NEMEXIA 2.5: RELEASE NOTES

I. PROMJENE KOD ŠPIJUNAŽE

1. Šanse špijunaže su se promiijenile:

- Tablica ispod pokazuje nove šanse za dobivanje jedno od 3 izvješća špijunaže (puno, detaljno, i osnovno).
- L1 je oznaka za razinu špijunaže napadača.
- L2 je oznaka za razinu špijunaže branitelja

L1 - L2 =	Puno	Detajlno	Osnovno
4 ili više	90%	10%	0%
3	75%	15%	10%
2	65%	20%	15%
1	40%	30%	30%
0	30%	30%	40%
-1	20%	25%	55%
-2	0%	20%	80%
-3	0%	10%	90%
-4 oili manje	0%	0%	100%

2. Isčekivanje između špijunaže :

- Od sada će postojati vrijeme isčekivanja prije nego što ponovo uzmete izvješće špijunaže od određenog igrača ili timske planete. To se odnosi na sve vaše poslane špijunaže, te imajte u vidu da i u slučaju da pošaljete više špijuna na jednu planetu nećete moći dobiti više izvješća u kraćem vremenskom razdoblju.

Ukoliko ste na prvoj razini špijunaže morate čekati 30 sekundi da bi dobili izvješće špijunaže. Svaka veća razina špijunaže smanjiti će vrijeme čekanja za 1 sekundu. Kada dosegnete 20-tu razinu špijunaže potrebno vrijeme da bi dobili izvješće biti će 11 sekundi.

3. Promjena u čekanju prilikom provjere za špijune:

- Tablica ispod pokazuje novo vrijeme za čekanje prije svakog skeniranja:

Razina špijunaže	Bez štitova (minute)	Sa štitovima (minute)
2-4	90	45
5-7	80	40
8-10	70	35
11-13	60	30
14-17	50	25
18-20	40	20
21-23	30	15
24-27	20	10
28-30	10	5

4. Trenutna provjera za špijune:

- Kada je skeniranje planeta u isčekivanju, možete iskoristiti opciju "Trenutno skaniranje", koja će vam omogučiti da provjerite svoju planetu za špijune. Tu opciju možete koristiti neograničeni broj puta po cijeni od 5 kredita.

II. PROMJENE KOD LETOVA

1. Promjene u ograničavanju broja napada:

- Svaki igrač će moći slati do 20 (10 za ultra brze svjetove) napada do bilo koje planete u razdoblju od 24 sata.
- Svaki savez će moći slati do 20 (10 za ultra brze svjetove) timskih napada do bilo koje timske planete u razdoblju od 24 sata.

2. Promjene u ograničavanju broja piratskih letova:

- Svaki igrač će moći slati do 100 (50 za ultra brze svjetove) piratskih letova do bilo koje planete u razdoblju od 24 sata.
- Svaki savez će moći slati do 100 (50 za ultra brze svjetove) piratskih letova do bilo koje timske planete u razdoblju od 24 sata.

3. Promjene u ograničavanju broja transportnih letova:

- Moći ćete slati trasport samo prema planetama igrača iz vašeg saveza do druge vaše planete, te do timskog planeta.

III. PROMJENE U TRGOVAČKOM CENTRU

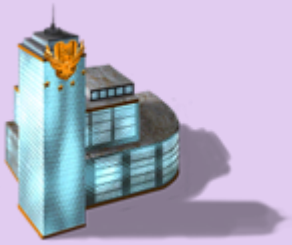
1. Dodane su još stranice:

- Meni sa zadnjim ponudama će sadržavati stranice. Svaka stranica će pokazivati po 50 ponuda. Filter će sortirati sve rezultate te ga ne morate koristiti za svaku stranicu posebno.

2. PRomjene u trgovačkom koeficijentu:
   - Trgovački koeficijent će biti promijenjen od 1:1.2 na 1:1.5, što znači da čete moći kreirati ponude npr. 1000 jedinica nekog resursa za 1500 jedinica nekog drugog resursa.
3. Uklonjena je naknada:
   - Naknada će biti potpuno uklonjena kada kreirate ponude u trgovačkom centru.
4. Dodana je taksa za sve prihvaćene ponude:
   - Kada netko prihvati vašu ponudu, 5% preuzetih resursa će biti uzeti za taksu trgovačkog centra.

IV. PROMIJENE U TRGOVINI BRODOVA

1. Nova vrsta paketa:



   - Stari paketi su zamjenjeni s novima. Svaki će krug trgovine imati barem barem po 1 paket za svaku vrstu brodova ili zaštitne jedinice (izuzetak su sateliti i štitovi), tako ćete moći pronaći sve što vam treba i nećete morati čekati sljedeći krug. Svaka jedinica može imati do 3 paketa u svakom krugu – mali, srednji i veliki.
   - Novi će paketi biti određivani prema populaciji umjesto po broju jedinica u njima, što će popraviti balans između rasa.
2. Nadmetanje s resursima
   - Nadmetanje za pakete će se raditi s resursima umjesto s kreditima. Svaki će igrač moći odabrati koji će resurs koristiti za nadmetanje (metal, mineral, gorivo ili optad) za svaki od paketa. Ako izgubite nadmetanje dobiti ćete natrag 50% od resursa koji ste ponudili. Premium i platinium igrači će dobivati natrag do 70% od ponuđenih resursa.
3. Nova ograničenja:
   - Možete kupiti neograničeni broj paketa svakog dana. Možete se nadmetati svakog dana od 09:00 do 00:00 serverno vrijeme.
   - Moći čete kupiti maksimalno 30 000 populacije dnevno s kreditima. Premium i platinium igrači će moći kupiti do 40 000 populacije dnevno.

V. PROMJENE U SAVEZIMA

1. Zamjenik vođe:
   - Svaki savez će moći imati zamjenika vođe. Vođa će izabrati zamjenika koji će mu pomagat s organizacijom saveza, primanjem i izbacivanjem članova, te promjenama u ovlastima igrača.

VI. PROMJENE U MENIJU ZA PROBLEME S OZONOM

1. Uklonjena je ekologija:
   - Znanost ekologija se više neće moći istraživati iz ovog menija.
2. Onemogućen je restart:
   - Više nećete moći restartirati račun iz ovog menija.

VII. PROMJENE U PROFILU IGRAČA

1. Odabir početne stranice:
   - Svaki će igrač moći odabrati početnu stranicu koju će ostali igrači moći vidjeti kada otvore njegov profil. Može se birati između planeta, zapovjednih brodova, dostignuća ili zid.

VIII. PROMJENE KOD "SITTERA"

1. Igrači više neće biti markirani da ih netko "sitta":
   - Igrači više neće biti markirani da ih netko "sitta" u galaksiji. Umjesto toga će se pojaviti natpis "Aktivan sitter”. Ukoliko je “sitter” aktivan zadnjih 15 minuta igrač će biti tako markiran.
2. “Sitteri" neče moći ulaziti u neaktivne račune:
   - “Sitteri” neće moći ulaziti na račune čiji vlasnici nisu ulazili na njih više od 7 dana.