I. UN NOUVEAU SYSTÈME D'ESPIONNAGE

1. Modifications de la chance d'obtenir un rapport d'espionnage :

- Le tableau ci dessous indique les chances d'obtenir un type de rapport (Complet, Détaillé, Basique).
- L1 indique le niveau d'espionnage de l'attaquant
- L2 indique le niveau d'espionnage du défenseur

L1 - L2 =	Complet	Détaillé	Basique
4 ou plus	90%	10%	0%
3	75%	15%	10%
2	65%	20%	15%
1	40%	30%	30%
0	30%	30%	40%
-1	20%	25%	55%
-2	0%	20%	80%
-3	0%	10%	90%
-4 ou moins	0%	0%	100%

2. Période d'attente pour l'envoi d'un vol d' espionnage:

- Désormais il y a une période d'attente entre chaque essai d'obtenir un rapport d'espionnage sur une planète ou une planète d'équipe particulière. Ceci est valable pour tous les vols d'espionnage envoyés à cette planète de sorte que un grand nombre des espions ne vous aidera guère à obtenir plus de rapports en moins de temps.

  La période d'attente avec la recherche espionnage au niveau 1 s'élève à 30 secondes et chaque niveau supplémentaire de cette recherche réduite cette période d'une seconde. Ainsi la période d'attente avec la recherche Espionnage au niveau 20 sera de 11 secondes.

3. La période d'attente pour inspecter une planète pour des espions est réduit :

- Le tableau ci dessous indique la période entre chaque détéction d'espions:

Niveau d'espionnage	Sans Boucliers (minutes)	Avec Boucliers (minutes)
2-4	90	45
5-7	80	40
8-10	70	35
11-13	60	30
14-17	50	25
18-20	40	20
21-23	30	15
24-27	20	10
28-30	10	5

4. Détection immédiate :

- Il y a une option qui remet le compteur du temps d'attente et permet de fouiller la planète immédiatement pour des espions. Cette option peut être effectuée un nombre illimité de fois pour chaque planète. Chaque utilisation coûte 5 crédits.

II. Modifications des vols

1. Modifications de la limite d'attaques:

- Chaque joueur peut envoyer jusqu'à 20 attaques contre une planète particulière toutes les 24 heures (10 attaques pour les univers ultra rapides).
- Chaque alliance peut envoyer jusqu'à 20 attaques d'équipe contre une autre planète d'équipe toutes les 24 heures (10 attaques pour les univers ultra rapides).

2. Modifications de la limite des vols de piratage:

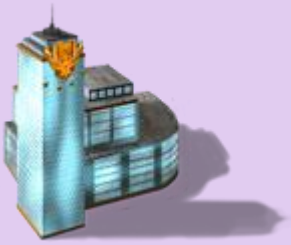
- Chaque joueur peut envoyer jusqu'à 100 vols de piratage contre une planète particulière toutes les 24 heures (50 piratages pour les univers ultra rapides).
- Chaque alliance peut envoyer jusqu'à 100 vols de piratage contre une planète d'équipe toutes les 24 heures (50 piratages pour les univers ultra rapides).

3. Vols de transport :

- Désormais un joueur sera en mesure d'envoyer un vol de transport uniquement à ses propres palnètes ou bien aux planètes des autres membres de son alliance (y compris la planète d'équipe) .

III. Modifications dans le centre de commerce

Possibilité de faire défiler les offres par page :



- Vous avez la possibilité de faire défiler les dernières offres par page. Chaque page contient 50 offres. Le filtre “Avancé” sur le marché des Ressources dans le Commerce fonctionne pour toutes les offres et vous n'aurez pas besoin de l'utiliser à nouveau sur chaque page.

1. Changement du coefficient de commerce:

- Le rapport entre les ressources offertes et les ressources requises sera changé de 1:1.2 à 1:1.5. Par exemple pour 1000 métal vous ne pouvez pas demander plus de 1500 minéraux ou gaz.

2. La commission du marché est retirée :

- La commission du marché est désormais retirée lors de la publication d'une offre au Centre de Commerce.

3. Taxe sur les transactions finalisées :

- Lors de la fermeture d'une offre le centre de commerce prend une taxe qui s'élève à 5% des ressources reçues.

IV. Modifications des enchères

1. Nouveaux paquets :

- Un nouveau système de paquets aux Enchères : Dans chaque tour d'Enchères il y aura au moins 1 paquet pour chaque type de vaisseau et défenses (à l'exception des satellites solaires et les Boucliers), et les joueurs auront la possibilité de choisir le paquet qui leur convient le mieux sans attendre le tour prochain. Il y a 3 packs différents pour chaque type d'unité: Petit, Moyen et Grand.

- Le montant des vaisseaux dans les différents paquets est désormais déterminé en fonction de la population pour un meilleur équilibre entre les 3 races.

2. Enchérir avec des ressources:

- Désormais les joueurs vont faire une mise sur un paquet avec des ressources (et non pas avec des crédits). Chaque joueur peut choisir le type de ressource qu'il souhaite miser (métal, minéraux, gaz ou ferraille) sur les différents paquets. Si vous perdez l'enchère, vous récupérez 50% des ressources investies (jusqu'à 70% pour les utilisateurs Premium et Platinum).

3. Nouvelles restrictions :

- Il n'y a plus de limite concernant le nombre maximal de paquets que chaque joueur peut remporter pour la journée. Notez que vous ne pouvez pas Enchérir de 00:00 à 09:00 (heure du serveur).
- Désormais il y a une limite de population pour les paquets gagnés. Chaque joueur peut remporter jusqu'à 30 000 population par jour (5000 population supplémentaire pour les utilisateurs Premium et Platinum).

V. Modifications des alliances

1. Nouveau rang : Assistant du Leader

- Le leader de chaque alliance peut nommer un joueur en tant que son assistant. Ce dernier peut accepter ou expulser les membres et modifier leurs droits.

VI. Modifications du menu du problème d'ozone

1. La science écologie est retirée du menu :

- La recherche de la science écologie ne sera plus accessible à partir de ce menu.

2. L'option de réinitialiser le compte est retirée :

- Il n'est plus possible de réinitialiser le compte lorsque la planète est bloquée à la suite des faibles quantité d'ozone.

VII. Modifications du profil

1. Choisir une page de profil par défaut oosing the default profile page:

- Chaque joueur peut choisir la page par défaut qui sera visible sur son profil- Planète, Vaisseaux de commandant, Exploits ou le Profil.

VIII. Modifications de l'option co-gestion

1. Le message "Co-gestionné" n'apparaîtera plus sur les planètes d'un compte dans la Galaxie.

- Désormais les planètes ne seront plus marquées en tant que "co-gestionnées" . Par contre si un cogestionnaire a effectué une connexion sur le compte du propriétaire les 15 dernières minutes il y aura un message "Co gestionnaires actifs" sur toutes les planètes.

2. La connexion des co gestionnaires aux comptes inactifs est désormais bloqué:

- Les co gestionnaires ne peuvent plus acceder aux comptes dont le propriétaire a été absent plus de 7 jours.