NEMEXIA 2.5: NOTE DE LANSARE

NEMEXIA EVOLUTION

I. SCHIMBĂRI LA SPIONAJ

1. Şanse crescute de spionaj:

- Tabelul de jos arată şansele de a primi unul dintre cele 3 tipuri de raporturi (Complet, Detaliat or De Bază).
- L1 arată nivelul de Spionaj al Atacatorului
- L2 arată nivelul de Spionaj al Apărătorului

L1 - L2 =	Complet	Detaliat	De Bază
4 sau mai mult	90%	10%	0%
3	75%	15%	10%
2	65%	20%	15%
1	40%	30%	30%
0	30%	30%	40%
-1	20%	25%	55%
-2	0%	20%	80%
-3	0%	10%	90%
-4 sau mai puţin	0%	0%	100%

2. Repaus la spionaj adăugat:

- Va exista un repaus între încercările de a obţine un raport de Spionaj pentru planeta unui jucător/unei echipe. Aceasta include toate zborurile tale de spionaj trimise către această planetă, dar faptul că ai mai multe nave de spionaj pe o singură planteă nu te va ajuta să obţii mai multe rapoarte în timp mai scurt.

  Repausul la nivelul 1 de Spionaj va fi de 30 de secunde şi cu fiecare următor nivel de ştiinţă se va reduce cu o secundă. Asta înseamnă că la nivelul 20, acest repaus va dura 11 secunde.

3. Timp repaus verificare spionaj redus:

- Tabelul de mai jos arată noul timp care trebuie să treacă între verificările de spionaj:

Nivel spionaj	Fără scut (minute)	Cu scut (minute)
2-4	90	45
5-7	80	40
8-10	70	35
11-13	60	30
14-17	50	25
18-20	40	20
21-23	30	15
24-27	20	10
28-30	10	5

4. Verificare spionaj instantă:

- Când opţiunea de scanare a planetei este în repaus pentru o anumită planetă, vei putea folosi opţiunea “Scanare instantă” care vă verifica planeta imediat şi va reseta repausul. Opţiunea poate fi folosită ori de câte ori îţi doreşti. Fiecare dată vei plăti 5 credite.

II. Schimbări la zboruri

1. Limita la atacuri a fost modificată:

- Fiecare jucător va putea trimite până la 20 (10 pentru universurile Ultraspeed) atacuri către planeta unui alt jucător în 24 de ore.
- Fiecare alianţă va putea trimite până la 20 (10 pentru universurile Ultraspeed) atacuri de echipă către planeta unei alte echipe în 24 de ore.

2. Limita ratei zborurilor pirat a fost modificată:

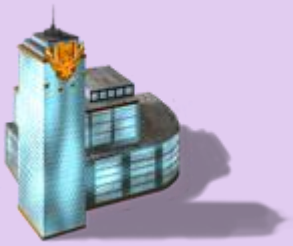
- Fiecare jucător va putea trimite până la 100 (50 pentru universurile Ultraspeed) atacuri către planeta unui alt jucător în 24 de ore.
- Fiecare alianţă va putea trimite până la 100 (50 pentru universurile Ultraspeed) atacuri de echipă către planeta unei alte echipe în 24 de ore.

3. Limita zborurilor de transport a fost modificată:

- Vei putea efectua Zboruri de transport doar către planetele membrilor propriei tale alianţe, precum şi către propria ta planeta sau palneta de echipă a propriei alianţe.

III. Modificări Centru Comercial

1. Pagini adăugate:



- Cel mai recent meniu de oferte va conţine pagini. Fiecare pagină va arăta până la 50 de oferte. Filtrul se va aplica în continuare la toate ofertele aşa că nu va fi nevoie să-l foloseşti din nou la fiecare pagină.

2. Coeficientul de comerţ a fost modificat:

- Coeficientul de comerţ va fi schimbat de la 1:1.2 la 1:1.5, ceea ce înseamnă că vei putea crea oferte de genul 1000 de metal în schimbul a 1500 de minerale.

3. Comisioanele nu mai există:

- Comisioanele nu vor mai exista la creearea unei oferte la Centrul comercial.

4. A fost adăugată taxă de afacere reuşită:

- Când închei o afacere reuşită, 5% din resursele primite vor fi percepute ca taxă de la Centrul comercial.

IV. Licitaţii modificate

1. Un nou tip de pachete:

- Tipul vechi de pachete va fi înlocuit cu unul nou. Fiecare rundă de licitaţie va avea cel puţin un tip de pachet pentru fiecare navă sau unitate de protecţie (cu excepţia Sateliţilor sau Scuturilor), aşa că vei putea găsi exact ceea ce îţi trebuie fără să aştepţi runda următoare. Fiecare unitate poate avea până la 3 tipuri de pachete–Mic, Mediu şi Mare.
- Pachetele noi, vor depinde de populaţie şi nu de unităţi, ceea ce va restabili balanţa dintre cele 3 naţiuni.

2. Licitare pentru resurse:

- Licitarea se va face cu resurse în loc de credite. Fiecare jucător va putea alege ce fel de resurse să folosească (Metal, Minerale, Gaze sau Reziduuri) pentru fiecare pachet. Dacă pierzi o ofertă, vei primi înapoi 50% din resursele folosite. Pentru conturile Premium şi Platinum procentul va creşte până la 70%.

3. Limitări noi:

- Vei putea câştiga pachete nelimitate licitând zilnic, doar între orele 9:00 şi 00:00 timpul serverului.

- Răscumpărările vor fi limitate de populaţia achiziţionată, care va începe de la 30000 populaţie pe zi; pentru conturile Premium şi Platinum-până la 40000.

V. Modificări la alianţe

1. Clasament asistent de lider:

- Un clasament nou special vă fi disponibil pentru fiecare alianţă. Asistentul de Lider, ales de către Lider va ajuta la administrarea alianţei, acceptând sau alăturânde membri sau schimbând drepturile lor.

VI. Modificări la meniul Probleme de ozon

2. Ştiinţă ecologie ş nu mai există:

- Ştiinţă ecologie nu va mai fi putea repornită de la acest meniu.

3. Restart-ul nu mai este disponibil:

- Opţiunea Reporneşte contul nu va mai fi valabilă de la acest meniu.

VII. Modificări la profilul jucătorului

4. Alegere pagină de bază a profilului:

- Fiecare jucător va putea alege ce pagină să fie vizibilă în mod automat la profilul său– Planete, Nave comandant, Reuşite sau Zid.

VIII. Modificări la dadacă

1. Jucătorii nu vor mai fi marcaţi ca “Dădăciţi”:
2. Jucătorii nu vor mai fi marcaţi ca “Dădăciţi” în meniul Galxie. În schimb vor avea semnul “Dadacă activă” în funcţie de activitatea lor de dadacă. Dacă dădacele jucătorului au fost active în contul lui în ultimele 15 minute, el va primi acest semn nou.
3. Dădacele nu se vor putea loga în conturile inactive:

- Dădacele nu vor avea acces la conturile unde proprietarul nu s-a mai logat timp de 7 zile consecutive.