Lands of Conquest

I. Νέο Κτίριο – Κάστρο

Το κάστρο υπάρχει ως προεπιλογή στο επίπεδο 1 και μπορεί να φτάσει ως το επίπεδο 10. Οι αναβαθμίσεις δίνουν τα ακόλουθα μπόνους:

Επίπεδο	Πόντοι Φυλής ανα ώρα	Αύξηση εισοδήμαρος πόρων	Αύξηση ταχύτητας εκπαίδευσης μονάδων	Αύξηση Κερδισμένου Γοήτρου Ιππότη
1	0	0.0%	1.0%	1.0%
2	0	1.0%	2.0%	3.0%
3	0	1.5%	3.0%	5.0%
4	0	2.0%	4.0%	7.0%
5	0	2.5%	5.0%	9.0%
6	1	3.0%	6.0%	11.0%
7	3	3.5%	7.0%	13.0%
8	5	4.0%	8.0%	15.0%
9	7	5.0%	9.0%	17.0%
10	10	6.0%	10.0%	20.0%

Το κόστος σε πόρους για κόσμο x1(κανονικό) είναι :

Επίπεδο	Χρυσός	σίδηρος	ξύλο	φαγητό	Χρόνος
1	4100	6700	5800	3900	00:39:00
2	8200	13400	11600	7800	01:57:00
3	14760	24120	20880	14040	03:54:00
4	23616	38592	33408	22464	07:01:00
5	35424	57888	50112	33696	11:14:00
6	49594	81043	70157	47174	16:51:00
7	64472	105356	91204	61327	23:35:00
8	77366	126427	109445	73592	30:40:00
9	85103	139070	120389	80951	36:48:00
10	89358	146024	126409	84999	40:29:00

Τα απαιτούμενα κτίρια είναι ως εξής:

Επίπεδο	Απαιτούμενα
1	Κανένα
2	σιδηρουργείο 4 lvl, αγορά 4lvl τείχος 4lvl
3	σιδηρουργείο 8 lvl, αγορά 8lvl τείχος 6lvl
4	σιδηρουργείο 12lvl, αγορά 11lvl, τείχος 8lvl
5	σιδηρουργείο 15lvl, αγορά 14lvl, τείχος 10lvl
6	σιδηρουργείο 16lvl, αγορά 17lvl, τείχος 12lvl
7	σιδηρουργείο 17lvl, αγορά 19lvl, τείχος 14lvl
8	σιδηρουργείο 18lvl, αγορά 21lvl, τείχος 16lvl
9	σιδηρουργείο 19lvl, αγορά 23lvl, τείχος 18lvl
10	σιδηρουργείο 20lvl, αγορά 25lvl, τείχος 20lvl

Επίσης σου επιτρέπει να προσλάβεις Ιππότη επιπέδου 10 αν δεν έχεις το μέγιστο αριθμό Ιπποτών.

Με τη μπάρα μπορείς να θέσεις το μέγιστο αριθμό πορειών που μπορείς να στείλεις ταυτόχρονα, απο 1 έως 30. Κάθε επίπεδο μείωνει την παραγωγή φαγητού με 0.5%
Ο μέγιστος αριθμός πορειών αυξάνεται με αντικείμενα ιππότη και με μπόνους Εθνων (+20 για τους Βυζαντινούν, Ιάπωνες και Πέρσες).

Δυνατότητα να προσλάβεις στρατό απ το κάστρο:

Επίπεδο Παίκτη	Τιμή	Στρατός
1-6	Διπλοί πόροι / 25 νομίσματα/ 4 αστέρια	80% ως 400 Πληθυσμό
7-12	Διπλοί πόροι/ 50 νομίσματα/ 8 αστέρια	70% ως 1000 Πληθυσμό
13-18	Διπλοί πόροι/ 100 νομίσματα/ 17 αστέρια	60% ως 2000 Πληθυσμό
19-36	Διπλοί πόροι/ 200 νομίσματα/ 35 αστέρια	50% ως 4500 Πληθυσμό

Ο αριθμός του στρατού εξαρτάται απ το χαμένο στρατό στη μάχη τις τελευταίες 48 ώρες. Όταν η επιλογή χρησιμοποιηθεί, το ιστορικό διαγράφεται. Αν το κάστρο κατακτηθεί, το ιστορικό διαγράφεται.
Μόλις τεθεί το επίπεδο και ο αριθμός πορειών (επίθεση/υποστήριξη), ισχύει για όλα τα κάστρα.

Δε μπορείς να μειώσεις το επίπεδο κάστρου αν έχεις ενεργές πορείες που ξεπερνούν το όριο του νέου επιπέδου που θέλεις να θέσεις.

II. Κατάταξη Φυλής

Η κατάταξη φυλής εξαρτάται απο το επίπεδο του κάστρου που έχει το κάθε μέλος της. Κάθε ώρα, κάθε μέλος με επίπεδο κάστρου 6 ή μεγαλύτερο, δίνει πόντους στην φυλή. Οι πόντοι είναι ανάλογα με το επίεδο κάστρου, όπως φαίνεται στην παράγραφο Χ του κειμένου. Οι πόντοι περνιούνται ανα ώρα.

III. Αλλαγές φυλής

Οι αρχηγοί δε θα μπορούν να φτιάξουν υπο-φυλή πλέον. Ο μέγιστος αριθμός μελών έχει μειωθεί για να υπάρχει καλύτερος ανταγωνισμός. Οι αποστολές φυλής έχουν αφαιρεθεί,

IV. Νέος τύπος Πορείας - Αποικισμός

Με αυτή την πορεία μπορείς να δημιουργήσεις νεα πόλη σε κενές συντεταγμένες στο χάρτη. Στη νέα πόλη όλα τα κτίρια είναι στο επίπεδο 0 εκτός απ το κάστρο που είναι στο επίπεδο 1. Για να φτιάξεις πόλη, χρειάζονται τα παρακάτω:

Πόλη που θα δημιουργηθεί	Πληθυσμός	Πόροι
2nd city	1 αριστοκράτης + 2000 πληθυσμός	5000 απ τον καθένα
3η πόλη	1 αριστοκράτης + 4000 πληθυσμός	10000 απ τον καθένα
4η πόλη	1 αριστοκράτης + 6000 πληθυσμός	15000 απ τον καθένα
5η πόλη	1 αριστοκράτης + 8000 πληθυσμός	20000 απ τον καθένα
6η πόλη	1 αριστοκράτης + 10000 πληθυσμός	25000 απ τον καθένα
7η πόλη	2 αριστοκράτες + 12000 πληθυσμός	30000 απ τον καθένα
8η πόλη	2 αριστοκράτες + 14000 πληθυσμός	35000 απ τον καθένα
9η πόλη	2 αριστοκράτες + 16000 πληθυσμός	40000 απ τον καθένα
10η πόλη	2 αριστοκράτες + 18000 πληθυσμός	45000 απ τον καθένα
11η πόλη	2 αριστοκράτες + 20000 πληθυσμός	50000 απ τον καθένα

ΠΡΟΣΟΧΗ: Ο αριστοκράτης και ο πληθυσμός χάνονται με την δημιουργία της νές πόλης.

Ο παραπάνω πίνακας είναι για κόσμο Χ1 ταχύτητα. Σε γρηγορότερους κόσμους ισχύουν τα παρακάτω:

Απαιτήσεις ανα ταχύτητα κόσμου
1x και 2x ταχύτητα – όπως στον πίνακα παραπάνω
3x και 4x ταχύτητα - 2x ο πίνακας παραπάνω
5x και 6x ταχύτητα - 3x ο πίνακας παραπάνω
7x και 8x ταχύτητα - 4x ο πίνακας παραπάνω
9x και 10x ταχύτητα - 5x ο πίνακας παραπάνω

Παράδειγμα:

Σε κόσμο Χ5 για να φτιάξεις την 5η σου πόλη, χρειάζεσαι τα παρακάτω: 1 αριστοκράτης + 8000 πληθυσμό, συν 60 000 of απ τον καθένα πόρο (3 x 20 000). Ο συνοδευόμενος πληθυσμός για να φτιάξεις την πόλη πρέπει να είναι ο εξής:

Είδος μονάδων	Αριθμός
Δορατοφόρος	100
Ξιφομάχος	100
Τσεκουρομάχος	100
Ροπαλοφόρος	100
Ελ. Τοξότης	200
Βαρ. Τοξότης	300
Βαλλιστροφόρος	300
Ανιχνευτής	50
Ελ. Ιππικό	50
Βαρ. Ιππικό	50
Εφ. Τοξότης	20
Κριος	20
ΣΥΝΟΛΟ	**2000**

Παράδειγμα:

Για να φτιάξεις πόλη πρέπει οι συντεταγμένες να είναι άδειες και το Κάστρο σου να επιτρέπει τη δημιουργία πόλης.

Η μέγιστη διάρκεια της πορείας είναι 1 ώρα ανεξάρτητα απο παρακίνηση.

Με το που δημιουργηθεί η πόλη, ο πληθυσμός, ο αριστοκράτης(ες) και οι πόροι, εξαφανίζονται. Με το που δημιουργηθεί η πόλη, έχει Πίστη 3000. Δε μπορείς να στείλεις πορείες αποικισης με Πίστη λιγότερη απο 3000. Αν υπάρχει μια σε εξέλιξη, και η Πίστη της πόλης πέσει κάτω απο 3000, η πορεία επιστρέφει.

V. Νεο Tutorial

Το νέο tutorial θα σας επιτρέψει να μάθετε τα βασικά του παιχνιδιού πριν καν μπείνε να παίξετε στον κόσμο του παιχνιδιού. Όταν το ολοκληρώσετε, θα μπορέσετε να διαλέξετε εθνος και θέση του κάστρου σας στον χάρτη.

VI. Νέες αποστολές

Υπάρχουν πάνω απο 260 νέες αποστολές. Θα σου δείξουν εναν καλό τρόπο να αναπτύξεις τον λογαριασμό σου. Κάθε αποστολή θα σου δίνει αμοιβές. Πιθανές αμοιβές είναι χρόνος VIP, στρατός, πόροι, νομίσματα, αντικείμενα κτλ.
Αν είσαι νεος στο παιχνίδι θα σε βοηθήσουν πολύ στο να το μάθεις γρήγορα και εύκολα.
Μπορείς να βρείς τις αποστολές πατώντας στον πάπυρο που βρίσκεται κάτω απ το πορτραίτο του ιππότη σου.
Δεν είναι υποχρεωτικό να τις ολοκληρώσεις αλλά σου προτείνουμε να το κάνεις. Αν δεν είσαι σίγουρος για το πως να αναπτύξεις το κάστρο σου, οι αποστολές θα σου δώσουν μια καλή ιδέα και θα σε βοηθήσουν.
Αφού λάβεις την αμοιβή, η αποστολή θεωρείται ολοκληρωμένη. Με αυτό τον τρόπο θα μπορείς να ελέγχεις ποιές αποστολές έχεις ολοκληρώσει μέχρι στιγμής.

VII. Νεα δεξιότητα - Επιτηρητής

Όσο προχωρά το παιχνίδι, θα αυξάνονται τόσο οι κατακτήσεις σου όσο και οι εχθροί σου. Γι αυτό πρέπει να προστατέψεις τις πόλεις σου απ τους εχθρούς. Ο καλύτερος τρόπος είναι η γρήγορη εκπαίδευση στρατού. Με αυτή την ικανότητα,ΟΛΕΣ οι μονάδες θα εκπαιδεύονται σε λιγότερο χρόνο.

Πως λειτουργεί:

Αν μια μονάδα κάνει 10 λεπτά για να εκπαιδευτεί, με την ικανότητα Επιτηρητή στο επίπεδο Πτυχιούχος θα εκπαιδεύεται 20% πιο γρήγορα, ο χρόνος θα είναι δηλαδή 8 λεπτά.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το ίδιο ισχύει και για τις ειδικές μονάδες.

Το μπονους του Επιτηρητή ανα επίπεδο:
Μαθητευόμενος: 10%
Πτυχιούχος: 20%
Επαγγελματίας: 30%

VIII. Αλλαγές σε δεξιότητες:

Για να ισορροπήσουμε το παιχνίδι κάναμε τις ακόλουθες αλλαγές στις παρακάτω δεξιότητες:

Πολεμιστής:

- μαθητευόμενος 10% (ήταν 5%)
- πτυχιούχος 25% (ήταν 15%)

- επαγγελματίας 40% (ήταν 30%)

Ιππέας:

- μαθητευόμενος 10% (ήταν 20%)
- πτυχιούχος 25% (ήταν 30%)
- επαγγελματίας 40% (χωρίς αλλαγή)

Αμυντικός:

- μαθητευόμενος 10% (χωρίς αλλαγή)
- πτυχιούχος 20% (ήταν 15%)
- επαγγελματίας 30% (χωρίς αλλαγή)

IX. Αλλαγές στα κτίρια

Μερικά κτίρια έχουν διαφορετικές απαιτήσεις για να αναπτυχθούν. Οι αλλαγές είναι οι εξής:

Στρατώνας:

επίπεδο 1 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)
επίπεδο 2 αγορά (ήταν αγορά επίπεδο 3)

Διοικητήριο:

επίπεδο 17 σιδηρουργείο (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 20 στρατώνας (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 15 στάβλος (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 25 κατοικίες (ήταν επίπεδο 5)

X. Αλλαγές στους Περιορισμούς Κάστρων

Για ένα καλυτεροι και πιο δίκαιο παιχνίδι, κάναμε τις εξής αλλαγές :
επίπεδο 1 Διοικητήριο – επιτρέπει 2 κάστρα (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 2 Διοικητήριο – επιτρέπει 4 κάστρα (ήταν 5 κάστρα)
επίπεδο 3 Διοικητήριο – επιτρέπει 8 κάστρα (ήταν 10 κάστρα)
επίπεδο 4 Διοικητήριο – επιτρέπει 11 κάστρα (χωρίς αλλαγή)

XI. Αντικείμενα

Οι ιππότες αποκτούν αντικείμενα μετά απο αποστολές ή επιτευγματα. Υπάρχουν 5 είδη αντικειμένων με βάση τη θέση στην οποία εξοπλίζονται: Κεφάλι, Στήθος, Βασικό Χέρι, Δεύτερο Χέρι, και Καταναλώσιμο.
Θυμήσου οτι τα αντικείμενα μπορούν να εξοπλιστούν/αφαιρεθούν μόνο όταν ο ιππότης είναι στο κάστρο. Αν ο ιππότης είναι σε πορεία, αποστολή ή νεκρός, οι θέσεις είναι κλειδωμένες.
Κάθε αντικείμενο μπορεί να έχει απο 1 έως 3 μπόνους:
1) Αυξάνει φορτίο τυχαίας μονάδας
2) Αυξάνει ζωή τυχαίας μονάδας
3) Μειώνει ζωή τυχαίας μονάδας αντιπάλου
4) Αυξάνει επίθεση τυχαίας μονάδας

5) Μειώνει επίθεση τυχαίας μονάδας του αντιπάλου
6) Προσθέτει μπόνους στις δεξιότητες
7) Αφαιρεί ποσοστό απ τις δεξιότητες του αντιπάλου
8) Δίνει μπόνους στα στατιστικά του Ιππότη
9) Καταναλώσιμα και άλλα

Όσο πιο πολύ γόητρο έχει ο Ιππότης, τόσο καλύτερα αντικείμενα θα βρίσκει. Σημειώστε οτι ο Ιππότης μπορεί να βρεί αντικείμενα μόνο απο αποστολές.

XII. Άλλες αλλαγές

Τα κάστρα φαντάσματα έχουν αφαιρεθεί. Τώρα η κάθε φυλή λαμβάνει πόντους απ το επίπεδο του κτιρίου (κάστρο). Μερικές αποστολές που ήταν παρόμοιες με επιτεύγματα έχουν αφαιρεθεί.
Οι Ιππότες δε μπορούν να εξοπλίσουν αντικείμενα όταν είναι σε πορεία, αποστολή ή θανάσιμα τραυματισμένοι, ή να οριστούν σε κάστρο και να μεταφερθούν σε άλλα κάστρα.
Ο μέγιστος αριθμός στην ουρά κτισίματος έχει αυξηθεί σε 2 (απο 1) και 4 για τους VIP (απο 3 που ήτανε)
Τα μηνύματα σχετικά με τους ιππότες θα λαμβάνονται σε νέα κατηγορία – Ιππότες και Δυναστεία.
Το Siege Tower (ειδική μονάδα των Ρώσων) χρειάζεται 5000 πληθυσμό για να σταλεί σε πορεία.

XIII. Αλλαγές σε στατιστική μονάδων

1. Αλλαγές στο πεζικο

Δορατοφόρος:

- δύναμη κατά πεζικου: 20 (ήταν 10)
- δύναμη κατά ιππικού: 70 (ήταν 50)
- δύναμη κατά τοξοτών: 40 (ήταν 10)
- δύναμη κατά κτιρίων: 10
- δύναμη κατά μηχανών: 20 (ήταν 10)
- ζωή: 60 (ήταν 50)
- βεληνεκές: 2

Δορατοφόρος απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 5 στρατώνας (ήταν στρατώνας επίπεδο 1)
επίπεδο 3 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)

Ξιφομάχος :

- δύναμη κατά πεζικου: 35 (ήταν 30)
- δύναμη κατά ιππικού : 35 (ήταν 15)
- δύναμη κατά τοξοτών: 35 (ήταν 30)
- δύναμη κατά κτιρίων: 10
- δύναμη κατά μηχανών: 35 (ήταν 30)
- ζωή: 100 (ήταν 50)
- βεληνεκές: 1

Ξιφομάχος απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 3 στρατώνας (ήταν στρατώνας επίπεδο 1)

επίπεδο 3 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)

Τσεκουρομάχος :

- δύναμη κατά πεζικου: 70 (ήταν 40)
- δύναμη κατά ιππικού: 20 (ήταν 5)
- δύναμη κατά τοξοτών: 70 (ήταν 40)
- δύναμη κατά κτιρίων: 10
- δύναμη κατά μηχανών: 20 (ήταν 40)
- ζωή: 80 (ήταν 40)
- βεληνεκές: 1

Τσεκουρομάχος απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 1 στρατώνας (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 1 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)

ροπαλοφόρος :

- δύναμη κατά πεζικου: 20 (ήταν 35)
- δύναμη κατά ιππικού: 70 (ήταν 10)
- δύναμη κατά τοξοτών: 20 (ήταν 35)
- δύναμη κατά κτιρίων: 10
- δύναμη κατά μηχανών: 70 (ήταν 35)
- ζωή: 80 (ήταν 40)
- βεληνεκές: 1

ροπαλοφόρος απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 3 στρατώνας (ήταν στρατώνας επίπεδο 5)
επίπεδο 1 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)

2. Αλλαγές στις πολ. μηχανές:

καταπέλτης :

- δύναμη κατά πεζικου: 180 (ήταν 25)
- δύναμη κατά ιππικού: 150 (ήταν 10)
- δύναμη κατά τοξοτών: 180 (ήταν 25)
- δύναμη κατά κτιρίων: 100 (ήταν 110)
- δύναμη κατά μηχανών: 150 (ήταν 25)
- ζωή: 400
- βεληνεκές: 5

καταπέλτης απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 8 εργαστήριο (ήταν εργαστήριο επίπεδο 10)
επίπεδο 12 σιδηρουργείο (νεο)

Trebuchet statistics changes:

- δύναμη κατά πεζικου: 200 (ήταν 25)
- δύναμη κατά ιππικού: 200 (ήταν 10)
- δύναμη κατά τοξοτών: 200 (ήταν 25)
- δύναμη κατά κτιρίων: 150 (ήταν 90)
- δύναμη κατά μηχανών: 200 (ήταν 25)
- ζωή: 500
- βεληνεκές: 5

Trebuchet απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 12 εργαστήριο (ήταν εργαστήριο επίπεδο 15)
επίπεδο 14 σιδηρουργείο (νεο)

3. Αλλαγές στο Ιππικό:

Εφ. Τοξότης:

- δύναμη κατά πεζικου: 120 (ήταν 100)
- δύναμη κατά ιππικού: 160 (ήταν 40)
- δύναμη κατά τοξοτών: 140 (ήταν 100)
- δύναμη κατά κτιρίων: 70
- δύναμη κατά μηχανών: 120 (ήταν 100)
- ζωή: 160 (ήταν 130)
- βεληνεκές: 4

Εφ. Τοξότης απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 5 εργαστήριο (ήταν εργαστήριο επίπεδο 10)
επίπεδο 15 στρατώνας (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 8 στάβλος (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 15)

Ελ. Ιππικό:

- δύναμη κατά πεζικου: 150 (ήταν 100)
- δύναμη κατά ιππικού: 100 (ήταν 50)
- δύναμη κατά τοξοτών: 200 (ήταν 100)
- δύναμη κατά κτιρίων: 0
- δύναμη κατά μηχανών: 150 (ήταν 100)
- ζωή: 300 (ήταν 200)
- βεληνεκές: 1

Ελ. Ιππικό απαιτούμενα κτίρια
Χωρις αλλαγές

Βαρύ Ιππικό:
Χωρις αλλαγές
Βαρύ Ιππικό απαιτούμενα κτίρια

επίπεδο 15 σιδηρουργείο (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 12 στάβλος (ήταν στάβλος επίπεδο 11)

4. Αλλαγές στους τοξότες:

Ελ. Τοξότης:

- δύναμη κατά πεζικου: 30 (ήταν 15)
- δύναμη κατά ιππικού: 10 (ήταν 5)
- δύναμη κατά τοξοτών: 30 (ήταν 15)
- δύναμη κατά κτιρίων: 20
- δύναμη κατά μηχανών: 30 (ήταν 15)
- ζωή: 30 (ήταν 15)
- βεληνεκές: 3

Ελ. Τοξότης απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 1 στρατώνας (χωρίς αλλαγή)
επίπεδο 1 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)

Βαλλιστροφόρος:
Χωρις αλλαγές
Βαλλιστροφόρος απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 8 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 10 και εργαστήριο επίπεδο 3)
επίπεδο 10 στρατώνας (ήταν στρατώνας επίπεδο 5)

Βαρυς Τοξοβόλος :
Χωρις αλλαγές
Βαρυς Τοξοβόλος απαιτούμενα κτίρια
επίπεδο 5 Στρατώνας (ήταν Στρατώνας επίπεδο 1)
επίπεδο 5 σιδηρουργείο (ήταν σιδηρουργείο επίπεδο 2)

5. Αλλαξές στις ειδικές μονάδες:
αριστοκράτης :

- δύναμη κατά πεζικου: 500 (ήταν 30)
- δύναμη κατά ιππικού: 500 (ήταν 100)
- δύναμη κατά τοξοτών: 500 (ήταν 30)
- δύναμη κατά κτιρίων: 10
- δύναμη κατά μηχανών: 500 (ήταν 30)
- ζωή: 1000 (ήταν 300)
- βεληνεκές: 1

αριστοκράτης απαιτούμενα κτίρια
Χωρις αλλαγές