

# Khan Wars

## Le abilità dei Cavalieri in Khan Wars 4.5



Con le nuove versioni di Khan Wars continuiamo ad introdurre nuove funzioni in merito ai Cavalieri. Vorremmo farli una parte del gioco molto importante. Ecco perché con la nuova versione li abbiamo dato nuove abilità che danno la possibilità al giocatore di creare nuove strategie.

Ogni volta quando il tuo Cavaliere guadagna prestigio, riceverà anche punti abilità e con questi punti potrà sviluppare le sue nuove abilità. Ogni Cavaliere ne avrà 3 abilità uniche basati al suo tipo. Nei prossimi quattro paragrafi parleremo di ciascuna classe di Cavaliere e le loro abilità in dettaglio.



**Maresciallo** – potrà aumentare i punti vita della fanteria nel proprio castello. Aumenterà anche il chance massimo per distruzione degli edifici. Essendo un esperto di guerra e strategia, il Maresciallo, motivando i soldati, potrà aumentare anche il carico delle unità nelle marce "Resti di Battaglia".

**Proprietario** – aumenterà la capacità della Torre di nascondere soldati, aumenterà anche la capacità del Magazzino e aumenterà i punti vita e forza del Muro. Queste abilità fanno il Proprietario un Cavaliere meglio per uno stile di gioco difensivo o un sovrano saggio dei tuoi nuovi castelli che richiedono una crescita rapida.



**Commerciante** - i Cavalieri sono esperti negli scambi di risorse ed hanno accesso a materiali migliori gratuitamente. Le sue macchine d'assedio sono della salute aumentata ed i mercanti possono trasportare più risorse. Infatti ogni unità sotto il controllo del Commerciante può trasportare più risorse. Così il Commerciante diventa un Cavaliere ideale per i tuoi castelli più ricchi, potrà facilmente supportare i tuoi altri avamposti e castelli.

**Spie** - adesso possono nascondere più risorse nel Rifugio. Aumenteranno anche tremendamente le statistiche dell'Arciere a Cavallo. Una cosa molto importante è anche il cambiamento in merito agli Esploratori. La Spia influirà sulle prestazioni dell'unità, gli Esploratori diventeranno più efficaci che mai a scoprire la forza e debolezza dell'avversario. La Spia sviluppata sarà molto importante per le tattiche del Clan e gli attacchi veloci e lampi che demoralizzeranno il rango dei tuoi nemici.



**S**periamo che con le nuove abilità il gioco diventerà più interessante e divertente. Il bonus delle abilità di cui abbiamo parlato sopra è fra il 10% e 40%. Nella versione 4.5 i Cavalieri saranno più importanti che mai ! Continueremo ad ascoltare le vostre opinioni e desideri per il vostro gioco preferito.

**Buona fortuna sul campo di battaglia, mio Signore!**