



- I. خائنین - تهدید جدید از طرف موجودات فضایی، که رازهای کهنه کیهان را نگهداری می کنند.
- خائنین کارکترهایی هستند که از طرف سیستم حداقل برای 1 ساعت و حداکثر به مدت 3 ساعت در هر منظومه قرار پدیدار می شوند.
 - پیروزی یا تساوی علیه خائنین برای بازیکنان امتیازهای گرانبهای ارتقا را به ارمغان خواهد آورد، که برا یارتقای هر یک از سفینه ها مورد نیاز خواهد بود.
 - چند نوع خائنین وجود خواهند داشت و هر یک از ان ها یگان های مختلفی را علیه دشمنان خود استفاده خواهند کرد.



- قدرت خائنین از طریق بالاترین سطح کارخانه سفینه سازی که بازیکن در سیاره خود دارد تشخیص داده خواهد شد، به این معنا که هرچه این ساختمان شما سطح بالاتری داشته باشد نیروهای بیشتری از خائنین در نبرد با شما شرکت خواهند کرد.
- جمعیت یگانهایی که توسط خائنین استفاده می شوند به جمعیت شما در حمله بستگی دارد، هرچه جمعیت بیشتری در حمله خود ارسال نمایید منفعت بیشتری خواهید برد.
- حمله به خائنین با تمام قوا (همه جمعیت موجود) در سیاره بازیکن، جوایز و امتیازهای ارتقا برای شما به ارمغان خواهد آورد.
- خائنین تنها می توانند از طرف سیاره بازیکن مورد حمله قرار بگیرند نه از طرف سیاره تیمی
- حمله به خائنین در طوی روز بدون محدودیت خواهد بود.



.II پرواز های جدید - جاسوسی از خائنین و حمله به خائنین

- هنگامی که پرواز های جاسوسی معمولی برای جاسوسی از بازیکنان دیگر استفاده می شود، بازیکنان می توانند از پروازهای جاسوسی خائنین برای دریافت اطلاعات از نوع و تعداد سفینه های آن ها استفاده نمایند.
- حمله به خائنین دقیقاً معلوم است - هدف و ریختن آتش روی سیاره آن ها
- پس از هر حمله موفق به خائنین، آن ها برای ساعات آینده خود را آماده کرده و با قدرت بیشتری بازخواهند گشت. (برای هر بازیکن به صورت جداگانه عمل می کند)
- پس از نابودی هر یگانی از آن ها، هیچ ضابعاتی از آن ها باقی نخواهد ماند.
- یک گزینه پرمیوم هم خواهد بود که ماده مصرفی نامیده می شود. که با افزایش برخی آمار بازیکنان به آنها کمک خواهد کرد که با این موجودات فضایی خبیس مبارزه کنند.

.III نژاد جدید یگان های پدافند که دو نوع سلاح علیه دشمنان استفاده می کند:

- نوع بیزر - یون
- نوع لیزر - پلاسما
- نوع بون - پلاسما
- یگان های پدافند جدید در مزایده برای خرید موجود نخواهند بود.

.IV یگان پدافند حذف شده - کانون فوتون/ ماتریکس فوتون/ بافت فوتونی

.V دانش سپر مگه به سه دانش مجزا برای هر نوع زره تقسیم خواهد شد

- زره سبک
- زره معمولی
- زره سنگین



.VI

تغییرات در سیستم جنگ

- سیستم پیچیده کاهش خسارت که به نوع سلاح در مقابل نوع زره بستگی دارد، کاملاً حذف خواهد شد.
- هر سفینه جنگی و یگان پدافند یک تقدم هدف خواهد داشت - در صورتیکه هدف در طرف دشمن در طول یک نبرد باشد، سفینه و یا یگان های پدافند ابتدا آن را مورد هدف قرار خواهند داد.
- هر سفینه جنگی و یگان پدافند علیه 2 سفینه جنگی دیگر یک جایزه خسارت بیشتر (افزایش 20% ی خسارت) و همچنین یک امتیاز منفی (کاهش 20% ی خسارت) خواهند داشت.
- هر نوع یگان بعنوان یک گروه خواهند جنگید.

.VII

تغییرات در زره یگان ها

- زره "سخت" حذف خواهد شد.
- زره "معمولی" به زره "متوسط" تغییر خواهد کرد.
- درصد پیش فرض زره سبک برای همه یگان ها اکنون 3% خواهد بود.
- درصد پیش فرض زره متوسط برای همه یگان ها اکنون 6% خواهد بود.
- درصد پیش فرض زره سنگین برای همه یگان ها اکنون 9% خواهد بود.

.VIII

مهارت های سفینه های جنگی - هر سفینه جنگی اکنون مهارت خاص خود را خواهد داشت، که در طول راند یک جنگ فضایی به گروه دیگری از سفینه های تعاونی یا همه سفینه های تعاونی جایزه ای خواهند داد. از قبیل:

- رد کردن زره - برای سفینه های تعاونی یکار برده می شود، و به آن ها این امکان را می دهد که به دشمنان از میان زره آن ها ضربه وارد کنند.
- سفینه های دارای این امکان: پیشاهنگ/ سفینه شکاری/ ارباب توکس تاراج کردن - باز هم برای سفینه های تعاونی استفاده می شود، حمله آن ها را از 2 به 2.5 برابر افزایش خواهد داد (شامل خسارت حیاتی نمی شود).
- سفینه های دارای این امکان: رزم ناو/ سفینه رهگیر/ نمسیس جایزه جان - برای سفینه های تعاونی بکار می رود و به آن ها جایزه جان خواهد داد.
- سفینه های دارای این امکان: گاردین/ سفینه محافظ/ جاذب

- توقیت کننده زره - برای سفینه های تعاونی استفاده شده و به آن ها جایزه برای زره خواهد داد.
- سفینه های دارای این امکان: رزم ناو جنگی/ آرمادا/ شبیح
- حیات بخش - امکان بازگرداندن برخی از سفینه های تعاونی از دست داده شده در طول یک راند جنگ فضایی.
- سفینه های دارای این امکان: نابودگر
- قدرت مگا: برای سفینه های تعاونی کاربرد خواهد داشت و قدرت حمله آن ها را افزایش می دهد.
- سفینه های دارای این امکان: جالوت
- انجماد - برای سفینه های دشمن کاربرد خواهد داشت و قدرت حمله آن ها را تا 0 کاهش می دهد.
- سفینه های دارای این امکان: هاورنت
- جایزه توپخانه فضایی - برای سفینه های تعاونی کاربرد خواهد داشت، به آن ها قدرت حمله جایزه در مقابل یگان های پدافند دشمن خواهد داد.
- سفینه های دارای این امکان: بمب افکن/ ربات بمب افکن/ پرتابگر هاگ

.IX تغییرات در امار یگان ها:

- جان گاردین/ ربات محافظ/ جاذب کاهش خواهد یافت.
- آشیانه شبیح کاهش خواهد یافت.

