

Khan Wars

Habilidades del Caballero en la versión 4.5 de Los Khanes



En las nuevas versiones de Los Khanes seguimos implementando más características de los caballeros en el juego. Nuestro deseo es que sean muy importantes para la victoria y los primeros pasos que vamos a dar son atribuirles más habilidades y hacer a nuestros jugadores escoger entre estrategias nuevas.

Cada vez que tu caballero adquiera un nivel de prestigio, recibirá puntos de habilidades que se pueden usar para mejorar una de sus habilidades. Cada caballero tendrá 3 habilidades únicas basadas en su tipo. En los siguientes cuatro párrafos comentaremos cada clase de caballero y sus habilidades detalladamente.



Los Marshals podrán aumentar los puntos de salud de las unidades de infantería en la ciudad en la que son asignados a gobernar. También aumentarán la máxima posibilidad de destrucción de edificios de tus campañas de ataque proporcionando una mejor posibilidad de estilos de juego orientados al asedio para hostigar a los jugadores enemigos. Siendo expertos en guerra y estrategia, los marshals pueden aumentar la capacidad de cargamento de sus tropas en la campaña limpieza motivándolas gratis.

Los Comandantes se enfocan más en la ciudad que son asignados a gobernar y sus 3 habilidades proveen una mayor capacidad de población de la torre, mayor capacidad de recursos de los almacenes y mayor salud y daño de la muralla. Estas habilidades convierten al Comandante en un oponente formidable, más apropiado para un estilo de juego defensivo o en un gobernante sabio de tus castillos nuevos que requieren un crecimiento rápido de la construcción.



Los Caballeros Comerciantes son hábiles en los intercambios de recursos y tienen acceso a mejores materiales gratis. Sus máquinas de asedio tienen mayor salud y los comerciantes del mercado pueden cargar una cantidad considerablemente mayor. De hecho, cada unidad bajo el mando del comerciante puede cargar más recursos sin importar el tipo de campaña. Usar estas habilidades a tu favor convierte al comerciante en el gobernante ideal de tus castillos más ricos que pueden fácilmente suministrar puestos de avanzada y otras fortalezas de bienes abundantes.

Los Espías, siendo maestros en camuflaje y engaño, ahora pueden esconder más recursos en el refugio sin tomar el riesgo de que estén expuestos a los ataques enemigos. También van a mejorar tremendamente la salud y el daño de las unidades de la caballería de arqueros, enseñándoles las tácticas de la batalla astuta y las técnicas del manejo del arco mortífero. Por último, pero no menos importante, los espías influyen sobre el rendimiento de las unidades mensajero veloz haciéndolos más eficaces que nunca en el descubrimiento de las fuerzas y debilidades del oponente. El buen caballero espía será inapreciable para las tácticas del clan y los ataques-relámpago que paralizan y desmoralizan las filas de tu oponente.



Esperamos que las nuevas habilidades del caballero resultarán ser una adición fabulosa a tu experiencia de juego. El bonus de las habilidades arriba mencionadas es entre 10% y 40% en la mayoría de los casos. ¡Los Caballeros en Los Khanes 4.5 serán más importantes que nunca! Seguiremos leyendo su feedback al preparar las nuevas actualizaciones de su juego favorito.

¡Buena suerte en el campo de batalla, mi Secor!