



- I. **R**enegaci – nowe, obce zagrożenie, które jest w posiadaniu starożytnych sekretów najlepszych technologii wojennych we wszechświecie
  - **R**enegaci to bohaterowie niezależni (ang. NPC), którzy pojawiają się w każdy układzie słonecznym i są tam minimum 1 godzinę, maksimum 3 godziny
  - **Z**wycięstwo lub remis w walce z Renegatami daje cenne punkty Ulepszeń, które potrzebne są do każdej aktualizacji statków
  - Istnieje kilka rodzajów Renegatów, a każdy z nich używa innego typu jednostek w walce z wrogiem
  - **T**rudność Renegatów determinowana jest przez najwyższy poziom budynku Stocznia na planetach gracza. Oznacza to, że im wyższy poziom tego budynku, tym więcej jednostek Renegatów będzie walczyć z graczem
  - **P**opulacja jednostek wykorzystywanych przez Renegatów zależy od populacji ataku. Im więcej populacji zostanie wykorzystanej, tym więcej korzyści może uzyskać gracz
  - **A**takowanie Renegatów z wykorzystaniem całej populacji statków z danej planety daje bonusowe punkty Ulepszeń
  - **M**ożna walczyć z Renegatami nieograniczoną ilość razy w ciągu dnia



II. Nowe loty – Szpiegowanie Renegatów i Atak Renegatów

- Podczas gdy lot Szpiegowanie służy do sprawdzenia innych graczy, Szpiegowanie Renegatów służy tylko do szpiegowania Renegatów – uzyskania informacji o rodzaju statków i ich proporcji
- Atak Renegatów służy do ataku wrogich jednostek Renegatów i niszczenia ich
- Po każdy udany atak na Renegatów, staną się oni potężniejsi przez kilka godzin (działa to osobno dla każdego gracza)
- Zniszczone jednostki Renegatów nie dają złomu
- Będzie nowa opcja Premium, zwana Materiały, która pomoże graczom w walce z Renegatami i tylko z nimi.



III. Nowe jednostki obrony, które będą łączyć dwa rodzaje broni:

- Laserową i jonową
- Laserową i plazmową
- Jonową i plazmową
- Nowe jednostki obrony nie będą dostępne w sprzedaży na Aukcjach

IV. Zostaną usunięte następujące jednostki obrony: Działo fotonowe, Macierz fotonowa, Komórkowiec.

V. Nauka Mega osłony zostanie podzielona na 3 różne nauki poświęcone pancerzowi:

- Lekki pancerz
- Średni pancerz
- Ciężki pancerz

VI. Zmiany w systemie bitew

- Skomplikowany system zmniejszania uszkodzeń w zależności od typu broni przeciw typowi pancerza zostanie usunięty
- Każdy statek wojenny oraz obrona będzie mieć teraz priorytetowy cel – jeśli cel będzie po stronie wroga, to statek lub obrona zaatakuje go najpierw
- Każdy statek wojenny będzie miał bonus do obrażeń (20% większe obrażenia) przeciw 2 innym statkom wojennym oraz karę do obrażeń (20% mniejsza obrażenia) przeciw 2 innym statkom wojennym
- Każdy typ jednostek będzie walczyć jako jedna cała grupa



VII. Zmiany w pancerzach jednostek

- Typ „pełny” zostanie usunięty
- Typ „normalny” zostanie zmieniony na „średni”
- Lekki pancerz będzie domyślnie równy 3% dla wszystkich jednostek
- Średni pancerz będzie domyślnie równy 6% dla wszystkich jednostek
- Ciężki pancerz będzie domyślnie równy 9% dla wszystkich jednostek

VIII. Umiejętności statków wojennych – każdy statek wojenny będzie miał swoją umiejętność, która będzie dawać bonus w trakcie bitwy innym jednostkom z floty lub wszystkim jednostkom.

- Ignoruj pancerz – dotyczy grup statków zapewniając im możliwość trafienia wroga przez jego pancerz. Posiadacze : Zwiadowca / Rozrabiaka / Komar
- Dewastacja – dotyczy grup statków zwiększając ich atak od 2 do 2.5 razy (nie zadziała z Krytycznym Obrażeniem). Posiadacze : Krążowniki / Przechwytywacz / Nemezis
-

- **B**onusowe życie – dotyczy wszystkich grup statków zapewniając im bonus do życia. Posiadacze : Strażnik / Pancernik / Pochłaniacz
- **W**zmocniony pancerz – dotyczy wszystkich grup statków zapewniając im bonus do pancerza. Posiadacze : Okręt wojenny / Fregata / Duch
- **O**dnowienie – szansa na odbudowanie niektórych straconych jednostek podczas kolejnych rund walki. Posiadacz : Niszczyciel
- **M**ega moc – dotyczy grup statków zwiększając ich siłę ataku. Posiadacz : Goliat
- **Z**amrożenie – dotyczy wrogich grup statków i ogranicza ich siłę ataku do 0. Posiadacz : Szerszeń
- **A**rtyleria – dotyczy grup statków zwiększając ich atak na budynki obrony przeciwnika. Posiadacze: Bombowiec, Bombardier, Zarodnikowiec.

IX. **Z**miana statystyk jednostek:

- **Ż**ycie Strażnika / Pancernika / Pochłaniacza zostanie zmniejszone
- **H**angar dla Ducha zostanie zmniejszony

