Podbyj Krain

Inwazja Czarnego Chana dobiegła końca. Na ziemiach, które udało się wydrzeć spod jego tyranii wielcy wojownicy i wspaniali zarządcy mogą skupić sie na rozwoju i pozyskaniu ich dla siebie. Walka pomiędzy poszczególnymi rodami nigdy nie była tak zażarta i nigdy nie toczyła się o tak wielką stawkę – w krainie Khan Wars piszesz historię na nowo!

Gracze mogą teraz zbudować zamek w swoich miastach. Zamek możesz zostać zbudowany w każdym mieście i być ulepszany, aż do 10 poziomu. Te potężne budowle przynoszą liczne bonusy pomocne w trakcie rozgrywki:

- **Zasoby** – im Zamek jest bardziej rozbudowany, tym więcej zasobów wydobywają Twoje kopalnie, drwal ścina więcej drzew a rolnik zbiera więcej plonów. Dodatkowe surowce zawsze się przydadzą podczas budowy, trenowania, ulepszania lub pomocy klanowej.
- **Szybkość trenowania** – szybkie szkolenie jednostek bojowych jest kluczem do budowy a po przegranej bitwie do odbudowy swojej armii. Jeśli będziesz szybszy od swoich przeciwników otworzy to nowe możliwości strategiczne przed tobą.
- **Prestiż** – Rycerz zarządzający Twoim miastem otrzymuje bonusowy punkty prestiżowe za każdą bitwę oraz misje, którą podejmie.
- **Punkty klanowe** – Zamek wybudowany w Mieście Ducha będzie dodawał punkty klanowe, które będę symbolizowały władzę nad podległymi ziemiami. Wygrywanie rund wraz z Twoim klanem nigdy przedtem nie było tak wielkim wyzwaniem! Będzie to wymagało pokonania niezliczonej liczby graczy i pozostawieniu ich domostw zrównanych z ziemią.

W przypadku braku Czarnego Chana gracze będą mogli kolonizować ziemie – wystarcz wysłać Szlachcica z misją osiedlenia się na odpowiednie koordynaty.