



I. Ренегатите – новата галактическа заплаха, която пази старите тайни за най-добрите бойни технологии във вселената

- Ренегатите не са реални играчи, те се появяват във всяка слънчева система и могат да стоят там от 1 до 3 часа
- Победа или Равенство в битките с тях могат да ви донесат ценните Точки за подобрения, които ще са ви необходими за да усъвършенствате Вашите кораби
- Има няколко различни вида Ренегати и всеки от тях използва различни видове единици срещу противниците си
- Трудността на Ренегатите се определя от най-високото ниво на Корабостроителницата на Вашите планети, което означава, че колкото е по-високо то – толкова по-силни ще са Ренегатите срещу Вас
- Популацията на единиците на Ренегата зависят пряко от Вашата популация в атака, също така колкото популация изпратите – толкова по-голяма ще е наградата Ви
- При атакуването на Ренегат с пълен хангар, победата ще Ви донесе допълнителни точки за подобрения
- Ренегатите могат да бъдат атакувани само от личните Ви планети, не и от вашата Отборна такава
- Може да летите по Ренегати неограничен брой пъти на ден



повече

II. Нови полети – Шпионаж и Атака на Ренегат

- Докато нормалният полет Шпионаж се използва за да получите информация за други играчи, полетът Шпионаж на Ренегат се използва за да се получи подробна информация за Ренегата и по-конкретно неговите кораби и съотношението им
- Атаката на Ренегат означава точно това, което си мислите – достигане на вражеската цел и нейното атакуване
- След всяка успешна Атака над Ренегати, те ще стават все по-силни за следващите няколко часа (важи индивидуално за играчите)
- След унищожението на техните единици не остава скрап
- Ще има нова услуга наречена Консумативи, която ще ви помогне да се биете срещу злите нашественици като увеличи някои от Вашите статистики



III. Нов вид защитни единици, които използват 2 типа оръжия срещу своите врагове:

- Лазерно-йонен вид
- Лазерно-плазмен вид
- Фотонно-плазмен вид
- Новите защитни единици няма да бъдат налични в Аукциона за момента

IV. Премахнати защитни единици – Фотонно оръдие/Фотонна матрица/Фотонна тъкан

V. Науката Мега щитове ще бъде разделена на 3 различни науки за всеки тип броня:

- Леки брони
- Средни брони
- Тежки брони

VI. Промяна в Бойната система

- Сложната редукция на щетите в зависимост от типа оръжие и вида броня ще бъде премахната
- Всеки боен кораб и защитна единица ще имат приоритетни цели – ако целта се намира във вражеската флота в битка, корабът или защитата ще атакуват само нея
- Всеки боен кораб ще има бонус щета (20% увеличение на щетата) срещу 2 други бойни кораба, както и наказание (20% намаление на щетата) срещу други 2 такива
- Всеки вид единици ще се бие като една цяла група



VII. Промяна в Бронята на корабите

- „Укрепената“ броня се премахва напълно
- „Нормалната“ броня се преименува на „Средна броня“
- Първичният процент на леките брони става 3% за всички единици
- Първичният процент на средните брони става 6% за всички единици
- Първичният процент на тежките брони става 9% за всички единици

VIII. Корабни умения на бойните кораби – всеки боен кораб ще има свое собствено умение, което ще предоставя бонус по време на бойния рунд към друга група приятелски бойни кораба или към всички групи приятелски бойни кораба.

- Игнор армор – при сработването му за приятелска група от кораби, ще осигурява шанс да се атакува врага през тяхната броня. Умението се прилага от Скаут / Изстребител / Нокс дарт
- Епустошение – прилага се на приятелска група от кораби, увеличава тяхната атака с 2 до 2.5 пъти (не се натрупва с Критичният удар). Умението се прилага от Кръстосвач / Прихващач / Немезис
- Бонус живот – прилага се на приятелска група от кораби, осигуряваща им бонус живот. Умението се прилага от Пазител / Щит бит / Абсорбатор
- Подсилена броня – прилага се на приятелска група от кораби, осигуряваща им бонус броня. Умението се прилага от Боен кораб / Звездн Армада / Призрак
- Съживяване – шанс да съживи някои от изгубените приятелски кораби по време на бойния рунд. Умението се прилага от Унощожител

- **Мегасила** – при прилагането му върху приятелска група от кораби увеличава тяхната атака. Умението се прилага от Голиат
- **Замразяване** – прилага се на вражеска група от кораби, намаляйки тяхната атака до 0. Умението се прилага от Стършел
- **Артилерия** – прилага се на приятелска група от кораби, като им осигурява бонус атака срещу защитните единици. Умението се прилага от Бомбандировач / Бомбър бот / Спор бомбър

IX. **Промяна в статистиките на единиците**

- **Живот** на Пазителя / Щит бота / Абсорбатора ще бъде намален
- **Мангара** на Призрака ще бъде намален

