جنگ خان ها – سرزمین فتوحات

تاخت و تاز روح خان به پایان رسیده است. اکنون با آزاد شدن سرزمین ها از تاریکی روح خان بازیکنان می توانند روی دشمنان خود تمرکز کنند و برای زمین های دیگر مبارزه نمایند. نبرد هیچ گاه به این اندازه حساس نبوده است – بازنویسی تاریخ قرون وسطی!

بازیکنان اکنون می توانند ارگ را در شهر های خود بسازند. ارگ ها در هر شهری می توانند ساخته شوند و تا سطح 10 ارتقا یابند. این ساختمان های عظیم جایزه هایی را برای برخی از ویژگی های بازی به ارمغان خواهند آورد:

- **منابع** – هرچه ساختمان ارگ بیشتر ارتقا یابد، منابع بیشتری از طریق منبع ها، چوب بری و مزرعه تولید خواهد شد. منابع اضافه زمان ساخت و ساز، آموزش یگان ها و ارتقا یا کمک به هم قبیله ای های خود همیشه به کار می آیند.
- **سرعت آموزش** – آموزش سریعتر یگان ها برای نبردهای شهمگینی که شما در ان شرکت می کنید بسیار حیاتی است. قابلیت ایجاد یک ارتش بزرگ قبل از آنکه دشمن شما ان را بسازد به شما برتری داده و امکان ایجاد استراتژی های زیادی را برای شما فراهم می کند.
- **شهرت** – شوالیه هایی که به منظور فرماندهی شهر شما منظور شده اند امتیاز شهرت برای هر مأموریت و هر نبردی که در آن شرکت می کنند دریافت خواهند کرد.
- **رتبه بندی قبایل** – حالا که روح خان حذف شده است، ساختمان ارگ امتیاز قبیله، به عنوان نشان داشتن قدرت بر سرزمین، را اعطا خواهد کرد. برنده شدن راند بازی با قبیله خود هیچ گاه به این اندازه چالش انگیز نبوده است! نیاز به مغلوب کردن تعداد بیشماری بازیکن و محو کردن ان ها خواهد بود.

در غیاب روح خان بازیکنان بار دیگر روی به تسخیر کردن سرزمین های بیشتر خواهند آورد – بازیکنان می توانند با فرمان دادن به نجیب زاده برای اغاز یک مارش اسکان به یک مختصات دلخواه شهر جدیدی ایجاد نمایند.