Земите на Завоеванието

Инвазията на Призрачния Хан приключи. Сега когато земите са освободени от тиранията му, играчите ще могат да се концентрират върху враговете си и върху борбата за територия и замъци. Битката никога не е била по-ожесточена и залогът никога не е бил толкова висок – пренаписването на средновековната история!

Играчите вече ще могат да строят Замък във всеки от своите градове. Той ще може да бъде развит до 10-то ниво. Тези масивни сгради ще гарантират получаването на бонуси в много важни аспекти на играта:

- **Ресурси** – Колкото повече развивате Замъка си, толкова повече ресурси ще произвеждат мините, дървосекачницата и фермите. Допълнителните ресурси винаги са добре дошли когато строите, тренирате, подобрявате или подпомагате останалите членове на Вашия клан.

- **Скорост за трениране** – по-бързото трениране на единици е решаващо във Вашите военни усилия. Възможността да можете да мобилизирате голяма армия преди опонента Ви, ще ви даде преднина и много стратегически предимства.

- **Престиж** – Рицарите, които са назначени да управляват градовете Ви, ще получат бонус към престижа за всяка мисия и всяка битка, в която са участвали.

- **Кланови точки** – След като Призрачният Хан вече не съществува, сградата Замък ще Ви награждава с кланови точки, символ на надмощието Ви над тези земи. Спечелването на рунда заедно с Вашия клан никога до сега не е било такова предизвикателство! То ще изисква побеждаването на безброй много играчи и оставянето им да лежат в руините.

В отсъствието на Призрачния Хан, хората са принудени да колонизират земите отново– играчите ще могат да създадат нови градове, като заповядат на Благородниците да започнат поход за заселване на определени координати.