

Khan Wars

ویژگی ها و آپدیت ها بازی جنگ خان 6.02

امکانت جدید

نمونه های کمپ

حالا شما میتوانید کمپ های خود را به عنوان نمونه با استفاده از نمای جدید کمپ ها ذخیره کرده و آن را بعدا مجددا بارگذاری کنید.

بارگذاری مجدد یک نمونه بعد از انتخاب هدف , به صورت اتوماتیک؛ نوع کمپ, سبک ارتش, نوع و تعداد یگان ها, تحریک و میزان سرعت, از تمامی مراحل تا ارسال کمپ میگذرد. تنها چیزی که شما باید انجام دهید, انتخاب یک هدف در ابتدا میباشد.

برای ساخت یک نمونه؛ شما باید اول یک کمپ را ساخته و سپس در آخرین مرحله ساختن, آن را با استفاده از گزینه ی " اضافه کردن نمونه " آن را ذخیره کنید. برای ایجاد تغییرات در کمپی که مجددا بارگذاری شده است؛ به آسانی میتوانید از گزینه بازگشت استفاده کنید. همچنین میتوانید از از پنجره " اضافه کردن نمونه "؛ نمونه ی جدیدی را روی نمونه های موجود؛ بازنویسی کنید.

توجه داشته باشید که اگر شما یک مارش چندگانه را ذخیره کنید، فقط در حال حاضر (آخرین) مارش ذخیره خواهد شد. این بدان معنی است که اگر شما نوع مارش ها را در حالی که یک مارش چندگانه میسازید را تعویض کنید فقط یک مارش بارگذاری خواهد شد (این مارشی است که در حال حاضر در حال تنظیم است). برای ایجاد هر قالب از مارش های چندگانه، هر مارش جدا از مقصد باید بعد از تنظیم مختصات نوع مارش خود را نیز بارگذاری کند. مارش های یکسان آماده ی بارگزاری هستند.

پیشرفت ها

- 👑 ساختمان درمانگاه در ورژن جدید بهسازی شده؛ بدین صورت که زمان مداوای یگان ها بستگی به مقدار زمان مورد نیاز برای ساخت آن یگان + 50% شده است.
- 👑 ساختمان درمانگاه در ورژن جدید بهسازی شده؛ به گونه ای که میزان منابع مورد نیاز برای مداوای یگان ها؛ 50% هزینه اصلی ساخت آن یگان است.
- 👑 اطلاعات در مورد سطح سلامت دیوار ها و حمله به تمامی انواع یگان ها به اطلاعات ساختمان ها اضافه شده است.
- 👑 شرح مهارت های قوم های مختلف به روز رسانی شده است تا تاثیراتشان برای شما عزیزان واضح تر شود.
- 👑 دکمه ی درمانگاه در زمانی که از اینترنت اکسپلورر استفاده میکنید؛ سر جای صحیح قرار میگیرد
- 👑 اطلاعات در مورد درصد امتیاز؛ در ارتقاهای توسعه ساختمان آهنگری اضافه شده است

Khan Wars

- شما میتوانید ارتقای یگان خاص را لغو کنید.
- گزارش نیرو های کشته شده در اثر اضافه جمعیت؛ از این پس نوع و تعداد دقیق نیرو های کشته شده را اعلام می کند.
- گزارش نیرو های کشته شده در اثر گرسنگی در کمپ؛ از این پس نوع و تعداد دقیق نیروهای کشته شده را اعلام می کند.
- راهنما برای جمعیت در منوی اصلی اضافه شده که جمعیت در حال آموزش، جمعیت منتقل شده و جمعیت آزاد باقیمانده را نشان می دهد.
- یک راهنما روی دیوار آرایش ارتش اضافه شده که آمار نبردهای آن آرایش را به همان صورت نشان می دهد.
- استفاده از تمديد گزینه VIP از منوی اصلی اکنون بجای باز کردن مجدد منوی خرید VIP، مدت آن را اتوماتیک تمديد می کند.
- آیتم های شوالیه از این پس با بیش از یک نوع پاداش یگان ویژه ساخته نخواهد شد.
- ظاهر ساختمان های آموزش یگان ها تغییر کرده تا برای دستگاه های موبایل راحت تر بارگزاری شود.
- بر روی تمامی پنجره ها در بازی کار شده است تا هنگام کار با آنها با تلفن همراه؛ سازگار تر شود.
- الان شما میتوانید از خودآموز؛ هر زمان که بخواهید خارج شوید.
- اکنون شما می توانید هرزمان که خواستید خودآموز بازی را دوباره اجرا نمایید. این گزینه در منوی اصلی بازی قرار گرفته است.
- خودآموز بازی بهبود یافته و همه نا هماهنگی های آن درست شده است.
- در قسمت خودآموز؛ پس از مرحله ی ارسال مارش حمله ، مارش به هدف رسید؛ پیغام داده میشود.
- عکس های مناسب برای ساختمان های یگان ها در زمانی که ساخته نشده است؛ به جای نشان دادن عکس یک کماندار در تمامی آنها؛ اضافه شده
- جاسوسی کردن از بازیکنانی که در محافظت هستند؛ دیگر ممکن نمیشود
- از این پس؛ میتوانید با استفاده از دکمه ی escape(در بالا؛ سمت چپ کیبورد) پاپ آپ را ببندید
- شاخص پروسه خود آموز اضافه شده است

پیشرفت ها در بازی با دستگاه های همراه

- ظاهر بازی در قسمت ساخت یگان ها تغییر یافته تا با دستگاه های همراه؛ سازگاری بیشتری داشته باشد
- تمامی پاپ آپ(پنجره) ها در بازی تغییر یافته تا با دستگاه های همراه؛ سازگاری بیشتری داشته باشند.
- در صفحه اول بازی؛ قسمت انتخاب دنیا؛ بهینه سازی شده تا با دستگاه های همراه؛ سازگاری بیشتری داشته باشد.

Khan Wars

- پشت زمینه ورودی بازی؛ از این پس با صفحات نمایش بزرگتر؛ تطبیق بیشتری دارد.
- قسمت لغزان در ورودی بازی؛ از این پس حذف میشود
- بالا و پایین بردن صفحه در دستگاه های همراه در حالت بزرگنمایی (زووم) از این پس به درستی کار میکند
- راهنمای ماموریت های شوالیه؛ در دستگاه های همراه؛ از این پس با پنجره ی ماموریت ها تداخل نخواهد داشت
- اطراف نوار پایین صفحه؛ در هنگامی که صفحه در حالت بزرگنمایی است؛ از اطراف حذف نمیشود
- گزینه ی انتخاب حداکثر نیرو در پاپ آپ (پنجره) ارسال مارش؛ از این پس در جای درست واقع خواهد شد.
- تمامی منو های کشویی که نیاز به بالا و پایین رفتن دارند؛ از این پس دارای پیکان خواهند شد.

پیشرفت های خواموز

- از این پس میتوانید در هر زمانی؛ خودآموز را متوقف کنید
- از این پس میتوانید هر زمانی که میخواهید؛ خودآموز را دوباره اجرا کنید.
- نشانگر پروسه خودآموز اضافه شده است
- خودآموز بازی؛ بازنگری شده است و تمامی ناهماهنگی های آن با ظاهر اصلی بازی؛ برطرف شده است
- پیکان اشاره از این پس با دقت عمل میکند و جایی که بازیکن انتظار دارد کلیک میکند
- در قسمت خودآموز؛ پیغامی که باید پس از رسیدن مارش حمله به مقصد نشان داده میشود؛ از این نمایش داده میشود
- پیغامی که پس از خودآموز؛ بازیکن را به استخدام شوالیه و پیکان نشانه ای که نشان دهنده ی مکان آن بود؛ از این پس نمایش داده میشود

باگ های برطرف شده

- باگ در ویرایش جدید قسمت ارسال مارش؛ که حمله به بازیکن قسمتی از یک مارش چندگانه بود و نشان داده نمیشد رفع شد
- باگ در قسمت جاسوسی از قلعه بازیکنان غیر فعال؛ که گاهی اوقات با اینکه هیچ نیرویی در قلعه نبود؛ در قلعه نیرو نشان میداد رفع شد
- لغو کردن یک ساختمان در صف ساخت؛ پیش نیاز آن را نیز که در صف ساخت بوده را لغو خواهد کرد
- باگی که تعداد زیاد یگان ها در درمانگاه؛ زمانی که بیش از 35 روز طول میکشد تا کامل شود؛ هیچ یک از یگان ها را درمان نمیکرد رفع شد
- گزینه تحریک برای پاک سازی در ظاهر قدیمی ارسال مارش؛ مجددا آمده است

Khan Wars

- 👑 برطرف شدن باگی که گاهی اوقات یک شوالیه مرده؛ بدون داشتن میزان کافی منابع؛ مداوا
میشد
- 👑 برطرف شدن باگی که اجازه ی ارسال مارش گشت زنی بیش از 10 ساعت را میداد
- 👑 باگ نادری که اجازه حمله بدون یگان را میداد برطرف شده است
- 👑 باگی که در درمانگاه به ظاهر وجود داشت؛ هنگام مداوای تعداد زیاد یگان برطرف شده است
- 👑 باگی ارتشی که برای حمایت به یک قلعه که بعداً حذف میشد؛ ارتش هم حذف میشد؛ برطرف
شده
- 👑 باگی که اجازه میداد شوالیه از یک کمپ به ماموریت ارسال شود
- 👑 باگی که اجازه ی افزایش مهارت های قوم را بیش از حد مجاز میداد برطرف شده است
- 👑 افزایش وفاداری در قلعه های روح خان مانند قلعه بازیکنان معمولی شد
- 👑 برطرف شدن باگی که مارش های حمایت رسیده شده؛ با ترتیب اشتباه نشان داده میشدند
- 👑 باگ ظاهری در بعضی از پاداش های مهارت آیتم ها در گزارش نبرد . اعداد کم تر به جای اعداد
صحیح
- 👑 پیشنهاد های جابجایی آغاز شده از بازار؛ از این پس امکان لغو و بازگشتشان میسر نیست
- 👑 باگی که مانع ارسال بیش از 7 حمله به یک قلعه میشد؛ برطرف شده است