

## NEMEXIA 2.0: STATKI WOJENNE



Statki cywilne choć są bardzo potrzebne w Nemexii, to jednak najważniejszymi jednostkami są bojowe statki. Czas poznać ciężką artylerię, dzięki której zaatakujesz lub okradniesz wroga.

### ZWIADOWCA



Mały statek zwiadowczy. Ze względu na małą wagę, silniki odrzutowe nadają mu wysoką prędkość. Jednakże słaba broń, brak dobrej osłony i niewielka konstrukcja, czynią go niezdolnym do większych bitew. Braki w uzbrojeniu uniemożliwiają także rozwój jego umiejętności walki. Jego głównym celem jest ochrona niedawno skolonizowanych planet i radzenie sobie z małymi systemami obronnymi wrogich kolonii.

### PRZEZNACZENIE: STATEK WOJENNY, STATEK PIRAT

### KRĄŻOWNIK

Konfederacja odkryła i stworzyła niesamowicie użyteczną broń wykorzystywaną w kosmicznych bitwach. Krążownik korzysta z eksperymentalnie zmodernizowanych silników impulsowych, przez co jest niezwykle szybki i choć posiada sporą ładownię można nim manewrować jak żadnym innym statkiem do tej pory. Krążownik posiada wokół siebie duże pole energii, które otacza w sumie jego dużą konstrukcję. Uzbrojony jest w dwa działa Gaussa. W dużych grupach Krążowniki posiadają ogromną siłę ognia co czyni je zabójczym nawet dla statków wyższej klasy. Wszystkie te cechy czynią krążownik jednym z dominujących statków na polu walki.



Należy pamiętać, że ten typ statków atakuje bezpośrednio jednostki obrony (brak czynnika losowego) i omija statki, które posiadają umiejętność Osłona (Strażników).

### PRZEZNACZENIE: STATEK WOJENNY, 50% BONUS DO OBRAŹEŃ ZADAWANYCH WSZYSTKIM JEDNOSTKOM OBRONY

## STRAŻNIK



Ten rodzaj statku jest bardzo przydatny do tego, aby bronić Twoje inne statki przed atakami. Może przyjąć na siebie dużą część uszkodzeń i ma możliwość małego ataku. Możesz go używać w różnych kombinacjach z innymi statkami, tak aby zapewnić większą skuteczność na polu bitwy. Bądź ostrożny, statki te mogą być dobrym celem dla wroga, jeśli nie są dobrze chronione.

**PRZEZNACZENIE: STATKI WOJENNE, OSŁONA**

## OKRĘT WOJENNY

Potrzebujesz statku o znaczącej strukturze który nie zawiedzie w walce?

Okręt wojenny to statek dla Ciebie. Jest uzbrojony w lasery obronne, torpedy fotonowe i działa Jonowe. Podstawowe uzbrojenie to potężna broń plazmowa który może zniszczyć mniejsze statki jednym strzałem. Tytanowy pancerz daje zadziwiająco mocne tarcze co ułatwia przeżycie na polu wali i czyni go trudnym celem dla innych statków. Statek ma wiele zalet ale też jedną wadę jest bardzo ciężki. Silniki impulsowe nie mają wystarczającej mocy dla okrętu wojennego i dlatego zainstalowane są cztery superszybkie silniki. Dzięki nim statek zyskał możliwość dobrego manewrowania i przyzwoitą prędkość. Ten typ statków zadaje podwójne obrażenia jednostką z umiejętnością "Osłona".



**PRZEZNACZENIE: STATKI WOJENNE, PODWÓJNE  
USZKODZENIA PRZECIW STATKOM TYPU STRAŻNIK**

## NISZCZYCIEL

Najwyższej klasy okręt wojenny. Niszczyciel wyprodukowany żeby zdominować pole bitwy. Wyposażony w ostatnie technologie wojenne wynalezione przez twoje imperium - duży arsenał torped protonowych, dużo ilość laserów i dział jonowy, jednak serce siły ognia stanowi podwójna armata plazmowa. Daje to gwarancje zniszczenia każdego statku niższej klasy. Na obronę składa się wielowarstwowy tytanowy pancerz i dwa poziomy tarcz plazmowych. Jednak istnieje problem: niszczyciel jest bardzo ciężki. Zainstalowano sześć ultra szybkich silników żeby statek mógł polecieć, jednak mimo tych zabiegów okręt jest wolny i nie ma zbyt dużych możliwości manewru.



**PRZEZNACZENIE: STATEK WOJENNY, ODNOWIENIE**

## BOMBOWIEC

Nieustanny rozwój już prawie perfekcyjnych systemów obrony na planetach, powoduje konieczność produkcji specjalnych statków, przeznaczonych tylko do niszczenia takich systemów. Bombowiec jest bardzo wydajny w starciu z systemami obronnymi, wyposażone w plazmowe torpedy. Niestety jest jeden problem - jego duże rozmiary czynią go łatwym celem. Dlatego podczas projektowania rozmiar musiał zostać wkalkulowany. W konsekwencji tego brak jest grubego pancerza, a tarcze są tylko gdzieś tam rozłożone. Ze względu na brak wolnej przestrzeni, używany jest zmodyfikowany silnik, który niestety nie oferuje wystarczającej prędkości w porównaniu do jego dużego zużycia gazu.



Należy pamiętać, że ten typ statków atakuje bezpośrednio jednostki mistrzowskie (Gwiazdy Śmierci; brak czynnika losowego).

**PRZEZNACZENIE: STATKI WOJENNE, ROZPRYSKOWE  
UDERZENIE, 100% BONUS DO OBRAŻEŃ PRZECIW STATKOM  
TYPU GWIAZDOM ŚMIERCI**

## GWIAZDA ŚMIERCI



Gwiazda Śmierci oferuje najlepsze uzbrojenie. Jest wielkości małego księżycy, posiada nadzwyczajnie silną broń grawitonową, zdolną niszczyć nawet całe planety. Wielki rozmiar znacznie obniża prędkość tego typu statków. Posiada nadzwyczajną strukturę i niewiarygodnie wielkie ładownie.

**PRZEZNACZENIE: STATEK WOJENNY, DETONACJA,  
NISZCZENIE PLANET**