

# Khan Wars

## Khan Wars Lovagképessügek a 4.5 verzióban



A Khan Wars új verzióiban még több tulajdonságot fejlesztünk a lovagok számára. Szeretnénk, hogy a lovagok kulcsszerepet kapnának a győzelem elérésében, ezért az első lépés amit teszünk érte az, hogy több képességet adunk a lovagoknak és lehetőséget biztosítunk játékosainknak, hogy új stratégiákat választhassanak.

Amikor a lovagod presztízsszintet lép, kapni fog képességpontokat, melyek segítségével fejlesztheted az új képességeinek egyikét. Minden lovag 3 egyedi képességgel rendelkezik majd típusától függően. Az alábbiakban részletesebben leírjuk minden lovagtípust és képességeit.



A **Tábornagy** lovagtípus növeli a gyalogság életpontjait abban a városban, ahol kinevezésre került. Továbbá növeli a támadó hadjárataid maximális épületek elleni rombolási esélyét, ezzel jobb esélyt biztosítva az ostrom orientált játéktípusnak. A hadügyben és a stratégiákban szakértő, a Tábornagy növeli az általa vezetett egységek betakarítási hadjáratok rakománykapacitását ingyenes motivációval.

A **Földesúr** lovagtípus inkább összpontosítja erejét arra a városra, ahol ki van nevezve. A 3 egyedi képessége biztosítja a torony épület nagyobb népszámkapacitását, a raktárak nagyobb nyersanyag kapacitását és a fal nagyobb rombolását (damage) és hosszabb életét. Ezek a képességek félelmetes ellenséggé és bölcs uralkodóvá teszik a Földesúr lovagot, mely legalkalmasabb a védekezési játéktílushoz és az új váraid gyors építkezési fejlődéséhez.



A **Kereskedő** lovagtípus járatos a nyersanyag cserében és ingyen hozzáférhet minőségibb anyagokhoz. Az ostromgépeinek hosszabb az élete, a piaci kereskedőinek jelentősebb nagyobb a rakománya. Mitöbb, a Kereskedő által vezetett egységek több nyersanyagot cipelhetnek, függetlenül a hadjárat típusától. Ezen képességek felhasználásával a Kereskedő a leggazdagabb váraidnak ideális vezetője, aki könnyen elláthatja az előőrsöket és a többi várad rengeteg áruval.

**A Kűm** lovagtípus, az álcázás és a csalás mestere, most több nyersanyagot rejthet el a rejtekhelyen, anélkül, hogy azt kockáztassa az ellenség támadásaiban. Jelentősen növeli az íjászlovag egységek támadását és életpontjait, tanítva nekik cseles harctaktikát és halálos íjásztechnikákat. Végül, de nem utolsósorban, a Kém hatással van a gyorsfutó egységek teljesítményére, hatékonyabbá téve őket az ellenség erősségeinek és gyengeségeinek megismerésében. A jó kém lovag nélkülözhetetlen a klántaktikában és a gyors, villámszerű támadásokban, melyek megbénítják és demoralizálják az ellenséged harcrendjét.



**K**eméljük, hogy a lovagképességek a játékélmény nagyszerű kiegészítésének bizonyulnak majd. A fent említett képességek bónusza a legtöbb esetben 10% és 40% között van. A Lovagok a Khan Wars 4.5 verzióban fontosabbak, mint valaha! Továbbra is figyelembe vesszük a visszajelzésed a kedvenc játékod fejlesztésekor!

**Sok sikert a harcmezőkön, Uram!**