تغييرات الشعب:

تغييرات شعب اليابان

- 20%ارخص لتدريب النبلاء و الوحدات الخاصة (كان (10%

تغييرات الوحدة الخاصة : (الساموراي)

- نقاط الصحة - 500 (كانت (700
- السرعة - 15 (كانت (10
- السعة السكانية - 5 (كانت (10
- الحمولة - 25 (كانت (30
- الهجوم على المشاة 300 (كان 100 فقط(
- الهجوم على الفرسان 300 (كان 1000 فقط(
- الهجوم على الرماة 400 (كان 180 فقط(
- الهجوم على الات فك الحصار 450 (كان (200

ملاحظة : تدريب الوحدات الخاصة يكلف 250 ذهب ، 250 حديد،150 خشب و 100 من الطعام.

• تغييرات الشعب العربي:

جديد: 20% حائط أقوى -

تغييرات المجاهدين:

- نقاط الصحة - 500 (كانت (310
- الحمولة - 25 (كانت (35
- السرعة - 15 (كانت (10
- الهجوم على المشاة 400 (كان 115فقط (
- الهجوم على الفرسان 200(كان 90فقط (
- الهجوم على الرماة 400 (كان 115فقط (
- الهجوم على الات فك الحصار 300(كان (115

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

• تغييرات الشعب الليثواني

اضافات الشعب الليثواني

10%زيادة في سرعة تدريب الفرسان

- 10%زيادة في سرعة تدريب المشاة(كانت 10% أرخص(
- 10%زيادة في سرعة تدريب الفرسان

تغييرات أمير الحرب

- الهجوم على الات فك الحصار 500(كان (250
- نقاط الصحة - 500 (كانت (310
- الهجوم على المشاة 500 (كان 250فقط)
- الهجوم على الفرسان 250(كان 125فقط)
- الهجوم على الرماة 500 (كان250فقط)

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : الفروسية(كانت المهاجم) و المدافع

حرب الملوك 4.5

معلومات النسخة الجديدة

I. شعب جديد - الفرس

مزايا الشعب:
- 10% زيادة في انتاج الحديد
- 10% رماة أرخص
- 10%سرعة أكبر عند انتاج الات فك الحصار
- 20% مشاة أكثر
- 20%زيادة في الضرر عند الهجوم على الحائط
- الوحدة الخاصة: كامانجير

الوحدة الخاصة لشعب الفرس - كامانجير

- الهجوم على المشاة - 250
- الهجوم على الفرسان - 250
- الهجوم على الرماة - 300
- الهجوم على الات فك الحصار - 100
- الهجوم على المباني - 50
- نقاط الصحة - 500
- النطاق - 5
- السرعة - 15
- سعة سكانية - 10
- حمولة - 60
- مهارة - 0.5% لمهارة الرماية حتى 66%(70% مع تطويرات المستوى الثالث

ملاحظة: تؤثر ميزات الشعب على خصائص الوحدة الخاصة: الرماية و المدافع. زيادة ميزة الكامانجير تحسب في بداية كل دورة (في المعركة)

يتطلب التطوير للمستوى الأول: 10 ساعات،20000 ذهب،25000 حديد، 15000 خشب،20000 طعام .
يتطلب التطوير للمستوى الثاني: 15 ساعة، 25000 ذهب، 32500 حديد،17500 خشب،25000 طعام.
يتطلب التطوير للمستوى الثالث 20 ساعة، 30000 ذهب،40000 حديد،20000 خشب،30000 طعام.

- تغييرات شعب المغول

اضافات لشعب المغول

- زيادة في سرعة تطوير المحنك المدفوع بالموارد فقط بهذه الطريقة تقلص من الوقت المتطلب للتطوير المحنك

تغييرات في الوحدة الخاصة- حرس الملك

- الهجوم على الات فك الحصار 500(كان (250
- الهجوم على المشاة 450 (كان 150فقط(
- نقاط الصحة - 500 (كانت (400
- الهجوم على الفرسان 300(كان 100فقط (
- الوقت المتطلب للتدريب 45 دقيقة(كان ساعة كاملة(
- الهجوم على الرماة 400 (كان200فقط(

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

- تغييرات شعب الألمان

تغييرات الوحدة الخاصة - تيتونيك

- الحمولة -25 (كانت (15
- الوقت المتطلب للتدريب 45 دقيقة(كان ساعة كاملة(

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

يتطلب تدريب الوحدة الخاصة: 150 ذهب،300 حديد(كان 500)،100 خشب،200 طعام

- تغييرات شعب الفرنجة

ميزات شعب الفرنجة:

- 10%تطوير محنك ارخص لجميع الوحدات و بهذه الطريقة ستوفر كمية من الموارد(هذه الميزة موجودة عند الدفع بالموارد فقط(

تغييرات الوحدة الخاصة- محارب الفأس

لا توجد اي تغييرات في الإحصائيات

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

يتطلب تدريب الوحدة الخاصة: 150 ذهب،300 حديد،300 خشب،150 طعام

- تغييرات الشعب البلغاري

تغييرات الوحدة الخاصة – القس تنجرا:

- الهجوم على الات فك الحصار 100(كان (30
- الهجوم على المشاة 100 (كان30 فقط(
- نقاط الصحة - 500 (كانت (250
- الهجوم على الفرسان 100(كان 30فقط (
- الحمولة -25 (كانت (5
- الهجوم على الرماة 100 (كان30فقط(

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

يتطلب تدريب الوحدة الخاصة (قس تنجرا) :400 ذهب(كان 500)،100 حديد،100 خشب،200 طعام(كان (20

- ## تغييرات الشعب البريطاني

مزايا الشعب البريطاني:

- 10%تطوير محنك ارخص لجميع الوحدات (مدفوعة مقابل موارد فقط) و بهذه الطريقة ستقلل من الموارد المتطلبة للتدريب.

تغييرات الوحدة الخاصة(الطبال(

- نقاط الصحة - 500 (كانت (250
- الحمولة -25 (كانت (10
- ميزة خاصة: +0.5% زيادة في مهارة القيادة حتى 36% (40% للمستوى الثالث اي محترف(
- الهجوم على المشاة 100 (كان30 فقط(
- الهجوم على الفرسان 100(كان 30فقط (
- الهجوم على الرماة 100 (كان30فقط(
- الهجوم على الات فك الحصار 100(كان (30

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

تغير مهارة القيادة التأثير على هذه الوحدة أيضاً، الزيادة الخاصة به ستضاف مع كل جولة و ليس في بداية المعركة فقط.

يتطلب تدريب الطبال: 350 ذهب(كان 650)،100 حديد (كان 50) 100 خشب (كان 50) و 200 طعام.

- ## تغييرات شعب القوط

تغييرات مزايا شعب القوط:

- 10%تطوير محنك أرخص لجميع الوحدات المدفوعة بالموارد مما يساعدك على توفير الموارد

الوحدة الخاصة – الحرس الوطني

- نقاط الصحة - 500 (كانت (450
- الحمولة -25 (كانت (15
- ميزة خاصة: +0.5% زيادة في مهارة المدافع حتى 36% (40% للمستوى الثالث اي محترف(
- الهجوم على المشاة 400 (كان180 فقط(
- الهجوم على الفرسان 250(كان 50فقط(
- الهجوم على الرماة 320 (كان120فقط(
- الهجوم على الات فك الحصار 320(كان (120

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : المهاجم و المدافع

- تغييرات الشعب الروسي

تغييرات مزايا الشعب الروسي

- 10%تطوير محنك أسرع لجميع الوحدات المدفوعة بالموارد مما يساعدك على توفير الوقت المتطلب للتطوير

ميزات ابراج الحصار

- نقاط الصحة - 500 (كانت (450
- الحمولة -25 (كانت (0
- ميزة خاصة: +0.5% زيادة في مهارة فك الحصار حتى 36% (40% للمستوى الثالث اي محترف(
- الهجوم على المشاة 450 (كان350 فقط(
- الهجوم على الفرسان 350(كان 250فقط(
- الهجوم على الرماة 450 (كان350فقط(
- الهجوم على الات فك الحصار 250(كان (100

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات : فك الحصار و المدافع

- تغييرات شعب البيزانطينيين

ميزات شعب البيزانطينيين

10%تطوير محنك أسرع لجميع الوحدات المدفوعة بالموارد مما يساعدك على توفير الوقت المتطلب للتطوير

ميزات الوحدة الخاصة(الراهب(

- سعة سكانية 8 (كان 2 فقط)
- وقت متطلب للتدريب 45دقيقة(كان ساعة)
- نطاق :3 كان 1 (يصل الى 4 مع التطوير للمستوى الاخير)
- حمولة 25(كان5 فقط)
- ميزة خاصة: +0.5% زيادة في مهارة التعليم حتى 36% (40% للمستوى الثالث اي محترف
- الهجوم على المشاة 200 (كان30 فقط)
- الهجوم على الفرسان 30
- الهجوم على الرماة 60 (كان30فقط)
- الهجوم على الات فك الحصار 60(كان30)
- نقاط الصحة - 210 (كانت 80)

ملاحظة: خاصيات الشعب تؤثر على مهارات الوحدات :الرماية و المدافع

يتم حسب زيادة المهارة في نهاية المعركة إعتماداً على عدد القسان (الوحدة الخاصة) المتبقيين

يتطلب تدريب الوحدة الخاصة: 100 ذهب (كان 400)،250 حديد (كان 50) 300 خشب (كان 100) و 150 طعام

II. تغييرات مهارة القيادة

يتم حسب نقاط زيادة مهارة القيادة الان في بداية كل جولة في المعركة بدلاً من بداية المعركة فقط و بهذه الطريقة ستزيد من فرصة هروب بعض الوحدات و عدد الوحدات الهاربة.

كيف تعمل مهارة القيادة – نسبة الفرق بين اللاعبان في القيادة تقسم على 5.بين 50% و 100% من النتيجة تساوي نسبة عدد الوحدات الهاربة من الجيش في كل جولة.يتم اختيار نوع الوحدات الهاربة عشوائياً.

مثال:

اللاعب "س" لديه 30% قيادة

اللاعب "ع" لديه 10% قيادة

(30-10)/5=20/5=4%

50%من ال4% =2%،100 من 4% =4%

كل جولة من المعركة 2-4% من وحدات اللاعب "ع"الناحيين سيهربوا من المعركة.

III. تمت إضافة 12 إمكانية للأمراء

كل ما يرفع الأمير من مستوى الاحترام يحصل على نقطة امكانية، مع كل خامس مستوى يحصل على نقطتان و مع كل عاشر مستوى يحصل على **3** نقاط

لكل طبقة من الأمراء 3 إمكانيات مختلفة

القائد

- صحة المشاة- سيتمكن قائد الحرب من رفع صحة المشاة ب 0.5% حتى 20% إعتماداً على نقطة مستخدمة
- حمولة جمع الفائض – سيتمكن من رفع حمولة إرساليات جمع الفائض ب 0.:3% و حتى 12% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة
-
- هدم المباني- سيتمكن من رفع الحد الأقصى للضرر المحدث بالمباني من جيشك و بهذه الطريقة سيكون لديك حظ اكبر في هدمهم

مالك الأراضي:

- زيادة سعة البرج – سيتمكن من رفع سعة البرج ب1% و حتى 40% إعتماداً على نقطة مستخدمة
- قوة الحائط – سيتمكن من رفع صحة الحائط و الضرر المحدث منه ب 1% وحتى 40% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة
- سعة المخازن – سيتمكن من رفع سعة المخازن ب 0.25% و ختى 10% إعتماداً نقطة مستخدمة

التاجر:

- حمولة التاجر - يرفع من حمولة تجار السوق ب 1% و حتى 40% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة
-
- حمولة الجيش - يرفع من حمولة الجيش ب 0.3% و حتى 12% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة
- صحة الات فك الحصار – يرفع من صحة الات فك الحصار ب 0.5% و حتى 20% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة

الجاسوس:

- قوة الفرسان – يرفع من نقاط صحة الفرسان و الضرر الناتج منهم ب 1% و حتى 40% إعتماداً على النقاط المستخدمة
-
- تاثير الجواسيس – سيرفع من نقاط صحة الجواسيس و الضرر الناتج منهم ب 0.25% و حتى 10% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة.
-
- سعة المخبأ – سيرفع من سعة المخبأ ب 0.5% و حتى 20% إعتماداً على كل نقطة مستخدمة .

كل ما يرفع الأمير من مستوى الاحترام يحصل على نقطة امكانية، مع كل خامس مستوى يحصل على نقطتان و مع كل عاشر مستوى يحصل على 3 نقاط.كل إمكانية للأمير يمكن تطويرها الى 40 مرة كحد أقصى.

عندما يكون الأمير على قيد الحياة و معين على القلعة فجميع هذه الميزات ستحصل علىها الارساليات و القلعة المعين عليها فقط يمكن اعادة ترتيب نقاط الإمكانيات بنفس سعر اعادة ترتيب نقاط احصائيات الأمير -10 نقود مقابل نقطة احصائيات. اعادة ترتيب نقاط الامكانيات سيصفر جميع امكانيات الامير و سيحسب عليك تكلفة كل نقطة.

IV. مهمات الأمير

ستحصل على خبرة من مهمات الأمير الان مساوية لعدد الموارد المصروفة على المهمة إضافةً الى الإحترام مع حظ أكبر للحصول على أداة

مثال: تتطلب مهمة ما 1000 ذهب،1000 حديد،1000 خشب و 1000 طعام. عندما ينهي الأمير المهمة سيحصل على 4000 خبرة بالإضافة الى 400 إحترام و سيتمكن من العثور على اداة مفيدة.

V. تغييرات الجاسوس

عند وصول إرسالية تجسس الى المكان المحدد لها ستحصل معركة بين الجواسيس فقط. لن تحصل على اي تقرير معركة – ستحصل على رسالة عن ارسالية التجسس فقط (للاعب المرسل و المدافع)اذا لم يملك المدافع اي جواسيس،لن تصله اي رسالة

النتائج المحتملة:

في حال موت جميع جواسيس المهاجم لن يحصل المهاجم على اي معلومات عن القلعة. -

- في حال نجاة بعض الجواسيس،سيتمكن من رؤية معلومات جميع موارد المدافع
- اذا كان عدد جواسيس المهاجم الناجين اكبر من عدد جواسيس المدافع الناجين فسيعرف المهاجم عدد الموارد جميعاً،مستوى المباني و انواع الوحدات في القلعة.
- اذا كان عدد جواسيس المهاجم الناجين ضعف عدد جواسيس المدافع الناجين فسيعرف المهاجم عدد جميع الموارد،المباني و الجيش المتواجد في القلعة.
- اذا كان عدد جواسيس المهاجم الناجين اكبر بثلاثة مرات من عدد جواسيس المدافع الناجين فسيعرف المهاجم عدد جميع الموارد،المباني،الجيش في القلعة،الجيوش الداعمة،تطويرات وحدات المدافع و الوحدات المتواجدة في البرج.

تمت اضافة 10 مستويات تطوير للجاسوس

- كل تطوير هجوم يزيد 10% من ضرره على جميع الوحدات
- كل تطوير مدافع يزيد 10% من نقاط صحة الجاسوس

تمت إضافة تطوير هجوم و دفاع محنك للجاسوس:

- تطوير الهجوم المحنك يزيد 10% من هجوم الجاسوس على كل الوحدات
- تطوير الدفاع المحنك يزيد 10% من نقاط صحة الجاسوس

4تصاميم جديدة للجواسيس:

- في المستوى 4 دفاع و هجوم
- في المستوى 8 دفاع و هجوم
- تطيور الهجوم المحنك
- تطوير الدفاع المحنك

VI. ساحة المشاهير

اللاعبين صاحبي ترتيب عالي في الخبرة سيحصلوا على وسام مميز في صفحة معلوماتهم الشخصية و في صفحة الترتيبات في اللعبة-
-الفائزين في ترتيبات التحالفات سيحصلوا على وسام مميز في صفحة معلوماتهم الشخصية و امام اسامهيم في صفحة الترتيبات في اللعبة.