Doba osvajanja

Vladavina Ghost Khana je završila. Završetkom njegove tiranije, igrači se mogu usredotočiti na svoje neprijatelje i borbu za teritorij i dvorce. Bitke nisu nikada bile toliko intenzivne, a ulozi tako visoki - započelo je novo pisanje srednjovjekovne povijesti.

Igrači će moći od sada graditi dvorce u svojim gradovima. Dvorci se mogu izgraditi u bilo kojem gradu te se mogu nadograditi do 10 razine. Ove masivne građevine osiguravaju bonuse za neke iznimno važne aspekte igre:

- **Resursi** – Što je bolje razvijena struktura u vašem gradu, to će više resursa proizvoditi vaši rudnici, drvarnice i farme. Dodatni resursi su uvijek dobrodošli kako za nadograđivanje jedinica ili građevina tako i kada morate pomoći nekom klanskom suigraču.

- **Brzina uvježbavanja** – brzo uvježbavanje jedinica je ključno za vaše ratne planove. Biti u stanju okupiti veliku vojsku prije neprijatelja je velika prednost te vam daje veliki broj različitih strategija prema kojima možete djelovati.

- **Prestiž** – Vitezovi koji su naznačeni da vladaju u vašim gradovima će dobiti bonuse prestiža za svaku misiju i bitku u kojoj su sudjelovali.

- **Bodovi klana** – Kako više nema Ghost Khan-a, od sada će dvorci dodjeljivati klanske bodove. Pobjeda u klanskom poretku na kraju runde nije nikada bila tako teška za ostvarivanje i zahtjevna kao što je sada! Da bi pobijedili ćete morati poraziti mnoge igrače te ostaviti njihove nacije u ruševinama.

S odsustvom Ghost Khana ljudi su ponovo započeli kolonizirati zemlje – igrači mogu stvarati nove gradove šaljući plemiće da započnu osnivački marš prema određenim koordinatama.