Információk a Nemexia 2.5 verzióról

1. Változások a kémkedésnél

Változások a kémkedés esélyeinél:

Az alábbi táblázatban megtalálhatóak az esélyei annak, hogy a játékos a 3 jelentéstípus (Teljes, Részletes, Alap) közül melyiket kapja.

L1 a Támadó Kémkedésének szintjét jelenti.

L2 a Védő Kémkedésének szintjét jelenti.

L1 - L2 =	Teljes	Részletes	Alap
4 vagy több	90%	10%	0%
3	75%	15%	10%
2	65%	20%	15%
1	40%	30%	30%
0	30%	30%	40%
-1	20%	25%	55%
-2	0%	20%	80%
-3	0%	10%	90%
-4 vagy kevesebb	0%	0%	100%

Kémkedések közötti szünet:

Ha szeretnél egy bolygót vagy csapatbolygót kémlelni, két próbálkozás között szünetet kell tartanod. Ez az összes Kémkedési repülést érinti, melyet az adott bolygóhoz küldesz, tehát ha több kémhajód van egy bolygón, ez nem segít abban, hogy több kémkedési jelentést kapj rövidebb időn belül.

A szünet a Kémkedés 1. szintjén 30 másodperc, a tudomány minden következő szintjével csökkenni fog 1 másodperccel. Ez azt jelenti, hogy a szünet a Kémkedés 20. szintjén 11 másodperc lesz.

A kémszondák ellenőrzése közötti szünet csökkent:

Az alábbi táblázat mutatja, mennyi idő kell, hogy elteljen két kémszonda ellenőrzés között:

Kémkedés szintje	Pajzs nélkül (perc)	Pajzzsal (perc)
2-4	90	45
5-7	80	40
8-10	70	35
11-13	60	30
14-17	50	25
18-20	40	20
21-23	30	15
24-27	20	10
28-30	10	5

Azonnali kémszonda ellenőrzés:

Amikor a bolygóellenőrzés opció meg van szüntetve egy bolygón, használhatod az "Azonnali ellenőrzés" opciót, mely megengedi, hogy azonnal ellenőrizd a bolygó körüli kémszondákat, és lenullázza a szünet idejét. Ezt az opciót korlátlanul lehet használni bármelyik bolygón. Az opció használata alkalmanként 5 érmébe kerül.

II. VÁLTOZÁSOK A REPÜLÉSEKNÉL

Változások a támadások korlátozásánál:

Minden játékos legfeljebb 20 (Ultrasebességű univerzumokban 10) támadást indíthat egy másik játékos bolygójához 24 óránként.

Minden szövetség legfeljebb 20 (Ultrasebességű univerzumokban 10) csapattámadást indíthat egy másik csapatbolygóhoz 24 óránként.

Változások a kalózkodás korlátozásánál:

Minden játékos legfeljebb 100 (Ultrasebességű univerzumokban 50) kalóz repülést indíthat egy másik játékos bolygójához 24 óránként.

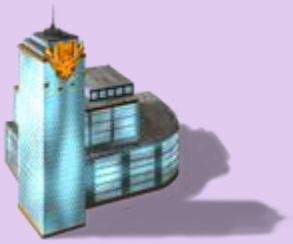
Minden szövetség legfeljebb 100 (Ultrasebességű univerzumokban 50) kalóz repülést indíthat egy másik csapatbolygóhoz 24 óránként.

Változások a szállítás korlátozásánál:

Szállítási repüléseket csak a szövetséged tagjainak a bolygóihoz, valamint saját bolygóidra és a szövetséged Csapatbolygójára indíthatsz.

III. VÁLTOZÁSOK A KERESKEDELMI KÖZPONTNÁL

Oldalak opció hozzáadva:



Az "Utolsó Ajánlatok" menüben választhatsz oldalt. Oldalonként legfeljebb 50 ajánlat látható. Azonban az irányított szűrés érvényes lesz az összes ajánlatra, így nem kell újra meg újra használnod minden egyes oldalon.

Változás a kereskedelmi együtthatónál:

A kereskedelmi együttható változik 1:1.2-től 1:1.5-re, ami azt jelenti, hogy egy olyan ajánlatot is tehetsz, mint például 1000 fém 1500 ásványra.

Jutalék eltávolítva:

A jutalék típusú adó teljesen el lesz távolítva, amikor ajánlatot teszel a Kereskedelmi központban.

Sikeres alku adó hozzáadva:

Amikor lezársz egy sikeres alkut, a nyersanyagbevételért 5% adót kell fizetni a Kereskedelmi központnak.

IV. VÁLTOZÁSOK AZ AUKCIÓNÁL

Új típusú csomagok:

A régi típusú csomagok le lesznek cserélve újakra. Minden aukció körnél lesz legalább egy csomagtípus minden egyes hajóra vagy védő egységre (kivéve a Műholdakat és a Pajzsokat), így könnyen megtalálod pont azt, ami kell, anélkül, hogy várj a következő körre. Minden egységnek

legfeljebb 3 csomagtípusa lehet: Kicsi, Közepes és Nagy.

Az új csomagokat a népesség határozza meg és nem pedig az egységek száma, ami helyreállítja az egyensúlyt a három faj között.

Licitálás nyersanyaggal:

Licitáláni nyersanyaggal lehet érmék helyett. Minden játékos kiválaszthatja, melyik nyersanyaggal szeretne licitálni (Fém, Ásvány, Gáz, Törmelék) az egyes csomagokra. Ha elveszítesz egy licitet, visszakapod a licitáláskor használt nyersanyag 50%-át. A Prémium és a Platina Premium 70%-ra növelik ezt a számot.

Új korlátozások:

Licitálással mindennap korlátlan számú csomagot megszerezhetsz. Ne feledd, hogy a licitálás csak 9:00 és 00:00 óra (szerver idő) között lesz elérhető.

A vásárlások (licittel szemben) korlátozva vannak a megvásárolt népesség által, amely naponta 30 000, Prémium és Platina Prémium felhasználók számára pedig 40 000.

V. Változások a szövetségeknél

1. Vezér asszisztens rang:

   Új speciális rang lett hozzáadva minden szövetséghez. A vezér által kinevezett Vezér asszisztens, segíteni fog a vezérnek a szövetség szervezésében: elfogadhat jelentkezéseket vagy kirúghat játékosokat, vagy megváltoztathatja a jogukat.

VI. Változások az ózonproblémát jelző menünél

1. Ökológia tudomány eltávolítva:

   Az Ökológia tudomány már nem lesz fejleszthető ebből a menüből.

2. Újraindítás eltávolítva:

   Az újrakezdés opció már nem lesz elérhető ebből a menüből.

VII. Változások a játékos profiljánál

1. Választható alapértelmezett profil oldal:

   Minden játékos kiválaszthatja, milyen alapértelmezett oldal jelenjen meg a profilján: Bolygók, Parancsnoki hajók, Teljesítmények vagy Fal.

VIII. VÁLTOZÁSOK A HELYETTESÍTÉSNÉL

A játékosok már nem kapnak “Helyettesítve” jelölést:

A játékosok nem lesznek többet megjelölve "Helyettesített"-nek a Galaxis menüben. Ehelyett "Aktív helyettesítő" jelölést kapnak, amely a helyettesítőik aktivításán alapul. Ha az adott játékos helyettesítői aktívak voltak a felhasználói fiókjában az elmúlt 15 percben, a játékosnál meg fog jelenni ez a jelölés.

A Helyettesítők már nem léphetnek be inaktív felhasználói fiókokba:

A Helyettesítők nem férhetnek hozzá olyan felhasználói fiókokhoz, amelyeknek a tulajdonosai nem léptek be a játékba több, mint 7 egymást követő napon keresztül.