نيميكسيا 2.5 : اخبار

ا. التغييرات في التجسس

1. فرص التجسس متغيره:

الجدول ادناه يوضح الاضافات الجديده لوصول واحد من 3 انواع من التقارير (كاملة ومفصلة أو عادية).

- ل 1 تتوقف على مستوى الهجمات من التجسس
- ل 2 تتوقف على مستوى الدفاع من التجسس

ل1 - ل2 =	كامل	مفصل	عادي
4 أو اكثر	90%	10%	0%
3	75%	15%	10%
2	65%	20%	15%
1	40%	30%	30%
0	30%	30%	40%
1-	20%	25%	55%
2-	0%	20%	80%
3-	0%	10%	90%
4- أو اقل	0%	0%	100%

2. اضافه في تباطوء التجسس

- سيكون هناك تباطوء في كل محاوله للحصول على تقرير تجسسي لكوكب لاعب معين او كوكب تحالف.هذا يشمل جميع الرحلات الجوية التجسس المرسلة إلى هذا الكوكب،لذا فان تواجد الكثير من سفن التجسس على كوكب واحد لن يساعدك في الحصول على المزيد من التقارير تجسوسيه في قتا أقل.

سوف يكون التباطوء على مستوى التجسس 1 كل 30 ثانية، والمستوى التالي من العلم وعليه سيضعف ذلك مع 1 في الثانية. هذا يعني أن التباطؤ على مستوى التجسس 20 سوف تكون 11 ثانية.

3. اختيار تجسس تباطؤ وقت التخفيض

- الجدول ادناه يوضح الوقت الجديد المستغرق بين كل تجسس:

بالدرع (بالدقائق)	بدون درع (دقائق)	مستوي التجسس
45	90	2-4
40	80	5-7
35	70	8-10
30	60	11-13
25	50	14-17
20	40	18-20
15	30	21-23
10	20	24-27
5	10	28-30

4. لحظة اختيار التجسس:

- عندما يكون خيار تفحص الكوكب في التباطؤ لكوكب معين، هل ستكون قادرا على استخدام "تفحص الفوري" الخيار الذي سوف يفحص فورا الكوكب مرة أخرى وإعادة التباطؤ.عدد المرات التي يمكن أن يؤديها هذا الخيارغير محدود من المرات في كل كوكب. كل استخدام يكلف 5 نقود.

II. اولا. تغييرات الرحلات

1. تغيرات تقييد الهجمات :

- سيكون كل لاعب قادرا على ارسال ما يصل الى 20 (10 لأكوان فائقة السرعة) هجمات على كوكبر لاعب اخر في 24 ساعة.

- سيكون لكل تحالف قادر على ارسال ما يصل الى 20 (10 لأكوان فائقة السرعة) هجمات إلى كوكب فريق آخر في 24 ساعة.

2. تغيرات في قيد رحلات القرصنة:

- سيكون كل لاعب قادر على ارسال ما يصل الى 100 (50 لأكوان فائقة السرعة) رحلات القراصنة إلى كوكب لاعب

اخر في 24 ساعة.

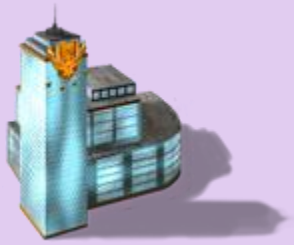
- سيكون كل تحالف قادرا على ارسال ما يصل الى 100 (50 لأكوان فائقة السرعة) رحلات القراصنة إلى كوكب فريق

اخر في 24 ساعة.

3. تغييرات في قيد رحلات النقل:

- سوف تكون قادرا على أداء رحلات النقل فقط إلى الكواكب من أعضاء التحالف الخاص بك، وكذلك إلى الكواكب

الخاصة بك أو كوكب تحالف الخاص بك.



III. ثانيا. تغييرات مركز التجارة

1. اضافة الصفحات:

• قائمة آخر العروض سوف تحتوي على صفحات. وسوف تظهر كل صفحة ما يصل الى 50 عرض. ومع ذلك فإن التصفية لا يزال ساريا للعروض في كل شيء، حتى أنك لن تحتاج إلى استخدامها مرة أخرى ومرة أخرى في كل صفحة واحدة.

2. تغير معامل التجارة:

• سيتم تغيير معامل التجارة من 1:1.2 إلى 1:1.5 مما يعني أنك سوف تكون قادرا على خلق عروض مثل 1000 معدنية لل1500 المعدنية.

3.ازالة اللجنة:

• سوف يتم إزالة لجنة الضرائب تماما عند إنشاء العرض في مركز التجارة.

4. أضافة صفقة ضريبة ناجحة:

• عند إغلاق صفقة ناجحة، وستاخذ 5٪ من الموارد الواردة كضريبة على مركز التجارة.

IV.ثالثا. التغييرات في المزاد

1. نوع جديد من الحزم:

• سوف يتم استبدال نوع قديم من الحزم من قبل جديدة. كل دورة مزاد سيكون هناك ما لا يقل عن 1 نوع من صفقة مقابل كل سفينة واحدة أو وحدة دفاع (باستثناء الأقمار الصناعية ودروع)، لذلك يمكنك أن تجد بالضبط ما الذي تبحث عنه دون انتظار منحى جديدا. ويمكن لكل وحدة قد تصل الى 3 أنواع من الحزم - الصغيرة والمتوسطة والكبيرة.

وسيتم تحديد

• وحزم جديدة من حيث عدد السكان بدلا من كمية الوحدات التي سيتم إصلاح التوازن بين السباقات الثلاثة.

2.. تنافس على الموارد:

• سيتم تنفيذ العطاءات مع الموارد بدلا من القروض. كل لاعب سوف يكون قادرا على اختيار المورد التي لاستخدامها لتقديم العطاءات (المعادن والمعادن والغاز أو خردة) عن كل صفقة. إذا فقدت محاولة، سوف تتلقى ظهر 50٪ من الموارد المستخدمة لتقديم عطاءات لذلك. ومتميزة، وحساب البلاتين زيادة هذه النسبة تصل إلى 70٪.

3. جديد القيود:

• سوف تكون قادرا على كسب كمية غير محدودة من الحزم من قبل تقديم العطاءات في كل يوم. ضع في اعتبارك أن تتوفر عروض تسعير فقط من الساعة 9:00 إلى الساعة 00:00 بتوقيت السيرفر.

• الاستحواذ بواسطة كمية من سكان اشترى التي ستبدأ اعتبارا من 30000 من السكان في اليوم، وقسط وحساب العضوية سيزيد ليصل إلى 40000.

V. رابعا. تحالفات التغييرات

1. مساعد القائد الرتبة:

• وهناك مرتبة خاصة جديدة تكون متاحة لكل تحالف واحد. والقائد المساعد، الذي اختاره الزعيم، أن تساعد بها مع منظمة التحالف من خلال قبول أوطرد الأعضاء وتغيير حقوقهم.

VI. خامسا . تغييرات قائمة مشكلة الأوزون

1. ازالة علم البيئة:

• علم البيئة لن تكون متاحة بعد الآن للبحث من هذه القائمة.

2.. إعادة تشغيل غير متوفرة:

• خيار إعادة الحساب سوف لن يكون متاحا بعد الآن من هذه القائمة.

VII. سادسا. التغييرات ملف اللاعب اللاعب

1. اختيار الصفحة الافتراضية:

• كل لاعب سوف يكون قادرا على اختيار ما الصفحة لتظهر بشكل افتراضي في الملف الشخصي له - الكواكب والسفن قائد الإنجازات أو الحائط.

VIII. سابعا. تغييرات التوكيل

1. لن تكون وضعية الاعبين "التوكيل":

• اللاعبون تكون وضعت "التوكيل" في القائمة المجرة. بدلا من هذا، سيكون لديهم "المعتصمون بالموقع" وضع علامة على أساس النشاط الموكلين بهم. إذا كان الموكلون منا لاعب كانوا نشطين في حسابه في الدقائق ال 15 الأخيرة, لاعب سوف يكون هذا علامة جديدة.

2. والموكل لا يكون قادرا على الدخول الى الحسابات غير النشطة:

• سوف لان يحصل الموكلون على حسابات اصحابها لم يسجل في لأكثر من 2 أيام متتالية.