Tărâmurile Cuceririi

Invazia Fantomei Khan a ajuns la final. Cu ținurile eliberate de tirania lui, jucătorii se pot concentra acum pe vrăjmașii lor și lupta pentru teritoriu și castele. Lupta nu a fost niciodată atât de intensă și mizele nu au fost niciodată atât de ridicate - rescrierea istoriei medievale!

Jucătorii pot construi acum Castele în orașele lor. Castele pot fi construite în fiecare oraș și modernizate până când ajung la nivelul 10. Aceste clădiri masive acordă bonusuri la mai multe aspecte foarte importante ale jocului:

- **Resurse** – cu cât este mai îmbunătățită structura Castelului, cu atât minele, tăietorii de lemne și fermele vor produce mai multe resurse. Resursele suplimentare întotdeauna sunt binevenite când construiești, antrenezi, modernizezi sau ajuți colegii de clan.
- **Viteza de antrenare** - antrenarea mai rapidă a unităților este crucială pentru eforturile tale în război. Să fii capabil să recruţi o armată mare înainte ca adversarii tăi să facă același lucru, îți oferă avantaj și îți aduce un număr de oportunități strategice.
- **Prestigiul** - Cavalerii desemnați să-ți guverneze orașul vor primi un bonus de prestigiu pentru fiecare misiune și fiecare luptă la care iau parte.
- **Punctele Clanului** - Acum că Fantoma Khan a plecat, clădirea Castelului va acorda puncte de clan, ca un simbol de control asupra terenului. Câștigarea rundei cu clanul tău nu a fost niciodată așa de provocatoare ca acum! Va necesita înfrângerea de nenumărați jucători și aducerea națiunile lor la ruină.

On absența Fantomei Khan, oamenii pornesc din nou către colonizarea terenurilor - jucătorii pot crea noi orașe prin ordonarea nobililor să înceapă marșuri de așezare către coordonate.