



1. المرتدين - الكائنات الغريبة و الجديدة، الذين حافظو على الاسرار القديمه المتعلقة بافضل تكنولوجيا الحرب في الكون كله.
-المرتدون يظهرون بهينه غير قابله للاعب، و يظهرون في كل النظام الشمسي و يشاركون على الاقل بي ساعه 1 و كحد اقصى بي 3 ساعات

-النصر او التعادل امام المتمردين سوف يمنحك ترقية ثمينه، و التي ستكون مطلوبه لكل سفنك الخاصه

-هناك مستويات مختلفه من المتمردين وكل واحد منهم يستخدم نوع مختلف من الوحدات ضد أعدائها

-يتم تحديد صعوبة المرتدين من قبل أعلى مستوى لساحة بناء السفن بين الكواكب الخاص بك، مما يعني ارتفاع مستوى المبنى الخاص بك، وأكثر وحدة من المرتدين ستستخدم ضدك -التعداد السكاني للوحدات التي يستخدمها

المرتدون، يعتمد على التعداد السكاني في الهجوم الخاص بك، وكلما قمت بإرسال تعداد سكاني أكثر ستحصل على فائدة أكثر

-مهاجمة المتمردين مع جميع التعداد السكاني من السفن من كوكبك، تمنحك نقاط ترقية مجانية -يمكن للمرتدون الهجوم فقط من كواكب

اللاعبين وليس من الكواكب التحالف

- يمكنك محاربة كمية غير محدودة من المرتدون عدة مرات في اليوم الواحد





2. رحلات جديده - رحلات تجسس المتمردين و رحلات هجوم المتمردين
بينما تكون الرحله التجسسيه العاديه المستخدمه للتجسس على لاعب اخر عاديه , فان الرحلات باستخدام المتمرده ستجلب لك معلومات حول نوع السفن و نسبها.
-هجوم المتمرده يعني تماما ما تفكر به- بلوغ هدف معادي و وصول النيران اليه
-بعد كل هجوم ناجح بلمتمرده ستحصل على قوة اكثر في الساعات القليله المقبله
(العمل بشكل منفصل لكل لاعب)
-بعد القضاء على هذه الوحدات فانها لا تترك ورائها الخرده
-سيكون هناك خيار عضويه خاصه جديد سيمى مستهلكات , الذي سيساعدك في محاربه الشر عن طريق بعض الاحصائيات الخاصه بك.
3. سلاله جديده من وحدات الدفاع التي ستستخدم نوعان من السلاح ضد العدو:
- ليزر - نوع الايون
-ليزر - نوع البلازما
ايون- نوع البلازما
-وحدات الدفاع الجديدهلن تكون متاحه للشراء في المزاد في الوقت الحالى
4. وحدة الدفاع المزاله - سلاح الفوتون / القالب الفوتوني / النسيج الفوتوني.
5. علم الدروع الثقيله سيكون مقسم الى 3 علوم مختلفه لكل نوع من الدروع
-الدرع الخفيف
-الدرع المتوسط
-الدرع الثقيل
6. التغيرات في نظام المعركه
- سيعتمد حد الضرر المعقد على نوع السلاح ضد نوع الدرع الذي سيلغى بالكامل
- كل سفينه حرب ووحده دفاع سيكون لها اولويه الهدف من الان -اذا كان الهدف بجانب العدو في المعركه , السفينه او وحده الدفاع ستهاجم اولاً.
- كل سفينه حرب ستحصل على مكافئه زياده الضرر (20% زياده في التدمير) مقابل 2 سفن حربيه اخرى وكذلك عقوبه (20% زياده ضرر) مقابل 2 سفن اخرى
- كل نوع من الوحدات ستحارب كمجموعه واحده من الان وصاعدا
7. التغيرات فيوحدات الدروع
- سيتم حذف " الصلبه" كنوع من الوحدات المدرعه
- الدرع " العادي" سيصبح درع " متوسط
- الدروع الافتراضيهالخفيفه ستكون 3% لكل الوحدات
- الدروع الافتراضيه المتوسطه ستكون 6% لكل الوحدات
- الدروع الافتراضيه الثقيله ستكون 9% لكل الوحدات



8. مهارات السفن الحربية - كل سفينة حربية لديها خاصيتها , التي ستجلب لك المكافآت من جماعات أخرى من السفن او من جميع فئات السفن مثل:

تجاهل الدروع- ينطبق على مجموعة من السفن الصديقة، وتوفر لهم الفرصة لضرب العدو من خلال الدروع المملوكة من.

المستطلعة/ المقاتلة/ دارث نوكسي

- التدمير- ينطبق على مجموعة من السفن

الصديقة، وزيادة هجومهم من 2 حتي 5 مرات

(لا يتعلق الضرر بتدمير شامل) المملوكة من :

كروزر / المعترضه / النمسييس

- مكافئه حياه- ينطبق على جميع المجموعات الصديقة

للسفن، وتوفر لهم الحياة المكافأة. المملوكة من

السفينة الحارسه/ المدرعه/ المصاصه

. دفعة الدرع - ينطبق على جميع المجموعات

الصديقة للسفن، وتوفر لهم درع كمكافأة المملوكة من :

الطراد/ الأسطول الحربي / الطيف الحربي

- إحياء - فرصة لإحياء بعض السفن بدون خساره في جولة المعركة. المملوكة من - المدمرة

- قوة ميجا- ينطبق على مجموعة من السفن الصديقة، وزيادة قوتهم الهجوميه المملوكة من : جالوث

- تجميد - ينطبق على مجموعة من السفن المعادية، والحد من هجومهم إلى 0 المملوكة من الدبو

المكافئه المدفعية - ينطبق على مجموعة من السفن الصديقة، وتوفر لهم مكافأة الهجوم ضد وحدات الدفاع. المملوكة من

القاذفة/ بوت القصف / قاذف اللهب.

9. تغيير وحدات الاحصائيات:

- سيتم تخفيض حياة السفينة الحارسه/

المدرعه/ المصاصه

- سيتم تخفيض ثكنات الطيف

الحربي.

