## Eroberung neuer Länder

Die Invasion des Herrschers der Finsternis hat ein Ende. In den von der Tyrannei befreiten Ländern, können sich Spieler nun auf ihre Gegner, sowie auf Schlachten um Burgen und neue Länder konzentrieren Die Schlacht war noch nie so intensiv und die Einsätze nie so hoch –die Geschichte des Mittelalters wird neu geschrieben!

Spieler können nun Festungen in ihren Burgen bauen. Diese können in jeder Burg errichten und bis auf Level 10 ausgebaut werden. Die massiven Festungen gewähren Boni auf wichtige Funktionen des Spiels:

- **Ressourcen** – je höher die Festung ausgebaut ist, desto mehr Ressourcen werden Minen, Sägewerke und Farmen produzieren können. Die zusätzlichen Ressourcen können sehr nützlich sein beim Gebäudebau, Ausbildung von Einheiten, Verbesserungen, oder der Unterstützung von Bündnismitgliedern.

- **Ausbildungsgeschwindigkeit** – schnellere Ausbildung von Einheiten ist in Kriegszeiten entscheidend. In der Lage zu sein, eine große Armee zusammenstellen zu können, bevor der Gegner dies tut, kann von großem Vorteil sein und viele strategische Möglichkeiten eröffnen.

- **Prestige** – Ritter die einer Burg zugeteilt sind und diese beherrschen, erhalten einen Prestigebonus auf alle Rittermissionen und Schlachten bei denen sie teilnehmen.

- **Bündnispunkte** – Mit dem Verschwinden des Herrschers der Finsternis belohnen Festungen mit Bündispunkten, um die Herrschaft eines Landes zu symbolisieren. Die Runde mit dem Bündnis zu gewinnen, war vorher noch nie so herausfordernd, wie es jetzt ist! Unzählige Spieler müssen besiegt werden, um Burgen dem Erdboden gleich zu machen.

Mit dem Fortgang des Herrschers der Finsternis, muss man nun wieder neue Länder besiedeln – Spieler können neue Burgen errichten indem sie ihre Adligen auf Besiedelungsfeldzüge zu freien Koordinaten versenden.