

Khan Wars

Umiejętności rycerza w wersji 4.5 Khan Wars



W nowej wersji Khan Wars nadal wprowadzamy nowe funkcje ulepszające właściwości rycerzy w grze. Pragniemy aby coraz bardziej przyczyniali się oni do zwycięstw i rozpoczynamy przypisywać im zdolności, dzięki którym gracze będą mogli wybrać najlepszą strategię dla nich.

Za każdym razem, gdy Twój rycerz zdobywa poziom prestiżu zdobywa też punkty, które mogą być wykorzystane do poprawy jednej z nowych umiejętności. Każdy rycerz posiada 3 unikalne umiejętności zależne od jego klasy. W czterech kolejnych paragrafach omówiony zostanie każdy rycerz oraz szczegóły jego umiejętności.



Marszałek, będzie zwiększać życie jednostek piechoty stacjonującej w zamku, które mają chronić dobytek. Będzie on również zwiększał szansę na zniszczenie budynku podczas atakowania, dzięki czemu maszyny będą odgrywały ważną rolę podczas nękania wroga. Będąc ekspertem w wojnie i strategii, marszałek będzie mógł zwiększyć ładowność wypraw sprząających poprzez darmowe motywowanie ich.

Gospodarz, bardziej skupia się na zamku w którym rządzi a jego 3 umiejętności zwiększają pojemność baszty, zwiększają pojemność magazynu oraz zwiększają zdrowie i uszkodzenia wyrzadzane przez mur. Umiejętności te sprawiają, że gospodarz najlepiej nadaje się do gry defensywnej i siedzenia w zamku, które musi być szybko rozbudowany.



Handlarz, jest mistrzem w wymiany surowców i ma dostęp do lepszych darmowych materiałów. Jego maszyny mają zwiększone życie a rynkowi tragarze mogą dźwigać znacznie więcej towarów. W rzeczywistości każda jednostka podlegająca handlarzowi może dźwigać więcej zasobów bez względu na rodzaj wyprawy. Korzystając z tych umiejętności, handlarz uczyni Twój zamek bardzo dobrze prosperującym miejscem, które będzie mogło łatwo dostarczyć duże ilości surowców w dowolne miejsce.

Szpieg, jest mistrzem kamuflażu i podstępu, teraz dzięki niemu możesz schować więcej surowców w kryjówce bez ryzyka narażania się wrogom. Poprawi on również życie oraz obrażenia zadawane przez konnych łuczników, ucząc ich przebiegłości oraz odpowiedniego trzymania łuku podczas oddawania strzału. Szpieg będzie miał wpływ na jednostki szpiegów, czyniąc je bardziej efektywnymi podczas odkrywania mocnych i słabych stron przeciwnika. Dobry szpieg będzie bezcennym dowódcą podczas działań zaczepnych, co będzie obniżało morale wrogów.



Mamy nadzieję, że nowe umiejętności rycerzy okażą się doskonałym dopełnieniem Twojej obecnej taktyki. Bonusy do statystyk wahają się pomiędzy 10% a 40% w większości przypadków. Rycerze w nowej odsłonie Khan Wars 4.5 będą ważniejsi niż kiedykolwiek wcześniej! Będziemy nadal wśluchiwać się w Wasze propozycje gdy będziemy tworzyć aktualizację do Twojej ulubionej gry.

Powodzenia na udeptanym klepisku, Panie!