



I. Odpadlíci nová cizí hrozba, která uchovává starověká tajemství nejlepší válečné technologie na světě

- Odpadlíci jsou specifické entity, které se objevují v každé sluneční soustavě a mohou tam setrvat minimálně 1 hodinu a maximálně 3 hodiny

- Vítězství nebo remíza v utkání s odpadlíkem vám poskytne vzácné aktualizací body, které budou potřebné pro každou aktualizaci vašich lodí

- Existuje několik různých úrovní odpadlíků a každá z nich používá jiný typ jednotek proti svým nepřátelům

- Rozdílnost odpadlíků je určena nejvyšší úrovni loděnice vaší planety, znamená, že čím vyšší úroveň vaší loděnice, odpadlíci proti vám použijí.

- Populace jednotek, používaných odpadlíky, závisí na množství vaší populace v daném útoku. Čím více populace do bitvy pošlete, tím více výhod můžete získat

- Napadnete-li odpadlíka s flotilou o plné populaci z vaší planety, získáte prémiový aktualizací bonus.

- Odpadlíci mohou být napadeni pouze z jednotlivých planet hráčů, nikoliv však z týmové planety

- Proti odpadlíkům můžete válčit každý den neomezenou dobu



což
tím více svých jednotek

II. Nové lety Špionáž a útok odpadlíků

- Zatímco normální špionáž mise zkoumá informace o planetách jiných hráčů, špionáž odpadlíka zjišťuje informace přímo o jeho typu a vybavení lodí
- Útok odpadlíka znamená přesně to, co od něho očekáváte dosažení jejich cíle a jeho ostřelování
- Po každém úspěšném útoku na odpadlíky se stanou silnějšími na několik nejbližších hodin (odlišné u každého hráče)
- Pokud je některá z jejich jednotek zničena, zmizí, aniž by po ní zůstal nějaký šrot
- Bude zde nová premiová možnost, nazvaná Spotřebou, která vám nabídne možnost boje se zlými cizinci tak, vám boj proti cizincům zlatím, že zvýší vaše bodové hodnocení



III. Nový typ obranných jednotek, které budou používat dva druhy zbraní proti nepřítelům:

- Laser-iont systém
- Laser-plazma systém
- Ionto-plazmový systém
- Tyto nové obranné prvky nebude možno získávat prostřednictvím aukcí jako je tomu u jiných jednotek

IV. Ze hry byly odstraněny obrané fotonové jednotky

V. Věda Megaštíty bude rozdělena na tři samostatné odlišné vědy pro každý typ obrněných jednotek.

- Lehký pancíř
- Střední pancíř
- Těžký pancíř

VI. **Z**měny v systému bitev

- **K**omplikovaná poškození v závislosti na typu zbraní proti danému typu obrněných jednotek budou úplně odstraněna.
- **K**aždá válečná loď i obranná jednotka budou mít nyní možnost míření na určitý cíl. To znamená, že určíte-li nějaký cíl, válečné systémy soustředí svou palbu prioritně na tento cíl
- **K**aždá válečná loď bude mít bonus poškození (20% snížení poškození) proti dvěma jiným válečným lodím, ale také naopak penalizaci (20% zvýšení poškození) proti dvěma jiným válečným lodím
- **K**aždý typ jednotek bude nyní bojovat jako jedna samostatná skupina



VII. **Z**měny u ozbrojených jednotek

- **P**evné obrněné typy jednotek budou odstraněny
- **N**ormální stupeň zbraňových jednotek bude roven dřívějšímu stupni na střední hodnotě
- **S**tandardní lehké pancéřování u vašich jednotek bude zesíleno o 3 % oproti dřívějšímu stavu
- **S**tandardní střední pancéřování u vašich jednotek bude zesíleno o 6 %
- **S**tandardní těžké pancéřování u vašich jednotek bude zesíleno o 9 %

VIII. **S**chopnosti válečných plavidel každá válečná loď bude mít svou vlastní schopnost, která bude poskytovat bonus během kola bitvy vůči další spojenecké skupině lodí nebo vůči všem spojeneckým skupinám lodí, například:

- **I**gnorance obrněných jednotek platí pro spojenecké skupiny lodí, poskytuje jim možnost úderu proti obrněným jednotkám nepřítele. Umožňuje: Průzkumník/Červená stíhačka/Nox Darth
- **D**evastace platí pro spojenecké skupiny lodí, zvyšuje razanci jejich útoku z 2 na 2.5 doby (neplatí pro Kritický zásah). Umožňuje: Křižník/Zachycovač/Nemesis
- **V**yšší životnost platí pro všechna spojenecka plavidla. Umožňuje: Ochránce/ Štítový bot/ Absorber

- **P**odpora obrněných jednotek platí pro všechna spojenecka plavidla. Poskytují je prémiové obrněné jednotky. Umožňuje: Bitevní křižník/Vesmírná armáda/ Duch
- **O**bnova šanci oživit část zničených lodí během samotné bitvy umožňuje:Ničitel
- **H**rozivá síla zvyšuje útočnou sílu spřátelených válečných plavidel. Umožňuje: Goliath
- **Z**amrzání platí proti nepřátelským skupinám lodí, redukuje jejich útok až nanulovou hodnotu. Umožňuje: Sršeň
- **P**alebná prémie platí pro všechna spojenecka plavidla. Poskytuje prémiový útok proti jednotkám obrany. Umožňuje: Bombardér/ Bomber-bot/ Rozsévač spor

IX. **Z**měny u jednotek:

- **S**nížena životnost ochránce / Absorbéru/ Štítového bota
- **S**nížena kapacita hangáru u Duchů

