est une garantie pour la destruction de chaque navire d'une classe inférieure. La défense se compose d'une armure de titane multicouche et deux niveaux de boucliers à plasma. Le seul problème c'est son poids immense et d'après les tests effectués seulement les moteurs ultra rapides montrent les résultats nécessaires. Il en faut six pour faire bouger le navire, toutefois il reste assez lent et incapable de manoeuvres.

CARACTÉRISTIQUES: VAISSEAU DE COMBAT, RENAISSANCE

Le perfectionnement des systèmes de défense des planètes a causé la production de navires spéciaux pour la neutralisation des défenses. Le Bombardier est très efficace contre ces systèmes de défense, équipés de puissantes torpilles plasma. Mais sa grande taille fait de lui une cible facile. L'absence partielle d'une armure épaisse et les boucliers résultent du calcul de la taille. Son engin est constitué d'un moteur à impulsion qui, malheureusement n'assure pas une grande vitesse de déplacement malgré la consommation importante de carburant.



Notez que ce vaisseau attaque directement les vaisseaux ultimes (Étoile de la mort/Titan/Reine Nox) tout en évitant les vaisseaux possédant la compétence « Bouclier ».

CARACTÉRISTIQUES: VAISSEAU DE COMBAT, DOMMAGES COLLATÉRAUX, 100% PLUS DE DÉGÂTS CONTRE LES VAISSEaux ULTIMES

Étoile de la mort



L'Étoile de la mort est de tout les armements, la meilleure pour tout usage. Ayant la taille d'une petite lune, elle porte une arme exceptionnellement puissante au graviton, capable de détruire même des planètes entières. La taille réduit considérablement la vitesse du navire, pourtant il a une énorme structure et une capacité de transport incroyable.

CARACTÉRISTIQUES: VAISSEAU DE COMBAT, DÉTONATION, DÉSTRUCTION DE PLANÈTES