

Zarenkriege 4

Fähigkeiten der Ritter in Zarenkriege 4.5



Mit den kommenden Versionen von Zarenkriege fahren wir fort den Rittern mehr Fertigkeiten im Spiel zu geben. Wir möchten sie zu einem sehr wichtigen Instrument für den Sieg machen und der erste Schritt den wir machen ist, ihnen mehr Fähigkeiten zu geben und unsere Spieler so zwischen mehr Strategien wählen zu lassen.

Jedes mal, wenn dein Ritter einen Prestigelevel erreicht bekommt er Statistikpunkte, die dazu genutzt werden können, eine seiner neuen Fähigkeiten zu verbessern. Jeder Ritter wird 3 einzigartige Fähigkeiten - abhängig von seiner Ritterklasse – haben. In den folgenden vier Abschnitten werden wir die einzelnen Klassen und deren Fähigkeiten im Einzelnen vorstellen.



Der Marshall ist in der Lage in der von ihm regierten Stadt die Lebenspunkte seiner Infanterieeinheiten anzuheben. Er wird auch die Chance bei seinen Angriffen gegnerische Gebäude mit Belagerungswaffen zu beschädigen erhöhen und verbessert so die Möglichkeiten, den Gegner mit einem an Belagerungswaffen orientiertem Spielstil zu bedrängen. Als Experte in Kriegshandwerk und Strategie kann der Marshall kostenlos die Tragfähigkeit seiner Truppen bei Durchsuchungen verbessern.

Landesherren sind mehr auf die ihnen zugeordnete Stadt fixiert und ihre drei Fähigkeiten umfassen ein verbessertes Fassungsvermögen der Bevölkerung im Turm, eine größere Kapazität an Ressourcen im Lager und einer verstärkten Stadtmauer mit mehr Lebenspunkten und mehr verursachtem Schaden. Diese Fähigkeiten machen den Landesherren zu einer exzellenten Möglichkeit zu einem defensiveren Spielstil oder zu einem weisen Herrscher um neu erworbene Burgen rasch ausbauen zu können.



Händler sind sehr geschickt im Austausch von Ressourcen und haben kostenlosen Zugang zu besseren Materialien. Ihre Belagerungswaffen haben mehr Lebenspunkte und die Händler ihres Marktes können bedeutend mehr tragen. Genaugenommen können alle Einheiten unter dem Befehl des Händlers mehr Ressourcen tragen, unabhängig von der Art des Feldzuges. Durch den Gebrauch dieser Fähigkeiten zu deinem Vorteil macht es den Händler zum idealen Gouverneur deiner reichsten Städte, die leicht Außenposten oder andere Festungen mit vielen Waren versorgen können.

Spione, als Meister der Tarnung und Täuschung, können nun mehr Ressourcen im Versteck vor dem Zugriff des Feindes verbergen. Sie verbessern die Lebenspunkte und den Schaden der berittenen Bogenschützen erheblich indem sie ihnen ausgeklügelte Schlachttaktiken und tödliche Techniken in der Handhabung des Bogens beibringen. Zum guten Schluß beeinflußt der Spion die Leistungen der Späher und macht sie damit effektiver als je zu vor darin, die Stärken und Schwächen des Gegners aufzudecken. Ein guter Spion ist unverzichtbar für die Taktik von einem Bündnis und für blitzschnelle Angriffe, um die Reihen deiner Gegner gefechtunfähig zu machen und zu demoralisieren.



Wir hoffen, die neuen Fähigkeiten der Ritter werden eine großartige Ergänzung zu deinem Spielvergnügen sein. Die oben erwähnten Fähigkeiten haben einen Bonus von 10% bis 40% in den meisten Fällen. Ritter werden in Zarenkriege 4.5 wichtiger sein als jemals zuvor! Wir werden auch weiterhin auf eure Rückmeldungen hören, wenn wir neue Updates für euer Lieblingsspiel vorbereiten.

Viel Glück auf dem Schlachtfeld, mein Zar!