

MANAGOR

Od niepamiętnych czasów przekazywana była plotka o grupie niezwykłych stworzeń. Z czasem plotka tak bardzo postarzała się, że stała się mitem. Mit o Orkach jest obecny w wielu fikcyjnych dziełach sztuki, ale ożywa w jednej krainie - Managor.



Orkowie są jedną z trzech ras, które walczą o głowę smoka. W porównaniu z pozostałymi dwoma rasami, są to wprawieni w walce wojownicy. Nie boją się oni stanąć w pierwszej linii czy też walczyć z łucznikami.

Dobrze znający się na walki w wręcz, Orkowie obecnie stanęli przed nowym wyzwaniem - walką z ich potomkami, którzy bardzo wyewoluowali - Nieumarłymi.

To Tronar został wybrany spośród Orków do prowadzenia walki. Jego zdolności przywódcze, duży zasięg i specjalne umiejętności, o które nikt go nawet nie podejrzewa, okazują się bardzo przydatne dla Hobora oraz innych jednostek walczących wręcz.

Długie istnienie Orków w krainie Managor uczyniło z nich bardzo doświadczonych wojowników. Orkowie zawsze przewidują ruch przeciwnika. Niestety są bardzo podatne na ataki flankami i dlatego szkolą najlepsze jednostki, na taki typ ataków - Arvelafa. Są to liderzy jednostek walczących na dystans.

Poniżej widzisz trzech bohaterów, którzy tradycyjnie rządzą Orkami w Krainie Managor.





Topornik oraz Mistrzynie Topora - wojownicy walczący wręcz.

Kusznik oraz Pustynny Chochlik - najlepsi strzelcy jakich znają Orkowie.

Szaman Orków oraz Księżniczka Voodoo - wojownicy, dla których magia nie zna tajemnic.

Wielkie bitwy oczekują na jednego z tych 6 bohaterów. Przygotuj się na walkę, która pochłonie wiele ofiar. Jaki będzie jej wynik? Zarejestruj się na Managor za darmo i zmień bieg historii tej krainy. Wszystko jest w twoich rękach.

