Terre di Conquista

L'invasione dei castelli fantasma è finita. Adesso i teritori sono liberati dalla loro tirannia ed i giocatori possono concentrarsi sui loro nemici e la lotta per territorio e castelli.
La battaglia non è stata mai così intensa - riscrivete la storia medievale!

I giocatori adesso possono costruire un nuovo edificio – la Fortezza. La Fortezza può essere costruita in ogni castello e può essere sviluppata fino al livello 10. Questi edifici danno bonus ai diversi aspetti importanti del gameplay:

- **Risorse** – più sviluppata la Fortezza, più altra la produzione del castello. Le risorse aggiuntive sono sempre d'aiuto.

- **Velocita di addestramento** – l'addestramento veloce dell'unità è importantissimo per il tuo sviluppo militare. Se avrai un esercito forte prima dei tuoi avversari, avrai un grande vantaggio strategico.

- **Prestigio** – I Cavalieri che governano i tuoi castelli, riceveranno un bonus di prestigio dopo ogni missione ed ogni battaglia.

- **Punti ranking** — I Castelli Fantasma non ci sono più, ed il modo di ricevere punti ranking è il controllo delle Fortezze – il simbolo del regno. Vincere il round con il tuo clan non era mai così difficile! Dovrai vincere contro tantissimi giocatori e lasciare le loro nazioni in rovina.

Con l'assenza dei Khan Fantasma i giocatori si concentreranno nella colonizzazione delle terre – i giocatori potranno stabilire un nuovo castello su un spazio libero sulla mappa, usando la campagna di colonizzazione ed i propri nobili.