



- I. **R**enegati – najnovija vanzemaljska prijetnja, koja skriva tajne o najboljoj ratnoj tehnologiji u svemiru.
- **R**enegati nisu realni igrači, oni se pojavljuju u svakom sunčanom sustavu za minimalno 1 sat i maksimalno 3 sata.
- **P**obijeda ili izjednačen rezultat protiv Renegata će vam osigurati bodove unapređenja, koji će vam biti potrebni za svako unapređenje na vašim brodovima.
- **P**ostoji nekoliko razina Renegata te ovisno o njihovoj razini Renegati napadaju protivnika s različitim jedinicama.
- **K**oliko će neki Renegat biti snažan ovisi o razini vašeg najrazvijenijeg brodogradilišta. Što je veća razina vašeg brodogradilišta to će više jedinica Renegat koristiti protiv vas.
- **P**opulacija korištena od Renegata ovisit će o količini populacije s kojom ga napadate, što više populacije pošaljete to ćete imati više koristi od napada.
- **K**oliko napadnete nekog Renegata s cijelom populacijom na vašoj planeti dobit ćete bonus bodove unapređenja.
- **R**enegti mogu biti napadnuti samo od osobnih planeta te ih se ne može napasti s timskih planeta.
- **N**e postoji ograničenje na broj napada koje možete poslati prema Renegatima u jednom danu.



II. Novi letovi – Špijunaža Renegata i Napad na Renegata

- Dok vam normalna špijunaža otkriva podatke o ostalim igračima, špijunaža Renegata vam otkriva informaciju o brodovima koje Renegat ima.
- Napad na Renegate znači upravo to što mislite – dosegnete željenu metu i otkrijte vatru u njoj.
- Nakon uspješnog napada protiv Renegata, on postaje jači za narednih nekoliko sati (radi odvojeno za svakog igrača).
- Nakon što uništite neke od njegovih jedinica ne ostaju otpaci (skrap).
- Napravljena je nova Premium opcija – Potrošni predmeti. Oni će vam pomoći u borbi protiv Renegatima povećavajući neke od vaših statistika.



III. Nova vrsta zaštitnih jedinica koje će koristiti dvije različite vrste naoružanja protiv neprijatelja:

- Lasersko-Ionska vrsta
- Lasersko-Plazmena vrsta
- Ionsko-Plazmena vrsta
- Nove zaštitne jedinice neće biti dostupne u Aukciji

IV. Uklonjene su sljedeće zaštitne jedinice - Photon cannon / Photon matrix / Photon tissue

V. Znanost Megaštitovi razdijeljena je na 3 različite znanosti za svaku vrstu oklopa:

- Laki oklop
- Poluteški oklop
- Teški oklop

VI. Promjene kod sistema ratovanja

- **K**omplicirano reduciranje štete koje je ovisilo o vrsti naoružanja protiv vrste oklopa je potpuno uklonjeno.
- **S**vaki ratni brod i svaka zaštitna jedinica će od sada imati prioritetni cilj – ako se taj cilj nalazi na neprijateljskoj strani, vaši brodovi i jedinice zaštite će napasti prvo njega.
- **S**vaki ratni brod će imati bonus štetu (20% povećana šteta) protiv 2 druga ratna broda.
- **S**ve vrste jedinica će se sada boriti kao jedna cijela grupa

VII. Promjene kod oklopa jedinica

- **V**iše ne postoji "Solidni oklop"
- "N**o**rmalni" oklop se sada naziva "P**o**luteški" oklop
- **Z**adani postotak lakog oklopa će biti 3% za sve jedinice
- **Z**adani postotak poluteškog oklopa će biti 6% za sve jedinice
- **Z**adani postotak teškog oklopa će biti 9% za sve jedinice

VIII. **V**ještine ratnih brodova – svaki ratni brod će imati vlastitu vještinu, koja će osigurati određeni bonus za određenu grupu prijateljskih brodova ili za sve grupe prijateljskih brodova kao naprimjer:

- **I**gnor oklop - ovo je posebna vještina za Scout / Rogue fighter / Nox Darth. Ako se primjeni ova vještina daje mogućnost vašim brodovima da neutraliziraju oklop neprijateljskih brodova u trenutnoj rundi.
- **O**pustošenje (Kritična šteta) - ovo je posebna vještina za Cruiser / Interceptor / Nemesis. Ako se primjeni ova vještina će povećati napad vaših brodova os 2 do 2.5 puta.
- **B**onus život - ovo je posebna vještina za Guardian / Shieldbot / Absorber. Svaki brod dodaje bonus na život svih ostalih brodova.
- **P**ojačan oklop - ovo je posebna vještina za Battlecruiser / Space Armada / Ghost. Svaki brod dodaje bonus na oklop svih ostalih ratnih brodova
- **O**življavanje- ovo je posebna vještina za Destroyer. Ova vještina Vam omogućuje da oživite neke jedinice na kraju borbe.
- **M**ega snaga - ovo je posebna vještina za Goliath. Ova vještina povećava napad ostalih ratnih brodova.



- **S**mrzavanje - ovo je posebna vještina za Hornet. Putem ove vještine možete "smrznuti" dio neprijateljskih jedinica kako bi oni propustili svoj red napadanja.
- **A**rtiljerija - ovo je posebna vještina za Bomber / Bomberbot / Sporethrower. Putem ove vještine možete preskočiti prioritetni cilj ratnih brodova kako bi mogli izravno napasti planetu.

IX. **P**romjene kod statistike jedinica:

- **Ž**ivot Guardian / Shieldbot / Absorber će biti smanjen
- **H**angar Ghosta će biti smanjen

