Dobytŭ ъzemia

Invázia Prízračného Chána prišla a skončila. S krajinami oslobodenými z jeho tyranie sa môžu teraz hráči sústrediť na ich nepriateľov a bojovať o územia a hrady. Bitka nikdy nebola taká intenzívna a stávky neboli nikdy také vysoké - prepis stredovekej histórie!

Hráči môžu teraz vybudovať Hrady v ich mestách. Hrady môžu byť vybudované v každom meste a vylepšené, až kým nedosiahnu úroveň 10 . Tieto masívne stavby udeľujú bonusy k niektorým veľmi dôležitým aspektom hry:

- **Zdroje** – Vylepšené Hradov poskytujú viac zdrojov z baní, drevorubačov a z fariem. Ďalšie zdroje vždy budete potrebovať pri stavaní, trénovaní, vylepšení alebo pri pomáhaní spoluhráčom z vášho klanu.
- **Rychlosť trŭnovania**– rýchlejšie trénovanie jedntiek je dôležité pre vaše vojnové úsilie. Byť schopný mať veľkú armádu pred vašimi súpermi, vám dá navrch a zvýhodní vás pri získavaní ďalších strategických možností.
- **Prestiž** – Rytieri vymenovaní na riadenie vášho mesta vám dajú prestížne bonusy za každú misiu a za každú bitku na ktorej sa zúčastníte.
- **Klanovŭ body** – Bez Prízračného Chána budovanie Hradu dá odmenu vášmu klanu ako symbol kontroly nad krajinou. Výhra v kole s vaším klanom nebolo nikdy také náročné ako to bude teraz! Budete musieť poraziť nespočetné množstvo hráčov a zruinovať ich pevnosti.

V neprítomnosti Prízračného Chána ľudia sa opäť obrátia ku kolonizovaniu území – hráči môžu vytvoriť nové mestá, nariedením Šľachticom usadiť pochodov do vlastných súradníc.