Földfoglalás

A Szellem Kán támadása véget ért. A zsarnoksága alól felszabadított területekkel a játékosok mostantól az igazi ellenségeikre és területek, várak meghódítására koncentrálhatnak. A küzdelemkeményebb lesz, a tét pedig nagyobb mint valaha: a középkori történelem újraírása!

A játékosok mostantól várkastélyokat is építhetnek a városaikban. Minden egyes városban lehet kastélyt építeni és felfejleszteni azt egészen a 10. szintig. Ezek az erős épületek a játék sok fontos részében adnak majd nagyon fontos bónuszokat:

- **Nyersanyagok** – Minél inkább fel van fejlesztve a kastélyod, annál több nyersanyagot fognak termelni a bányák, farmok és fűrészmalmok. A több nyersanyag mindig jól jön az építéshez, fejlesztéshez, kiképzéshez vagy klántársaid megsegítéséhez.
- **Kiképzés sebesség** – A háborúkban létfontosságú a csapatok gyors kiképzése. Ha előbb elkészül a sereged mint az ellenfeledé, az nyilvánvalóan komoly előnyt jelent neked és egy sor stratégiai lehetőséget nyit meg előtted.
- **Presztízs** – A városaid kormányzásával megbízott lovagok minden küldetés és csata után bónuszt kapnak.
- **Klán pontok** – A Szellem Kán eltűnésével az új kastély épület klán pontokat ad, ezzel is jelezve a terület feletti uralmat. Ezentúl még nagyobb kihívás lesz megnyerni egy kört a klánoddal! Rengeteg játékos legyőzése és birodalmuk lerombolása kell majd hozzá.

A Szellem Kán eltűnésével tehát újra a területek betelepítésén lesz a hangsúly. Új városokat hozhattok létre ha a nemeseket telepes expedíciókra küldítek a kiszemelt koordinátákra.