

MANAGORE

От незапомнени времена се разнася слуха измежду хората за необекновени същества. До толкова слух, че превърнал се в мит. Митът за Орките присъства в редица фантастични произведения, но става реалност само тук. А именно ~ в Реалността на Managore.



Една от трите раси участваща в сражението за главата на дракона и тази поставила началото на останалите две. Отлично познаваща врага, не се боеше да влезе в бой, както със силна първа линия, така и с масивен ред стрелци.

Славещи се с голямата си сила в близкия бой, сега най-голямото предизвикателство на Орките бе сражението с еволюираните им потомци – Неживите.

За тази цел бе отредено на Тронар да води тази битка за отстояване на чест и доминация. Неговите лидерски умения, голям обхват на удара и специални умения, които никой не подозира оказваха най-голямата подкрепа на Хобор и предвожданияте от него на първа линия.

Дългото им съществуване в Реалността ги правеше много опитни бойци ~ те знаеха типичните ходове на противниците. Вече бяха претърпели флангова атака и за това изтренираха най-голямата съпротива на атаките по фланга – лидерът на далекобойните орки – Арвелаф.

Тези трима предводители бяха наместниците в Реалността на характерните за Оркската общност герои.





- **Войнът с брадва** и неотсъпващата по умения **Майсторка на брадвите** – Меле герои, най-добре тренирани за близък бой
- **Арбалетистът** и **Пустинният зъл дух** – най-добрите стрелци, които някога общността е познавала
- **Оркът Шаман** и **Вуду жрицата** - Магически герои с непозната до сега мистерия на магиите

Под опеката им започна да се води битка, вещаеща много жертви. А какъв ще бъде нейният край? Регистрирайте се в Managore, за да разберете или да промените събитията. Всичко е във ваши ръце!

