НЕМЕКСИЯ 2.6 - БЕЛЕЖКИ ЗА ПРОМЕНИТЕ

I. ПРОМЕНИ В ШПИОНАЖА

1. Промяна в шансовете за шпионаж:

- Таблицата по-долу показва шансовете за получаване на трите вида доклади (Пълен, Подробен и Непълен).
- L1 е нивото на науката Шпионаж на Атакуващия
- L2 е нивото на науката Шпионаж на Защитника

L1 - L2 =	Пълен	Подробен	Непълен
4 или повече	90%	10%	0%
3	75%	15%	10%
2	65%	20%	15%
1	40%	30%	30%
0	30%	30%	40%
-1	20%	25%	55%
-2	0%	20%	80%
-3	0%	10%	90%
-4 или по- малко	0%	0%	100%

2. Изчакване между шпионажите:

- Изчакването преди да можете да вземате повторен шпионаж от конкретен играч или отборна планета ще стане възможно. Това включва всички Ваши изпратени шпионажи, но дори и да имате много шпионски сонди на една планета, няма да можете да вземате повече доклади за по-кратко време.
  Времето на изчакване при първо ниво Шпионаж е 30 секунди и намалява при всяко следващо ниво с 1 секунда. На 20-то ниво, времето на изчакване ще бъде 11 секунди.

3. Промяна в изчакването при проверка за шпиони:

- Таблицата по-долу показва новото време за изчакване преди всяко сканиране:

Ниво на Шпионажа	Без Щит (минути)	С Щит (минути)
2-4	90	45
5-7	80	40
8-10	70	35
11-13	60	30
14-17	50	25
18-20	40	20
21-23	30	15
24-27	20	10
28-30	10	5

4. Моментална проверка за шпиони:

- Когато сканирането за шпионски сонди е в процес на изчакване за конкретна планета, ще можете да ползвате опцията "Моментално сканиране", което ще ви позволи да проверите за шпионски сонди веднага. Тази опция може да бъде използвана неограничено за всяка планета на цена от 5 кредита.

II. Промени по полетите

1. Промени в ограничението за Атаки:

- Всеки играч ще може да изпраща по 20 (10 за Ултра спийд вселени) Атаки към **коя да е планета на друг играч** в рамките на 24 часа.
- Всеки съюз ще може да изпраща по 20 (10 за Ултра спийд вселени) Отборни атаки към друга отборна планета в рамките на 24 часа.

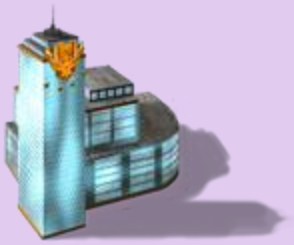
2. Промени в ограничението за Пиратски полети:

- Всеки играч ще може да изпраща До 100 (50 за Ултра спийд вселени) Пиратски полета към коя да е планета на друг играч в рамките на 24 часа.
- Всеки съюз ще може да изпраща до 100 (50 за Ултра спийд вселени) Пиратски полета към друга Отборна планета в рамките на 24 часа.

3. Ограничение в Транспортните полети:

- Ще можете да извършвате Транспортен полет само до планети на съюзници от собствения Ви съюз, до ваши планети и до Отборната Ви планета.

III. Промени в Търговския Център



1. Добавени страници:

- Менюто с последни оферти ще съдържа страници. Всяка страница ще показва по 50 оферти. Филтърът ще сортира всички резултати и няма да е необходимо да го използвате на всяка страница.

2. Промяна в Търговския коефициент:

- Търговският коефициент ще бъде променен от 1:1.2 на 1:1.5, което значи, че ще можете да създавате оферти като, например 1000 ресурс за 1500 ресурс.

3. Премахване на комисионната:

- Комисионната такса ще бъде напълно премахната когато се създават оферти в Търговския център.

4. Добавена такса при успешна сделка:

- Когато затваряте вече сключена успешно сделка като продавач, 5% от входящия ресурс ще бъде вземан като такса за Търговския център.

IV. Промени в Аукциона

1. Нов вид пакети:

- Старият тип пакети ще бъде заменен с нови. Всеки кръг на аукциона ще има поне по 1 пакет за всеки вид кораб или защитна единица (изключение правят Сателитите и Щитовете); така можете да намерите точно каквото търсите, без да трябва да чакате следващия кръг. Всяка единица може да има до 3 пакета на кръг - малък, среден и голям.
- Новите пакети ще бъдат определяни спрямо популация, вместо по броя на единици в тях, което ще възстанови баланса между расите.

2. Наддаване с ресурс:

- При наддаването ще се използва ресурс, вместо кредити. Всеки играч ще може да избере кой ресурс да използва за наддаване (Метал, Минерал, Газ или Скрап) за всеки отделен пакет. Ако загубите наддаване, ще получите 50% от заложения ресурс. Премиум и Платинум играчите ще получават обратно до 70% от ресурса си.

3. Нови ограничения:

- Ще може да печелите неограничено количество пакети като наддавате всеки ден. Възможното време за наддаване е между 09:00 и 00:00, сървърно време.
- Закупуванията ще бъдат ограничени по популация, като ще се започва от 30 000 популация на ден. За Премиум и Платинум играчи това ограничение е 40 000.

V. ПРОМЕНИ В СЪЮЗИТЕ

1. Ранг “Заместник-лидер”:

- Нов специален ранг ще бъде на разположение за всеки съюз. Асистент/Заместник-лидерът може да бъде избран от Лидера и ще му помага при организацията на съюза, приемането и отстраняването на членове и промяна в правата на играчите.

VI. ПРОМЯНА В МЕНЮТО ЗА ПРОБЛЕМИ С ОЗОНА

1. Науката Екология е премахната:

- Науката Екология няма да може повече да бъде проучвана от това меню.

2. Невъзможен рестарт:

- Рестартът на акаунта няма да бъде възможен повече от това меню.

VII. ПРОМЯНА В ПРОФИЛА НА ИГРАЧА

1. Избиране на начална страница:

- Всеки играч ще може да избере началната страница, която да виждат останалите играчи, когато отворят неговия профил. Изборът ще е между Планети, Командирски кораби, Постижения или Стена.

VIII. ПРОМЕНИ ПРИ СИЙТЪРИТЕ

1. Играчите няма да бъдат вече маркирани като "Сийтвани":

- Играчите няма да бъдат маркирани като "Сийтвани" в Галактиката. Вместо това ще се изписва "Активен сийтър", базирано на последните действия на сийтъра. Ако сийтърът е активен в последните 15 минути, играчът ще бъде маркиран по този нов начин.

2. Сийтърите няма да могат да влизат в неактивни акаунти:

- Сийтърите няма да могат повече да влизат в акаунти, чиито собственици не са се логвали повече от 7 последователни дни.