



- I. Odpadlíci - nová hrozba pre mimozemšťanov, ktorá uchováva staroveké tajomstvo najlepších bojových technológií na svete
 - Odpadlíci sú špecifické charakterov, ktoré sa objavujú v každej slnečnej sústave a môžu tam zotrvať minimálne 1 hodinu a maximálne 3 hodiny
 - Víťazstvo alebo remíza proti odpadlískom vám poskytnú body vylepšenia, ktoré budú potrebné pre každé vylepšenie vašich lodí
 - Existuje niekoľko rôznych úrovní odpadlíkov a každá z nich používa iný typ jednotiek proti svojim nepriateľom
 - Ťažkosť odpadlíkov je určená najvyššou úrovňou lodenice vašej planéty, čo znamená, že čím vyššia úroveň vašej lodenice má, tým viac svojich jednotiek odpadlíci proti vám použijú.
 - Populácia jednotiek, používaných odpadlíkmi, závisí na množstve vašej populácie v útoku. Čím viac populácie do bitky pošlite, tým väčšiu výhodu môžete získať
 - Ak napadnete odpadlíka s flotilou s plnou populáciou z vašej planéty, získate prémiový bonus vylepšenia
 - Odpadlíci môžu byť napadnutí iba z jednotlivých planét hráčov, však nie z tímovej planéty
 - Proti odpadlíkom môžete bojovať každý deň



neobmedzenú

II. **N**ové lety - Špionáž a útok odpadlíkov

- **K**ým normálna špionážna misia skúma informácie o planétach iných hráčov, špionáž odpadlíka zisťuje informácie priamo o jeho typu a vybavení lodí
- **Ú**tok odpadlíka znamená presne to, čo očakávate - dosiahnutie ich cieľa
- **P**o každom úspešnom útoku na odpadlíkov, stanú sa silnejšími pre niekoľko hodín (odlišné u každého hráča)
- **A**k je niektorá z ich jednotiek zničená, zmizne a po nej nezostane šrot
- **B**ude tu nová prémiová možnosť – Spotreby, ktorá vám pomôže bojovať proti nepriateľom zvýšením niektorých z vašich štatistík

III. **N**ový typ obranných jednotiek, ktoré budú používať dva druhy zbraní proti nepriateľom:

- **L**aser-Iónový typ
- **L**aser-Plazmový typ
- **IÓ**n-Plazmový typ
- **N**a tej úrovni tieto nové obranné prvky nemôžete získavať prostredníctvom aukcie

IV. **Z** hry boli odstránené obranné fotónové jednotky

V. **V**eda Megaštíty bude rozdelená do troch samostatných odlišných vied pre každý typ obrnených jednotiek:

- **L**ahký Pancier
- **S**tredný Pancier
- **Ť**ážký Pancier



VI. **Z**meny v bojovom systéme

- **Z**ložité poškodenia v závislosti od typu zbraní proti vybranému typu obrnených jednotiek budú úplne odstránené
- **K**aždá vojnová loď i obranná jednotka budú mať teraz možnosť mierenie na určitý cieľ.
- **K**aždá vojnová loď bude mať bonus poškodenia (20% zníženie poškodenia) proti dvom iným vojnovým lodiam, ale aj naopak pokuta (20% zvýšenie poškodenia) proti dvom iným vojnovým lodiam
- **K**aždý typ jednotiek bude teraz bojovať ako jedna samostatná skupina



VII. **Z**meny v Pancieri jednotiek

- **M**asívne obrnené typy jednotiek budú odstránené
- **N**ormálny pancier bude teraz stredný
- **S**tandardné percento ľahkého panciera bude 3% pre všetky jednotky
- **S**tandardné percento stredného panciera bude 6% pre všetky jednotky
- **S**tandardné percento ťažkého panciera bude 9% pre všetky jednotky

VIII. **S**chopnosti vojnových lodí- každá vojnová loď bude mať svoju vlastnú schopnosť, ktorá bude poskytovať bonus počas kola bitky voči ďalšie spojenecké skupine lodí alebo voči všetkým spojeneckým skupinám lodí, napríklad:

- **I**gnorovať pancier - platí pre spojenecké skupiny lodí, poskytuje im možnosť úderu proti obrneným jednotkám nepriateľa. Umožňuje: Skaut / Stíhacie lietadlo / Nox Darth
- **Z**ničenie - platí pre spojenecké skupiny lodí, zvyšuje ich útok z 2 na 2.5 času (neplatí pre Kritický zásah). Umožňuje: Krížnik / Interceptor / Nemesis
- **B**onus život - platí pre všetky spojenecké lode. Umožňuje: Ochranca / Štítbot / Absorbér
- **P**odpora Pancier- platí pre všetky spojenecké lode. Poskytujú je prémiový pancier. Umožňuje: Bojový krížnik / Vesmírna armáda / Duch

- **O**bnova - šancu oživiť časť zničených lodí počas bitky umožňuje: Ničiteľ
 - **M**ega sila - zvyšuje útočnú silu vojnových lodí. Umožňuje: Goliath
 - **M**razenie - platí proti nepriateľským skupinám lodí, redukuje ich útok až do 0. Umožňuje: Sršeň
 - **P**rémia delostrelctva- platí pre všetky spojenecké lode. Poskytuje prémiový útok proti jednotkám obrany. Umožňuje: Bombardér / Bomber-bot / Vrháč spor
- IX. **Z**meny v štatistikách jednotiek:
- **Z**nížený život Ochrancu / Absorbéra / Štítbota
 - **Z**nížená kapacita Hangáru u Duchov

