حرب الملوك 5.0

أراضي الاحتلال

القلعة - جديد مبنى
العاشر للمستوى تطويرها يمكن و اوتوماتيكياً الأول المستوى في مبنية القلعة
:التالية الزيادات يعطي المبنى هذا تطوير

مستوى القلعة	التحالف نقاط الساعة في	الموارد انتاجية في زيادة	تدريب سرعة في زيادة الوحدات	الأمير احترام في زيادة
1	0	0.0%	1.0%	1.0%
2	0	1.0%	2.0%	3.0%
3	0	1.5%	3.0%	5.0%
4	0	2.0%	4.0%	7.0%
5	0	2.5%	5.0%	9.0%
6	1	3.0%	6.0%	11.0%
7	3	3.5%	7.0%	13.0%
8	5	4.0%	8.0%	15.0%
9	7	5.0%	9.0%	17.0%
10	10	6.0%	10.0%	20.0%

: سيكلف (1×) عادية سرعته عالم في مستوى لكل بالموارد البناء سعر

القلعة مستوى	ذهب	حديد	خشب	طعام	وقت
1	4100	6700	5800	3900	00:39:00
2	8200	13400	11600	7800	01:57:00
3	14760	24120	20880	14040	03:54:00
4	23616	38592	33408	22464	07:01:00
5	35424	57888	50112	33696	11:14:00
6	49594	81043	70157	47174	16:51:00
7	64472	105356	91204	61327	23:35:00
8	77366	126427	109445	73592	30:40:00
9	85103	139070	120389	80951	36:48:00
10	89358	146024	126409	84999	40:29:00

:هم القلعة من مستوى كل لبناء المطلوبة المباني

القلعة مستوى	المتطلبة المباني
1	مباني توجد لا
2	4 مستوى ثاحلا،4 مستوى السوق ،4 مستوى الحداد
3	6 مستوى ثاحلا،8 مستوى السوق ،8 مستوى الحداد
4	8 مستوى ثاحلا،11 مستوى السوق ،12 مستوى الحداد
5	10 مستوى ثاحلا،14 مستوى السوق ،15 مستوى الحداد
6	12 مستوى ثاحلا،17 مستوى السوق ،16 مستوى الحداد
7	14مستوى ثاحلا،19 مستوى السوق ،17 مستوى الحداد
8	16 مستوى ثاحلا،21 مستوى السوق ،18 مستوى الحداد
9	18 مستوى ثاحلا،23 مستوى السوق ،19 مستوى الحداد
10	20 مستوى ثاحلا،25مستوى السوق ،20 مستوى الحداد

لـ لحد و صـلت قـ د تـ كن لـ م اذا 10 الـ مـ سـ توى فـ ي امـ ير تـ عـ يـ ين امكانـ ية هي لـ لـ قـ لعة اخرى مـ يزات
.(الـ شورى مجـ لس خا صـ ية كـ انـ ت).حـ سابـ ك فـ ي الأمراء عدد من الأقـ صى
من سـ تممكن الـ تي الـ دعم ار سالـ يات و الـ هجمات عدد تـ حديـ د من سـ تـ تمكن الـ مـ تزلـ ج الـ سهم بـ ا سـ تخدام
انـ تاج من لـ يـ قل مـ سـ توى كـ ل .30 حـ تى و 1 من هي اخـ تـ ياراتـ ك .(الـ شورى مجـ لس خا صـ ية كـ انـ ت)ار سالـ ها
0.5% بـ الـ طعام
و الأمـ ير ادوات ا سـ تخدام عـ بر سـ يرتـ فع الـ دعم و الـ هجوم لار سالـ يات بـ هـ الـ مـ سموح الأقـ صى الـ حد
(الـ فرس و الـ يابـ انـ يـ ين لـ لـ بـ يزانـ طـ يـ نـ يـ ين الار سالـ يات فـ ي زيـ ادة +20%) الـ شعب مـ يزات زيـ ادات
الـ قـ لعة من (الـ شورى مجـ لس مـ بـ نى خا صـ ية كـ انـ ت) الـ مـ فـ قود جـ يـ شك من جزء ا سـ ترجاع امكانـ ية
:كـ الـ تالـ ي

الـ جـ يش	الـ سعر	الـ لاعب مـ سـ توى
سكانـ ية مـ ساحة 400 حـ تى 80%	نـ جوم 4 /نـ قود 25 / الـ موارد ضعف	1-6
سكانـ ية مـ ساحة 1000 حـ تى 70%	نـ جوم 8 /نـ قود 50 / الـ موارد ضعف	7-12
سكانـ ية مـ ساحة 2000 حـ تى 60%	نـ جوم 17 /نـ قود 100 /الـ موارد ضعف	13-18
سكانـ ية مـ ساحة 4500 حـ تى 50%	نـ جوم 35 /نـ قود 200 /الـ موارد ضعف	19-36

الـ فائـ تة ساعة 48 الـ خلال لـ لـ قـ لعة كمدافـ ع الـ معركة فـ ي الـ مخـ سورة الـ وحدات عد من يـ حدد الـ جـ يش عدد
جمـ يع مـ سح يـ تم الـ خا صـ ية هذه ا سـ تخدام حـ ين.(خـ سرها الـ تي الـ وحدات عدد نـ فس الـ لاعب يـ وظف)
.أيضاً سجلاتالـ نـ فس حذف يـ تم قـ لعة احـ تلال حـ ين و الـ خـ سارة سجلات
.قـ لاعك جمـ يع عـ لى يـ ؤثـ ر هذا الـ قـ لعة إر سالـ يات مـ سـ توى تـ حدد عـ ندما

عدد تـ قـ لـ يل لـ لاعب يـ مكن لا .الـ لاعب قـ لاع جمـ يع عـ لى تـ ؤثـ ر الـ دعم و الـ هجوم ار سالـ يات عدد
.الـ مرغوب الـ عدد من اكـ بر نـ شطة ار سالـ يات لـ ديـ هـ كـ انـ ت اذا الار سالـ يات

□□□□□ □□□□ □□□:

جمـ يع من حـ كمها يـ تم الـ تي لـ لـ قـ لعة الـ مطورة الـ مـ سـ تويـ ات خلال من الـ تحالـ ف تـ رتـ يب تـ حديـ د يـ تم
كـ ان اذا ساعة كـ ل نـ قاط الـ تحالـ ف يـ عطي الـ تحالـ ف فـ ي الـ مـ بـ نى هذا لـ ديـ هـ عـ ضو كـ ل .الـ تحالـ ف اعـ ضاء
نـ قاط .الـ مـ بـ نى مـ سـ توى عـ لى يـ عـ تمد الـ ساعة فـ ي الـ نـ قاط عدد .اكـ ثر او 6 الـ مـ سـ توى فـ ي الـ مـ بـ نى
. ساعة كـ ل تـ ضاف الـ قلاع من الـ تحالـ ف

□□□□□□□ □□□□□□□:

لأعـ ضاء الأقـ صى الـ عدد تـ حديـ د تـ م .الا ن بـ عد فـ رعي تـ حالـ ف انـ شاء من الـ تحالـ فات قـ ادة يـ تمكن لـ ن
.أيضاً الـ تحالـ ف مهمات حذف تـ م .الـ عادلة الـ منافـ سة لـ زيـ ادة هذا و الـ تحالـ ف

□□ □□□ □□ □□□ □□ - □□ □□□ □□ □□□□ □□□□

الـ تي الـ مدن كـ ل ,الـ خريـ طة يـ ف فـ ارغ مربـ ع عـ لى جديـ دة مديـ نة بـ بـ ناء لـ لاعـ بـ ين الإر سالـ ية هذه تـ سمح
.1 الـ مـ سـ توى فـ ي سـ يكون الـ ذي الـ قـ لعة مـ بـ نى ماعدى 0 مـ سـ تواها سـ يكون بـ نائـ ها يـ تم

متطلبة موارد	سكانية سعة	للاحتلال مدينة
الكل من 5000	سكانية سعة 2000+ نبيل 1	2 المدينة
الكل من 10000	سكانية سعة 4000+ نبيل 1	3 المدينة
الكل من 15000	سكانية سعة 6000+ نبيل 1	4 المدينة
الكل من 20000	سكانية سعة 8000+ نبيل 1	5 المدينة
الكل من 25000	سكانية سعة 10000+ نبيل 1	6 المدينة
الكل من 30000	سكانية سعة 12000+ نبيل 1	7 المدينة
الكل من 35000	سكانية سعة 14000+ نبيل 1	8 المدينة
الكل من 40000	سكانية سعة 16000+ نبيل 1	9 المدينة
الكل من 45000	سكانية سعة 18000+ نبيل 1	10 المدينة
0الكل من 5000	سكانية سعة 20000+ نبيل 1	11 المدينة

ملاحظة: تسخر الأبطال بناء على السكانية المساحة والنبلاء.

المدينة الجديدة.

الموارد المذكورة هي بسرعة لعوالم عادية (1×). في المتطلبة الموارد هي التالي كالتالي:

المختلفة العوالم سرعة في الاحتلال لإرسالية المتطلبة الموارد
أعلاه اللائحة في المذكورة الموارد تطلب 2× و 1× سرعتها التي العوالم
أعلاه اللائحة في المذكورة الموارد من 2×تطلب 4× و 3× سرعتها التي العوالم
أعلاه اللائحة في المذكورة الموارد من 3×تطلب 6× و 5× سرعتها التي العوالم
أعلاه اللائحة في المذكورة الموارد من 4×تطلب 8× و 7× سرعتها التي العوالم
أعلاه اللائحة في المذكورة الموارد من 5×تطلب10× و 9× سرعتها التي العوالم

مثال:

الكميات هذه ارسال على لك الخامسة مدينتك تبني ان تريد و 5× سرعته عالم في تلعب كنت اذا الإرسالية مع الموارد من

المساحة مجموع و الوحدات انواع. (3×20000) مورد كل من 60000 و سكانية، سعة 8000+نبلاء كالتالي يكون ان يجب السكانية:

Type of Escorting Units	Amount
الرمح مقاتل	100
السيف مقاتل	100
الفأس مقاتل	100
الصولجان مقاتل	100
القصير الرمح رماة	200
الطويل القوس رماة	300
المتقطع السهم رماة	300
الجواسيس	50
الخفيفة الفرسان	50
الثقيلة الفرسان	50
الرمح رماية فرسان	20
المنجنيق	20
TOTAL POPULATION	2000

مثال:

الوحدات اضعاف 4 يعادل وهذا ،8000 السكانية السعة ستكون الخامسة عتكقل تبني ان اردت اذا
.بأربعة اعلاه المذكورة الوحدات مجموع ضرب عليك انه يعني هذا.أعلاه الظاهرة

اي فيها تكون لا ان يجب وفارغة إحداثيات تختار ان عليك بنجاح جديدة مدينة تبني لكي
الحكم قصر على يجب ذلك الى بالإضافة .بحيرة او اشجار من إعاقات اي او مخيم اي اخرى، مدينة
هو الأرض احتلال إرسالية لفترة الأقصى الحد .جديدة قلعة على بالحصول للاعب يسمح ان
.المستخدمة السرعة تشجيع عن النظر بغض واحدة ساعة

والموارد من كل .نبيل وسكانية مساحة الموارد، جميع من مختلفة أعداد الإرسالية تتطلب
3000ب القلعة حينها تبدأ .بنجاح المدينة بناء والارض احتلال ظقلح في يخت في النبيل
.ولاء

.3000 من اقل ولائها قلعة من الاحتلال ارسالية ارسال لايمكن

3000 الى تحت الى نشطة الارسالية تكون عندما الارسالية منها المرسل القلعة ولاء انخفض اذا
.المدينة تحمي لكي لقلعةا الى اوتوماتيكياً الارسالية ستعود ولاء نقطة

- **جديد مساعد**

.اللعب بدئ قبل اللعبة أساسيات على المرور من الان المستشار سيسمح

.الخريطة على ومكان له المفضل الشعب اللاعب سيختار المساعد انتهاء بعد

- **جديدة مهمات**

مهمة كل .مملكتك لتطوير الطريق قيادة على سيساعدوك .جديدة مهمة 260 من اكثر هناك
.تعلمها واللعبة في كثيراً المهام هذه ستساعدك جديد لاعب كنت اذا .اتمامها حين مكافئة ستعطيك

على الأمير صورة اسفل الصفحة اعلى الريشة على النقر عبر المهمات على العثور يمكنك
.اليسار

متأكد تكن لم اذا .بتجاهلهم تقم لا بشدة، وبهم ننصح لكن اتمامه عليك فرض المهام تعتبر لا
.اللعب عبر جديدة اقتراحات المهام ستعطيك مملكتك تطوير طريقة من

المهام على الاطلاع يمكنك الطريقة بهذه و .مكملة المهمة تعتبر الجائزة على الحصول بعد
.دائماً المكملة

- **جديدة مهارة**

جميع لتدريب المتطلب الوقت من المهارة هذه تقلل.الناظر – بجديدة تغييرها والمحتل مهارة إزالة تم
.اكثر باستراتيجيات وافضل لعبة نقدم ان نود الجديدة المهارة مع.الوحدات أنواع
وفترة وحدة تدريب تم واللعبة في مامرحلة في كنت اذا المثال سبيل على:المهارة تعمل كيف
من 20%ب أسرع وحدةال هذه تدريب سيتم محترف الى الناظر مهارة بتطوير وقمت دقائق 10 تدريبها
.10 من بدل دقائق 8 الوحدة هذه لتدريب المتطلب الوقت سيكون.الوقت
الخاصة الوحدات الى بالإضافة الوحدات لجميع أسرع سيكون التدريب :ملاحظة
10%: مبتدئ
20%: متقدم
30%: محترف

- **الاخرى المهارات في تعديلات**

:التالية هي التغييرات .زياداتها واتالمهار بعض بتعديل قمنا اللعبة في افضل لتوازن

:القتال مهارة تغييرات
(5% كانت) 10% مبتدئ
(15% كانت) 10% متقدم
(30% كانت) 40% محترف

:الفروسية مهارة تغييرات

(20% كانت) 10% مبتدئ
(30% كانت) 25% متقدم
(لاتغيير) 40% محترف
:المدافع مهارة تغييرات
(لاتغييرات)10% مبتدئ
(لاتغييرات) 30% متقدم

المباني في تغييرات •

:هي تغييرات عليها حدثت التي المباني.بناءها يتم لكي مختلفة متطلبات المباني بعض تتطلب

:الحكم قصر
(تغييرات توجد لا)17 مستوى حداد
(تغييرات لاتوجد) 20 مستوى ثكنات
(تغييرات توجد لا)15 مستوى استبل
(5 مستوى مستشفى كان)25 مستوى مساكن

المحتلة القلاع والحكم قصر في تغييرات

لضمن الحكم قصر من مستوى كل في احتلالها يمكن التي القلاع عدد في تعديلات وضع تم
:كالتالي التغييرات.افضل بعدل وتوازن اكثر لعبة
قلاع 2 باحتلال للاعب يسمح – حكم قصر 1 مستوى
قلاع 4 باحتلال للاعب يسمح – حكم قصر 2 مستوى
قلاع 8 باحتلال للاعب يسمح – حكم قصر 3 مستوى
قلاع 11 باحتلال للاعب يسمح – حكم قصر 4 مستوى

الأدوات •

في أماكن 5 على توزع والأدوات من أنواع 5 هناك .المهام انهاء خلال من أدواته على الأمير يحصل
.أدوات ورئيسية،كف، رأس، صدر،يد:الأمير
3 و 1 بين ما إضافات على تحصل ان أداة لكل يمكن
الأمير ادوات الى تضاف ان يمكن التي انواعها والأضافات هي هذه
1. عشوائية ما وحدة حمولة رفع
2. (عشوائية)ما وحدة صحة رفع
3. العدو وحدات من ما وحدة صحة نقاط تقليل
4. الوحدات انواع جميع ضد ما وحدة هجوم رفع
5. وحداتك جميع ضد العدو من ما وحدة هجوم تقليل
6. الشعب مهارات الى اضافات
7. العدو مهارات اضافات تقليل
8. الأمير احصائيات الى اضافات
9. غيرها

لاحظ.أفضل ادوات على حصل ما كل بمستوى اعلى الأمير احترام كان ما كل ذلك الى بالإضافة
لمهماتا خلال من هي أدوات على للحصول الوحيدة الطريقة انه

- **أخيرة تغييرات**

على يعتمد الذي الجديد السس تم من الان التحالف نقاط تحسب.القلعة من الشرقلاع حذف تم مستواه والقلعة مبتى من المكتسبة النقاط
.الإنجازات حذف تم المهام والإنجازات بين الأهداف تكرار بسبب
قاتلة،غير بجروح مهمة،إرسالية،مصاب في يكون حينما أداة يزيل او يضع ان للأمير يمكن لا .ممالك تين بين طريقه في او قلعة على معين
العضوية لأصحاب 4 و (1 بدل)2 الى البناء جدول في للبناء الأقصى العدد رفع تم
(3 كان)الخاصة
الأمير – فقط له مخصصة خانة الى بالأمير المتعلقة الرسائل تصل
في ارسالها يتم لكي سكانية مساحة 5000 الان(للروس الخاصة الوحدة)الحصار ابراج تطلب .ارسالية

الوحدات في تعديلات
المشاة.
:الرمح مقاتل تغييرات
(10 كان) 20 – المشاة على هجوم
(50 كان 70)الفرسان على هجوم
(10 كان) 40 – الرماة على هجوم
10 -المباني على هجوم
(10 كان)20:الحصار فكالات على هجوم
(50 كان) 60 – حياة
2- نطاق

:التالية المباني الرمح رماة تدريب يتطلب
(1 مستوى كان)ثكنات 5 مستوى
(2 مستوى كان)حداد 3 مستوى

:السيف مقاتل تغييرات
(30 كان)35 – المشاة على هجوم
(15 كان)35 – الفرسان على هجوم
(30 كان) 35 – الرماة على هجوم
10 – المباني على هجوم
(30 كان) 35 – الحصار فكالات على هجوم
(50 كانت) 100 – حياة
1 – نطاق
التالية المباني السيف مقاتل تدريب يتطلب
3 المستوى في ثكنات
3 المستوى في حداد

الفأس مقاتل تغييرات:
(40 كان)70 – المشاة على هجوم
(5 كان)20 – الفرسان على هجوم
(40 كان) 70 – الرماة على هجوم
10 – المباني على هجوم
(40 كان) 20 – الحصار فكالات على هجوم
(40 كانت) 80 – حياة
1 – نطاق
التالية المباني السيف مقاتل تدريب يتطلب
1 المستوى في ثكنات
1 المستوى في حداد

الرمح مقاتل تغييرات:
(35 كان)20 – المشاة على هجوم
(10 كان)70 – الفرسان على هجوم
(35 كان) 20 – الرماة على هجوم
10 – المباني على هجوم
(35 كان) 70 – الحصار فكالات على هجوم
(40 كانت) 80 – حياة
1 – نطاق
التالية المباني السيف مقاتل تدريب يتطلب
3 المستوى في ثكنات
1 المستوى في حداد

الحصار فكالات في تغييرات:

المنجنيق تغييرات:
(25 كان)180 – المشاة على هجوم
(10 كان)150 – الفرسان على هجوم
(25 كان) 180 – الرماة على هجوم
(110 كان) 100 – المباني على هجوم
(25 كان) 150 – الحصار فكالات على هجوم
400 – حياة
5 – نطاق
التالية المباني المنجنيق تدريب يتطلب
(10 مستوى ورشة كان)8 مستوى ورشة
12 المستوى في حداد

البعيد المقلاع تغييرات:
(25 كان)200 – المشاة على هجوم
(10 كان)200 – الفرسان على هجوم
(25 كان) 200 – الرماة على هجوم
(90 كان) 150 – المباني على هجوم
(25 كان) 200 – الحصار فكالات على هجوم

500 – حياة
5 – نطاق
التالية المباني المنجنيق تدريب يتطلب
(15 مستوى ورشة كان)12 مستوى ورشة
14 المستوى في حداد

الفرسان تغييرات
السهم رماة فرسان تغييرات
(100 كان)120 – المشاة على هجوم
(40 كان)160 – الفرسان على هجوم
(100 كان) 140 – الرماة على هجوم
70 – المباني على هجوم
(100 كان) 120 – الحصار فكالات على هجوم
(130 كانت) 160 – حياة
4 – نطاق
التالية المباني السهم رماة فرسان تدريب يتطلب
(10 مستوى كان)5 مستوى ورشة
15 المستوى في ثكنات
8 المستوى في اسطبلات

:الخفيفة الفرسان تغييرات

(100 كان)150 – المشاة على هجوم
(50 كان)100 – الفرسان على هجوم
(100 كان) 200 – الرماة على هجوم
0 – المباني على هجوم
(100 كان) 150 – الحصار فكالات على هجوم
(200 كانت) 300 – حياة
1 – نطاق
التالية المباني السهم رماة فرسان تدريب يتطلب
تغييرات توجد لا
:الثقيلة الفرسان تغييرات
تغييرات توجد لا
التالية المباني السهم رماة فرسان تدريب يتطلب
12 المستوى في اسطبلات
1 المستوى في حداد

القصير السهم رماة
(15 كان) 30 – المشاة على هجوم
(5 كان 10)الفرسان على هجوم
(15 كان) 30 – الرماة على هجوم
20 -المباني على هجوم
(15 كان)30:الحصار فكالات على هجوم
(15 كان) 30 – حياة
3- نطاق
التالية يالمبان القصير السهم رماة تدريب يتطلب
1 المستوى في ثكنات
1 المستوى في حداد

المتقطع السهم رماة
التالية المباني المتقطع السهم رماة تدريب يتطلب
8 مستوى حداد
10 مستوى ثكنات

الطويل السهم رماة
التالية المباني المتقطع السهم رماة تدريب يتطلب
5 مستوى حداد
5 مستوى ثكنات

الخاصة الوحدات تغييرات

(30 كان) 500 – المشاة على هجوم
(100 كان 500)الفرسان على هجوم
(30 كان) 500 – الرماة على هجوم
10 -المباني على هجوم
(30 كان)500:الحصار فكالات على هجوم
(300 كان) 1000 – حياة
1- نطاق